



Hessischer **A**thleten-**V**erband 1899 e.V.



Kraftdreikampf

Kampfrichter-Kompendium

2024

Inhalt	Stand
• Technische Regeln im Kraftdreikampf (IPF)	01/2024
• Sportordnung BVDK	01/2023
• Kampfrichterordnung BVDK	01/2023
• IPF- Approved List	01/2023

Technische Regeln im Kraftdreikampf gemäß IPF

Bundesverband
Deutscher
Kraftdreikämpfer e.V.

IPF Stand **01/2024**



Der offizielle Text der Technischen Regeln wird von der IPF geführt und in englischer Sprache veröffentlicht. Im Falle eines Konflikts zwischen der englischen Version und der Übersetzung ist die englische Version maßgebend.

Aktualisiert am 06. Januar 2024

Ergänzung am 22 Januar 2024 (6.1.1 p5 + 6.2.1 p1)

Anpassung am 24 Januar 2024 (Streichung der Ergänzungen vom 22 Januar 2024)

Korrektur & Aktualisierung: Veronika Kondraschow

1 Inhaltsverzeichnis

1	Inhaltsverzeichnis	2
2	Abbildungsverzeichnis	5
3	Technische Regeln IPF 2024	6
3.1	Disziplinen und Meisterschaften.....	6
3.2	Weltmeisterschaften	7
3.3	Altersklassen	7
3.4	Körpergewichtsklassen	8
3.5	Anzahl der Heber.....	8
3.6	Ersatzheber	8
3.7	Mannschaftsmeldung.....	9
3.8	Punkteverteilung	9
3.9	Mannschaftswertung.....	9
3.10	Kampfrichter	9
3.11	Ehrenpreise	10
3.12	Gesamtwertung	10
3.13	Medaillen	10
3.14	Verbot unangemessenen Verhaltens.....	10
3.15	Notfallversorgung	10
4	Wettkampfgeräte und Spezifizierungen	11
4.1	Waage.....	11
4.2	Plattform.....	11
4.3	Hantelstangen und Hantelscheiben.....	11
4.4	Verschlüsse	13
4.5	Kniebeugenständer	13
4.6	Drückerbank	13
4.7	Uhr	14
4.8	Kampfrichteranlage.....	14
4.9	Fehlerkarten / Kellen.....	14
4.9.1	Kampfrichterkarte 1 – rot.....	15
4.9.2	Kampfrichterkarte 2 - blau.....	15
4.9.3	Kampfrichterkarte 3 - gelb.....	16
4.10	Anzeigetafel.....	17
5	Persönliche Ausrüstung.....	18
5.1	Anzüge	18
5.2	T-Shirt	20
5.3	Unterstützende Hemden	21
5.4	Unterhose.....	22
5.5	Socken	22
5.6	Gürtel	23
5.7	Schuhe oder Stiefel	24
5.8	Kniemanschetten	24
5.9	Bandagen.....	25
5.10	Kopfbedeckung	25

5.11	Medizinische Pflaster (Allgemeiner Ausdruck für alle medizinischen Verbandsmaterialien)	26
5.12	Kontrolle der persönlichen Ausrüstung	26
5.13	Sponsorenlogos.....	27
5.14	Allgemeines.....	27
6	Kraftdreikampfdisziplinen und die Regeln ihrer Ausführung	28
6.1	Kniebeugen	28
6.1.1	Ausführung	28
6.1.2	Ursachen für ungültige Kniebeugen	29
6.2	Bankdrücken:	30
6.2.1	Ausführung	30
6.2.2	Ursachen für ungültiges Bankdrücken:	35
6.3	Kreuzheben:	35
6.3.1	Ausführung	35
6.3.2	Ursachen für ungültiges Kreuzheben.....	36
7	Abwiegen.....	37
8	Wettkampfablauf	39
8.1	Rundensystem.....	39
8.2	Verantwortlichkeiten.....	43
8.2.1	Verantwortlichkeiten des Ausrichters	43
8.2.2	Verantwortlichkeiten der Offiziellen:.....	43
8.2.2.1	Sprecher	43
8.2.2.2	Technischer Sekretär.....	43
8.2.2.3	Zeitnehmer.....	44
8.2.2.4	Versuchsermittler	44
8.2.2.5	Protokollführer.....	45
8.2.2.6	Scheibenstecker.....	45
8.2.2.7	Technischer Kontrolleur	45
8.3	Verschiedene Regeln (Ladefehler, Fehlverhalten, Berufungen usw.)	45
8.3.1	Plattform und gekennzeichnete Bereiche	45
8.3.2	Blickfeld des Publikums	46
8.3.3	Internationale Wettkämpfe	46
8.3.4	Steigerung des Hantelgewichts	47
8.3.5	Ladefehler	47
8.3.6	Ausschluss vom Wettkampf	48
8.3.7	Hilfestellung	48
8.3.8	Verhalten nach Ende des Versuchs.....	48
8.3.9	Verletzung	49
8.3.10	Verwarnung.....	49
8.3.11	Disqualifikation.....	49
8.3.12	Proteste	49
8.3.13	Proteste/Jury.....	49
9	Kampfrichter	50
9.1	Anzahl und Titel	50
9.2	Signale	50
9.2.1	Kniebeugen	50

9.2.2	Bankdrücken.....	50
9.2.3	Kreuzheben	50
9.2.4	Bekanntgabe der Entscheidung	50
9.3	Sitzanordnung	51
9.4	Verantwortlichkeiten.....	51
9.4.1	Verantwortlichkeiten vor Beginn des Wettkampfs	51
9.4.2	Verantwortlichkeiten während des Wettkampfs.....	51
9.5	Verhalten bei Fehlern vor Versuchsbeginn	52
9.6	Verhalten während des Wettkampfs.....	52
9.7	Einsatzmöglichkeiten bei Wettkämpfen	52
9.8	Kleiderordnung	53
9.9	Bedingungen zur Erlangung der IPF II-Lizenz	54
9.10	Bedingungen zur Erlangung der IPF I-Lizenz	54
9.11	Auswahl der Kandidaten	55
9.12	Durchführung der Prüfung.....	55
9.12.1	Kategorie II	55
9.12.2	Kategorie I	55
9.12.3	Gültig für beide Kategorien.....	56
9.13	Lizenzverlängerung	56
10	Jury und Technisches Komitee.....	58
10.1	Jury.....	58
10.2	IPF Technisches Komitee.....	59
11	Welt- und internationale Rekorde.....	61
11.1	Internationale Meisterschaften	61
12	IPF-REGELN FÜR DIE KATEGORIE „CLASSIC“ („Raw“/“Unequipped“).....	63
13	Anlagen.....	70
13.1	Heberplattform und Anordnung der zum Wettkampf erforderlichen Personen	70
13.2	Formular: Verantwortlichkeiten des Trainers/Betreuers (Englisch)	70

2 **Abbildungsverzeichnis**

Abbildung 1: Von der IPF anerkannte Kraftdreikampf-Hantelstange.....	12
Abbildung 2: Ganzkörperanzug und Kniemanschetten.....	20
Abbildung 3: Ganzkörperanzug mit langen Beinen ohne Kniemanschetten	20
Abbildung 4: Unterstützendes Hemd	22
Abbildung 5: Unterhose.....	22
Abbildung 6: Gürtel	23
Abbildung 7: Feststellung der Tiefe bei Kniebeugen	28
Abbildung 8: Korrekte Hantelposition und erforderliche Tiefe bei gültigen Kniebeugen	29
Abbildung 9: Hantelposition bei Kniebeugen.....	30
Abbildung 10: Gültiges Kreuzheben	36
Abbildung 11:Unterschieben der Beine beim Kreuzheben.....	36
Abbildung 12: Startkarte.....	39
Abbildung 13: Steigerungskarten.....	40
Abbildung 14: Ganzkörperanzug und Kniemanschetten.....	64
Abbildung 15: Ganzkörperanzug mit langen Beinen ohne Kniemanschetten	64
Abbildung 17: Wettkampfplattform (Anlagen).....	70

3 Technische Regeln IPF 2024

Ausgabe Januar 2024

3.1 Disziplinen und Meisterschaften

Die in diesem Regelwerk verwendeten Personenbezeichnungen beziehen sich auf beide Geschlechter. Alle Verweise auf ein Geschlecht sind zu überprüfen, um eine Gleichberechtigung beider Geschlechter zu gewährleisten. Es darf beispielsweise nicht der Eindruck entstehen, dass für Frauen separate Regeln gelten würden, wie im unten stehenden Beispiel zum Abwiegen. Bei Wettkämpfen, an denen beide Geschlechter teilnehmen.

(a) Der Internationale Kraftdreikampf-Verband (International Powerlifting Federation, kurz: IPF) erkennt folgende Disziplinen an, die in allen nach IPF-Regeln durchgeführten Meisterschaften in der angegebenen Reihenfolge durchgeführt werden müssen:

A: Kniebeuge B: Bankdrücken C: Kreuzheben D: Total

(b) Der Wettkampf findet in Kategorien, eingeteilt nach Geschlecht, Körpergewicht und Alter, statt. Die offenen Männer- und Frauenmeisterschaften lassen **Heber/in ab 1. Januar des Jahres, in dem das 19. Lebensjahr vollendet wird und älter zu.**

(c) Wird eine Kraftdreikampf- bzw. Bankdrück-Meisterschaft gemeinsam mit einer anderen Meisterschaft, z. B. einer Meisterschaft für Jugend oder Junioren oder Aktive oder Senioren, sowohl als *Classic* (1 Kategorie) als auch als *Equipped* (1 Kategorie) ausgerichtet, so hat der Heber die Möglichkeit an beiden Meisterschaften teilzunehmen. Der Athlet muss in einem solchen Fall für beide Kategorien das jeweilige Startgeld zahlen und an beiden Wettkämpfen teilnehmen. Kein Heber darf 2 Mal in der Kategorie *Classic* oder 2 Mal in der Kategorie *Equipped* antreten. **Senioren der Altersklassen 3 & 4 dürfen nicht in der Aktiven/Offenen Klasse teilnehmen.** Sobald der Athlet in der Vornominierung eingetragen ist, kann er/sie seine/ihre Altersklasse nicht mehr ändern. Der Heber kann nur die Gewichtsklasse bei der endgültigen Nominierung ändern.

(d) Die Regeln gelten für alle Meisterschaften.

(e) Jedem Teilnehmer sind drei Versuche pro Disziplin erlaubt. Der jeweils beste Versuch in einer Disziplin wird für das Wettkampftotal gezählt. Erreichen zwei oder mehr Heber das gleiche Total, wird der leichtere vor dem schwereren Heber platziert.

(f) Falls zwei Heber das gleiche Körpergewicht beim Abwiegen aufweisen und am Ende des Wettkampfes schließlich das gleiche Total erreichen, dann wird derjenige Heber, der das Total zuerst erreicht hat, den Vorrang vor dem anderen Heber erhalten. Bei Wettkämpfen, in denen Preise für die beste Leistung in der Kniebeuge, dem Bankdrücken und dem Kreuzheben verliehen werden oder wenn ein Weltrekord verbessert wurde, wird die gleiche Vorgehensweise angewandt.

3.2 Weltmeisterschaften

Die IPF genehmigt folgende Weltmeisterschaften, die durch die Mitgliedsverbände durchgeführt werden:

Die wichtigsten Veranstaltungen im IPF-Kalender sind folgende:

- "Equipped" Weltmeisterschaften im Kraftdreikampf der Aktiven
- "Equipped" Weltmeisterschaften im Kraftdreikampf der Jugend und Junioren
- "Equipped" Weltmeisterschaften im Kraftdreikampf der Senioren
- "Equipped" Weltmeisterschaften im Bankdrücken (Aktive, Jugend/Junioren & Senioren)
- "Classic" Weltmeisterschaften im Kraftdreikampf der Aktiven
- "Classic" Weltmeisterschaften im Kraftdreikampf der Jugend und Junioren
- "Classic" Weltmeisterschaften im Kraftdreikampf der Senioren
- "Classic" Weltmeisterschaften im Bankdrücken (Aktive, Jugend/Junioren und Senioren)
- Hochschul-Weltcup
- andere internationale Events, die durch das Exekutivkomitee genehmigt wurden

Der Meisterschaftsverantwortliche sorgt in Absprache mit dem Exekutiv Ausschuss dafür, dass internationale Großveranstaltungen nicht miteinander kollidieren. Falls erforderlich, können die Sanktionen zur Erreichung eines geordneten Kalenders verweigert/ausgesetzt werden. **Falls erforderlich, können die Veranstaltungen des Kalenders zu einer Meisterschaft zusammengefasst werden.**

Die IPF registriert und erkennt ferner Weltrekorde in den folgenden Klassen an:

3.3 Altersklassen

- Mann – Aktive:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 19. Lebensjahr vollendet wird, aufwärts.
- Jugend:** ab 14. Geburtstag bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 18. Lebensjahr vollendet wird.
- Junioren:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 19. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 23. Lebensjahr vollendet wird.
- Senioren I:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 40. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 49. Lebensjahr vollendet wird.
- Senioren II:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 50. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 59. Lebensjahr vollendet wird.
- Senioren III:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 60. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 69. Lebensjahr vollendet wird.
- Senioren IV:** vom 1. Januar des Jahres, in dem das 70. Lebensjahr vollendet wird aufwärts.
- Frauen – Aktive:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 19. Lebensjahr vollendet wird, aufwärts.
- Jugend:** ab 14. Geburtstag bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 18. Lebensjahr vollendet wird.
- Juniorinnen:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 19. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 23. Lebensjahr vollendet wird.
- Seniorinnen I:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 40. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 49. Lebensjahr vollendet wird.

- Seniorinnen II:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 50. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 59. Lebensjahr vollendet wird.
- Seniorinnen III:** ab 1. Januar des Jahres, in dem das 60. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 69. Lebensjahr vollendet wird.
- Seniorinnen IV:** vom 1. Januar des Jahres, in dem das 70. Lebensjahr vollendet wird aufwärts.

Wettkampfheben für Heber unter 14 Jahren ist nur bei nationalen Meisterschaften gestattet.

Die Platzierungen in allen Altersklassen erfolgen aufgrund der erreichten Totalleistungen der Heber gemäß den technischen Regeln im Kraftdreikampfes. Auch bei den Männern ab 70 Jahren (d. h. Altersklasse „Senioren IV“) erhalten die erst-, zweit- und drittplatzierten Athleten jeder Gewichtsklasse Medaillen. Ebenso erhalten bei den Frauen ab 60 Jahren (d. h. Altersklasse „Seniorinnen III“) sowie bei den Frauen ab 70 Jahren (Altersklasse „Seniorinnen IV“) jeweils die erst-, zweit- und drittplatzierten Athletinnen jeder Gewichtsklasse Medaillen.

Altersklassen und deren weitere Unterteilung können an nationale Gegebenheiten in Eigenverantwortung des jeweiligen nationalen Verbandes angepasst werden.

3.4 Körpergewichtsklassen

Männer:	Frauen:
-53,0 kg Klasse bis 53,00 kg nur Jugend, Junioren	-43,0 kg Klasse bis 43,00 kg nur Jugend, Junioren
- 59,0 kg Klasse bis 59,0 kg	-47,0 kg Klasse bis 47,0 kg
- 66,0 kg Klasse von 59,01 bis 66,0 kg	-52,0 kg Klasse von 47,01 bis 52,0 kg
- 74,0 kg Klasse von 66,01 bis 74,0 kg	-57,0 kg Klasse von 52,01 bis 57,0 kg
- 83,0 kg Klasse von 74,01 bis 83,0 kg	-63,0 kg Klasse von 57,01 bis 63,0 kg
- 93,0 kg Klasse von 83,01 bis 93,0 kg	-69,0 kg Klasse von 63,01 bis 69,0 kg
-105,0 kg Klasse von 93,01 bis 105,0 kg	-76,0 kg Klasse von 69,01 bis 76,0 kg
-120,0 kg Klasse von 105,01 bis 120,0 kg	-84,0 kg Klasse von 76,01 bis 84,0 kg
+120,0 kg Klasse von 120,01 kg aufwärts	+84,0 kg Klasse von 84,01 aufwärts

3.5 Anzahl der Heber

Jede Nation darf mit einem Maximum von acht (8) Hebern, verteilt in den acht (8) Gewichtsklassen bei den Männern (Jugend und Junioren: neun (9) Heber in den neun (9) Gewichtsklassen), und acht (8) Heberinnen, verteilt in den acht (8) Gewichtsklassen bei den Frauen (Jugend und Juniorinnen: neun (9) Heberinnen in den acht (8) Gewichtsklassen), antreten. Pro Gewichtsklasse dürfen jedoch nicht mehr als zwei Heber einer Nation starten.

3.6 Ersatzheber

Jede Nation darf maximal fünf Ersatzheber stellen. Um am Wettkampf teilnehmen zu können, müssen sie 60 Tage vor Beginn der Meisterschaft auf der vorläufigen Nominierung mit Gewichtsklasse und dem besten Total, das sie bei einer nationalen oder internationalen Meisterschaft während der letzten 12 Monate erreicht haben, nominiert werden.

3.7 Mannschaftsmeldung

Jede Nation muss eine Mannschaftsmeldung abgeben, die den Namen jedes Hebers und seine Gewichtsklasse sowie die besten Totalleistungen bei nationalen oder internationalen Meisterschaften der vergangenen 12 Monate enthalten muss.

Dabei kann auch das Ergebnis der letztjährigen internationalen Meisterschaft in derselben Gewichtsklasse enthalten sein. Das Datum und die Bezeichnung des Wettkampfes, in dem diese Leistungen erreicht wurden, müssen ebenso angegeben werden. Diese Angaben müssen dem Meisterschaftsverantwortlichen der IPF oder des Regionalverbandes sowie dem Wettkampfdirektor bis spätestens 60 Tage vor Beginn der Meisterschaft auf der vorläufigen Nominierung übermittelt werden. Die endgültige Nominierung muss spätestens 21 Tage vor Beginn der Meisterschaft erfolgen und darf nur Athleten enthalten, die auf der 60 Tage vor dem Datum der Meisterschaft vorgelegten vorläufigen Nominierung enthalten sind. Dies gilt einschließlich aller Ersatzheber. Zu diesem Zeitpunkt muss jeder Heber angeben, in welcher Gewichtsklasse er bei der Meisterschaft starten möchte. Nach der endgültigen Nominierung sind keine weiteren Änderungen der Gewichtsklasse, für die ein Heber nominiert wurde, mehr möglich. Nominierte Heber, die kein Ergebnis von einer der oben genannten Meisterschaften aufweisen, werden der ersten Gruppe zugeordnet, sofern ihre jeweilige Gewichtsklasse in Gruppen eingeteilt wird. Werden diese Bestimmungen nicht eingehalten, kann dies zur Disqualifikation der betroffenen Mannschaft führen.

Solange ein Heber durch die IPF oder einen Regionalverband gesperrt ist, kann er keine gültige Qualifikationsnorm für eine Welt-, Kontinental- oder Landesmeisterschaft über seinen nationalen Verband aufstellen.

3.8 Punkteverteilung

Bei allen Welt-, Kontinental- und Regionalmeisterschaften werden Punkte für die Plätze 1 bis 9 vergeben: 12, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. Alle folgenden Heber, die ein Total im Wettkampf erzielen konnten, erhalten einen Punkt. Bei nationalen Meisterschaften erfolgt die Punkteverteilung nach Ermessen des jeweiligen nationalen Verbandes.

3.9 Mannschaftswertung

Bei allen internationalen Meisterschaften werden für die Mannschaftswertung nur die Punkte der fünf bestplatzierten Heber der jeweiligen Nation gezählt. Für den Fall eines Punktegleichstandes wird so wie in Punkt 3.11 beschrieben verfahren.

Sollte festgestellt werden, dass ein Mitglied einer Mannschaft bei einem Wettkampf, bei dem eine Mannschaftswertung auf Grundlage der addierten individuellen Ergebnisse (Punkte) erfolgt, gegen die IPF Anti-Doping-Bestimmungen verstoßen hat, so werden die Punkte dieses Athleten vom Ergebnis der Mannschaft abgezogen und können nicht durch die Punkte eines nachrückenden Athleten ersetzt werden.

3.10 Kampfrichter

Jede Nation, die mehr als drei Jahre Mitglied der IPF ist, sollte zu Weltmeisterschaften wenigstens einen Internationalen Kampfrichter unter den Offiziellen ihrer Mannschaft haben. Ist dies nicht der Fall, oder ist ein Kampfrichter trotz Anwesenheit nicht als Kampfrichter oder Jury-Mitglied während dieser Meisterschaft verfügbar, werden nur die vier bestplatzierten Heber dieser Nation für die Mannschaftswertung berücksichtigt.

3.11 Ehrenpreise

Für die drei erstplatzierten Mannschaften werden Ehrenpreise mit Urkunden vergeben. Im Falle eines Gleichstandes von mehreren Mannschaften wird der Mannschaft die höhere Platzierung zugesprochen, welche die größere Anzahl an ersten Plätzen aufweist. Sollte auch hier ein Gleichstand zweier Mannschaften herrschen, so wird der Mannschaft die höhere Platzierung zugesprochen, welche die meisten zweiten Plätze aufweisen kann. Liegt auch hier Gleichstand vor, so erhält die Mannschaft die höhere Platzierung, die die meisten dritten Plätze aufweist usw. Dieses Verfahren wird maximal bis zu den fünften Plätzen angewandt. Sollten zwei Mannschaften auch die gleiche Anzahl an vierten und fünften Plätzen aufweisen, so erhält die Mannschaft bzw. Nation die bessere Platzierung, die insgesamt die höhere Anzahl an IPF-Punkten aufweist. **Mannschaften mit weniger als 3 Hebern erhalten keine Medaillen.**

3.12 Gesamtwertung

Bei allen IPF-Meisterschaften wird eine besondere Auszeichnung („Best Lifter“) an den Heber mit der besten Leistung basierend auf der IPF-Formel vergeben. Darüber hinaus erhalten auch die Heber mit der zweit- und drittbesten Leistung eine entsprechende Auszeichnung. **Kategorien mit weniger als 3 Hebern erhalten keine "Best Lifter"-Auszeichnungen.**

3.13 Medaillen

Bei internationalen Meisterschaften werden Medaillen für erste, zweite und dritte Plätze jeder Klasse basierend auf der Talleistung vergeben. Zusätzlich werden in jeder Klasse Medaillen oder Urkunden für erste, zweite und dritte Plätze in den Einzeldisziplinen Kniebeuge, Bankdrücken und Kreuzheben vergeben. Für den Fall, dass ein Heber keinen gültigen Versuch in den Kniebeugen und/oder dem Bankdrücken aufweisen kann, darf er trotzdem am weiteren Wettkampf teilnehmen und kann auch Auszeichnungen in den Disziplinen erhalten, in denen er mindestens einen gültigen Versuch aufweist. Um eine Auszeichnung erhalten zu können, muss der Heber jedoch in jeder der drei Disziplinen einen ernsthaften Versuch abliefern.

Bei der Siegerehrung bei Welt-, Kontinental- und sonstigen internationalen Meisterschaften gilt für Athleten folgende Kleiderordnung:

Trainingsanzug der Nationalmannschaft mit Trainingsjacke oder T-Shirt der Nation, Trainingshose, sowie Sportschuhe. Die Einhaltung der Kleiderordnung wird vom jeweils die Kategorie verantwortlichen Technischen Kontrolleur überprüft. Hält ein Athlet die vorgeschriebene Kleiderordnung bei der Siegerehrung nicht ein, wird ihm keine Medaille überreicht. Die Platzierung im Wettkampf bleibt hingegen bestehen.

3.14 Verbot unangemessenen Verhaltens

Es ist verboten, den Heber vor den Augen der Zuschauer bzw. vor den Medien zu schlagen bzw. ihn durch Hiebe zu motivieren.

3.15 Notfallversorgung

Bei allen IPF-Veranstaltungen muss der Ausrichter zur Gewährleistung der Sicherheit von Athleten und Offiziellen dafür Sorge tragen, dass während der gesamten Dauer der Meisterschaft qualifiziertes medizinisches Personal vor Ort anwesend und dienstbereit ist.

4 Wettkampfgeräte und Spezifizierungen

4.1 Waage

Die Waage muss eine elektronische Digitalwaage sein, die mindestens zwei Dezimalstellen nach dem Komma anzeigt. Die Waage muss eine Tragkraft von mindestens 180 kg aufweisen. Für die Waage muss ein gültiges Eichzertifikat vorliegen, das zum Zeitpunkt des Wettkampfes maximal ein (1) Jahr alt sein darf.

4.2 Plattform

Alle Disziplinen werden auf einer Wettkampflplattform ausgetragen, die mindestens 2,50 m x 2,50 m und maximal 4,00 m x 4,00 m messen soll. Die Plattform darf, gemessen vom Boden, auf dem sie liegt, nicht höher als 10 cm sein. Die Oberfläche der Plattform muss flach, fest, eben und mit einem weichen, rutschfesten Teppichbelag ausgelegt sein (d. h. frei von Unregelmäßigkeiten und Vorsprüngen). Gummimatten oder ähnliche Auflagematerialien sind nicht zulässig.

4.3 Hantelstangen und Hantelscheiben

Bei allen Wettkämpfen, die nach IPF-Regeln durchgeführt werden, sind ausschließlich Scheibenhanteln erlaubt. Die Verwendung von Hantelscheiben, die nicht den aktuellen Spezifikationen entsprechen, macht den gesamten Wettkampf, und dabei erzielte Rekorde ungültig. Während des gesamten Wettkampfes und für alle Disziplinen dürfen nur solche Hantelstangen und Hantelscheiben verwendet werden, die allen Bestimmungen entsprechen. Die Hantelstange darf im Laufe eines Wettkampfes nicht ausgetauscht werden, es sei denn, sie ist verbogen oder beschädigt und dies wird vom technischen Komitee, der Jury oder den Kampfrichtern festgestellt. Bei allen IPF-Meisterschaften darf die Rändelung der Hantelstange nicht verchromt sein. Bei IPF-Weltmeisterschaften oder bei Weltrekordversuchen dürfen nur Hantelstangen und Hantelscheiben mit der offiziellen IPF-Genehmigung benutzt werden. Ab 2008 werden die Abstände der Rändelungen auf Grundlage der bisher von der IPF genehmigten Hantelstangen vereinheitlicht.

a.) Die Hantelstange muss gerade, gut gerändelt und gerillt sein und mit folgenden Maßen übereinstimmen:

1. Die Gesamtlänge darf 2,20 m nicht überschreiten.
2. Der Abstand zwischen den Manschetten darf 1,32 m nicht überschreiten und nicht kleiner als 1,31 m sein.
3. Der Durchmesser der Stange darf 29 mm nicht überschreiten und nicht kleiner als 28 mm sein.
4. Das Gewicht der Hantelstange mit Verschlüssen muss 25 kg betragen.
5. Der Durchmesser der Scheibenaufsteckbuchsen darf 52 mm nicht überschreiten oder kleiner als 50 mm sein.
6. Die Hantelstange muss maschinelle Markierungen haben, oder muss mit Klebeband so markiert sein, dass zwischen der Markierung oder dem Klebeband ein Abstand von 81 cm gemessen werden kann.

Von der IPF anerkannte Kraftdreikampf-Hantelstange

Richtlinie für den Abstand der Rändelungen

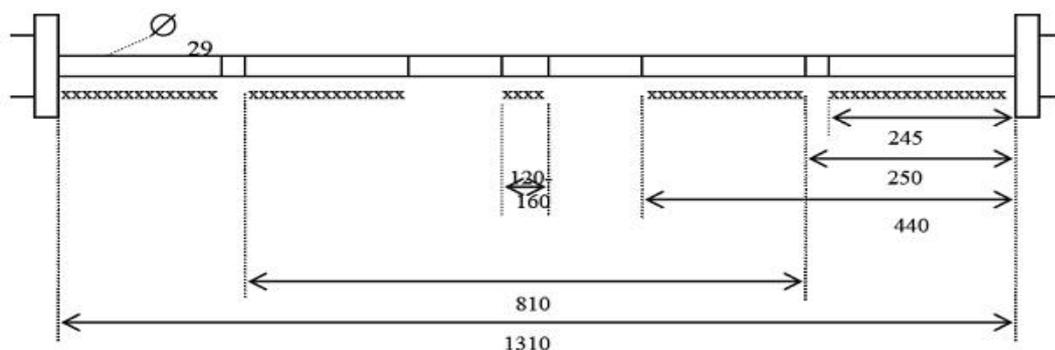


Abbildung 1: Von der IPF anerkannte Kraftdreikampf-Hantelstange

Maße in mm (Abstände der Rändelungen innerhalb der Verschlussbegrenzungen)

- b.)** Hantelscheiben müssen wie folgt beschaffen sein:
 Alle Hantelscheiben, die in einem Wettkampf benutzt werden, dürfen von dem auf ihnen angegebenen Gewicht nicht mehr als 0,25 % oder 10 Gramm abweichen.

Nominalwert in Kilogramm	Maximum	Minimum
25,0	25,0625	24,9375
20,0	20,05	19,95
15,0	15,0375	14,9625
10,0	10,025	9,975
5,0	5,0125	4,9875
2,5	2,51	2,49
1,25	1,26	1,24
0,5	0,51	0,49
0,25	0,26	0,24

- Die Bohrung in der Mitte der Hantelscheibe darf 53 mm nicht überschreiten und nicht kleiner als 52 mm sein.
- Die Hantelscheiben dürfen nur folgende Gewichte haben:

1,25 kg, 2,5 kg, 5 kg, 10 kg, 15 kg, 20 kg und 25 kg.

- Für Rekordversuche dürfen leichtere Hantelscheiben verwendet werden, um ein Gewicht zu erreichen, das um mindestens 0,5 kg, 1,0 kg, 1,5 kg oder 2,0 kg höher als der bestehende Rekord ist.
- Hantelscheiben mit einem Gewicht von 20 kg und mehr dürfen eine Dicke von 6 cm nicht überschreiten. Hantelscheiben mit einem Gewicht von 15 kg und weniger dürfen eine Dicke von 3 cm nicht überschreiten.
- Die Hantelscheiben müssen folgende Farben aufweisen:

**10 kg und darunter – beliebige Farbe;
 15 kg - gelb;
 20 kg - blau;
 25 kg - rot.**

7. Auf allen Hantelscheiben muss das jeweilige Gewicht klar und deutlich ausgewiesen sein. Die Scheiben sind so auf die Hantel zu laden, dass die Kampfrichter stets die Gewichtsangabe auf jeder Scheibe lesen können. Es gilt weiterhin der Grundsatz „von innen nach außen“, d. h. die Scheiben müssen so auf die Hantel geladen werden, dass das Hantelscheibengewicht von innen nach außen abnimmt.
8. Die erste und schwerste Hantelscheibe muss mit der Aufschrift nach innen, der Rest der Hantelscheiben muss mit der Aufschrift nach außen aufgesteckt werden.
9. Der Durchmesser der größten Hantelscheibe darf nicht größer als 45 cm sein.

4.4 Verschlüsse

- (a) Müssen immer benutzt werden.
- (b) Jeder Verschluss muss 2,5 kg wiegen.

4.5 Kniebeugenständer

- (a) Für die Verwendung bei internationalen Kraftdreikampf-Wettkämpfen sind nur Kniebeugenständer derjenigen Hersteller zugelassen, die durch das Technische Komitee offiziell registriert und genehmigt wurden.
- (b) Die Ständer müssen so beschaffen sein, dass sie sich von einer Mindesthöhe von 1,00 m in der niedrigsten Position auf eine maximale Höhe von 1,70 m in Abständen von 2,5 cm einstellen lassen.
- (c) Alle Ständer müssen so beschaffen sein, dass jede verlangte Ständerhöhe durch einen Stift, Splint oder ähnliches gesichert werden kann.

4.6 Drückerbank

Für die Verwendung bei internationalen Kraftdreikampf-Meisterschaften sind nur Drückerbänke derjenigen Hersteller zugelassen, die durch das Technische Komitee offiziell registriert und genehmigt wurden.

Die Bank muss folgende Maße besitzen:

1. Länge: nicht weniger als 1,22 m. Zudem muss sie flach und eben sein.
2. Breite: nicht weniger als 29 cm und nicht mehr als 32 cm.
3. Höhe: nicht weniger als 42 cm und nicht mehr als 45 cm, gemessen vom Boden bis zur Obergrenze der Bankpolsterung (nicht zusammengedrückt oder gepresst). Die Höhe der Hantelablage, die verstellbar sein muss, muss eine Mindesthöhe von 75 cm und eine Maximalhöhe von 110 cm, gemessen vom Boden bis zur Hantelauflagefläche, aufweisen.
4. Die maximale Breite zwischen den Innenseiten der Hantelauflage beträgt 1,10 m.
5. Das Kopfende der Bank soll 22 cm über der Mitte der Hantelablage hinausragen, wobei eine Toleranz von ± 5 cm erlaubt ist (d. h. zwischen 17 cm und 27 cm).
6. Es müssen stets Sicherheitsarretierungen vorhanden sein.

4.7 Uhr

Es muss eine Uhranlage verwendet werden, die für alle Beteiligten am Veranstaltungsort, auf der Wettkampfplattform und im Aufwämbereich einsehbar ist, die mindestens zwanzig Minuten nacheinander aufwärts- bzw. abwärts zählen kann und die zudem die verstrichene Zeit anzeigt. Darüber hinaus muss für Heber und Betreuer eine Uhr bereitstehen, welche die verbleibende Zeit bis zum Beginn des nächsten Versuchs anzeigt.

4.8 Kampfrichteranlage

Ein Lampensystem muss vorhanden sein, mit dem die Kampfrichter ihre Entscheidungen bekannt geben können. Jeder Kampfrichter kann ein weißes und ein rotes Licht betätigen. Diese zwei Farben repräsentieren jeweils „gültig“ oder „ungültig“. Die Lampen sollen horizontal angebracht sein und mit den Positionen der Kampfrichter übereinstimmen. Sie müssen so verkabelt **oder elektronisch/drahtlos** sein, dass sie, wenn sie von den drei Kampfrichtern aktiviert werden, zusammen und nicht einzeln aufleuchten. Für Notfälle (wie z. B. Stromausfall) werden die Kampfrichter mit einer kleinen weißen und roten Flagge (bzw. Kelle) ausgestattet, mit denen sie ihre Entscheidung bekannt geben können, wenn der Hauptkampfrichter das hörbare Signal „Flagge“ („Flags“) gibt.

4.9 Fehlerkarten / Kellen

Nachdem die Kampfrichter ihre Wertung verkündet haben, geben sie durch eine Karte oder Kelle oder durch ein Leuchtsignal die Ursache(n) des ungültigen Versuches bekannt.

Die Kampfrichterkarten über die ungültigen Versuche.

Kampfrichterkarte 1: Farbe rot
Kampfrichterkarte 2: Farbe blau
Kampfrichterkarte 3: Farbe gelb

4.9.1 Kampfrichterkarte 1 – rot

Kniebeuge:

- Die Knie nicht gebeugt und den Körper nicht soweit gesenkt, dass im Hüftgelenk die Oberseiten der Oberschenkel nicht tiefer sind als die Oberseite der Knie.

Bankdrücken:

- Die Hantel wird nicht bis auf die Brust bzw. den Bauch abgesenkt, d. h. erreicht nicht die Brust oder den Bauch bzw. kommt mit dem Gürtel in Berührung.
- Die Unterkante beider Ellenbogengelenke ist nicht auf gleicher Höhe mit oder unterhalb der Oberseite des jeweiligen Schultergelenks.

Kreuzheben:

- Die Knie nach Ende des Versuchs nicht gerade durchgedrückt.
- Kein aufrechtes Stehen mit den Schultern nach hinten zeigend.

4.9.2 Kampfrichterkarte 2 - blau

Kniebeuge:

- Keine aufrechte Stellung mit durchgedrückten Knien vor Beginn oder nach Ende der Kniebeuge eingenommen.
- Doppelttes Aufschaukeln oder mehr als ein Versuch zum Aufrichten am tiefsten Punkt des Kniebeugenversuchs sowie jede Abwärtsbewegung während des Aufrichtens.

Bankdrücken:

- Jede Abwärtsbewegung der ganzen Hantel während des Drückens nach oben.
- Kein Drücken der Hantel auf gestreckte Arme und durchgedrückte Ellbogen bei Vollendung der Übung.

Kreuzheben:

- Jede Abwärtsbewegung der Hantel vor Erreichen der Endposition. Falls sich die Hantel beim Zurückgehen der Schultern senkt, sollte dies kein Grund für einen Fehlversuch sein.
- Unterstützen der Hantel mit den Oberschenkeln bei der Durchführung des Versuchs. Falls die Hantel sich am Oberschenkel hochschiebt, dadurch aber keine Unterstützung erfolgt, ist dies kein Grund für einen Fehlversuch.

4.9.3 Kampfrichterkarte 3 - gelb

Kniebeuge:

- Jede Rückwärts- oder Vorwärtsbewegung der Füße sowie jede seitliche Bewegung der Füße, wobei ein Schaukeln der Füße zwischen Ballen und Ferse erlaubt ist.
- Nichtabwarten des Signals des Hauptkampfrichters zu Beginn oder nach Ende des Versuchs.
- Berühren der Hantel oder des Hebers durch die Scheibenstecker zwischen den Kampfrichtersignalen mit der Absicht, den Versuch für den Heber zu erleichtern.
- Berühren der Oberschenkel mit den Ellbogen oder Oberarmen, so dass der Heber einen Vorteil daraus zieht. Eine leichte Berührung, die dem Heber keinen Vorteil bringt, kann außer Acht gelassen werden.
- Jedes absichtliche Fallenlassen oder Wegwerfen der Hantel nach Vollendung des Versuchs.
- Nichteinhalten der Anforderungen der allgemeinen Beschreibung der Übung, die dieser Liste der Disqualifikationselemente vorausgeht.
- Kein vollständiger Versuch.

Bankdrücken:

- Anstoßen oder Einsinken der Hantel nach dem bewegungslosen Stopp auf der Brust bzw. dem Bauch, mit der Absicht, dem Heber Vorteil zu verschaffen.
- Nichtabwarten des Signals des Hauptkampfrichters zu Beginn, während oder nach Ende des Versuchs.
- Jede Änderung der gewählten Drückposition während des Drückvorganges, d. h. jedes Anheben des Kopfes, der Schultern oder des Gesäßes von deren ursprünglichen Kontaktpunkten mit der Bank, sowie eine Seitwärtsbewegung der Hände an der Hantelstange.
- Jede Berührung der Hantel oder des Hebers durch die Scheibenstecker zwischen den Kampfrichtersignalen, mit der Absicht, den Versuch für den Heber zu erleichtern.
- Jede Berührung der Füße des Hebers mit der Bank oder den Bankbeinen.
- Absichtliches Berühren der Hantelstange mit den Hantelständern während des Drückens, um sich abzustützen und das Drücken zu erleichtern.
- Nichteinhaltung der Anforderungen der allgemeinen Beschreibung der Übung, die dieser Liste der Disqualifikationselemente vorausgeht.
- Kein vollständiger Versuch.

Kreuzheben:

- Absenken der Hantel vor dem Signal des Hauptkampfrichters.
- Die Hantel auf die Plattform zurücklassen, ohne sie mit beiden Händen in der Gewalt zu haben, d.h. die Hantel aus den Handflächen fallen lassen.
- Jede Vorwärts- oder Rückwärtsbewegung der Füße sowie jegliche seitliche Bewegung der Füße, wobei ein Schaukeln der Füße zwischen Ballen und Ferse erlaubt ist. Eine Fußbewegung nach dem hörbaren Kampfrichterkommando „Ab“ („Down“) ist kein Grund für einen Fehlversuch.
- Nichteinhaltung der Anforderungen der allgemeinen Beschreibung der Übung, die dieser Liste der Disqualifikationselemente vorausgeht.
- Kein vollständiger Versuch.

4.10 Anzeigetafel

Eine gut detaillierte Anzeigetafel muss bereit stehen und so aufgestellt werden, dass sie für Zuschauer, Offizielle, und alle, die mit dem Fortgang des Wettkampfes beschäftigt sind, gut sichtbar ist. Die Namen der Heber sollen für jeden einzelnen Durchgang entsprechend der Losnummer angeordnet werden. Aktuelle Rekorde sind anzuzeigen und ggf. zu aktualisieren.

BVKDK		Bundesverband Deutscher Kraftdreikämpfer e.V.		Veranstaltungsname																				
				Ort, Datum																				
Los	Name	Vorname	Verein	Geb. Jahr	W m	Körper Gewicht	Faktor	Kniebeuge				Bankdrücken			max	Stand	Kreuzheben				Total	Platz	Punkte	
								Überschrift Klasse																
1																								
2																								
3																								
14																								

5 Persönliche Ausrüstung

5.1 Anzüge

UNTERSTÜTZENDE ANZÜGE

Unterstützende Anzüge dürfen ausschließlich bei Wettkämpfen der Version „Equipped“ getragen werden, d. h. bei Wettkämpfen, bei denen das Tragen von unterstützender Ausrüstung ausdrücklich gestattet ist.

Unterstützende Anzüge dürfen bei Wettkämpfen der Version „Equipped“ (bei denen im Übrigen auch nichtunterstützende Anzüge getragen werden dürfen) bei allen Versuchen getragen werden. Die Träger des Anzugs müssen bei allen Wettkämpfen zu jedem Zeitpunkt eines Wettkampfversuchs über den Schultern des Hebers getragen werden.

Bei Wettkämpfen dürfen ausschließlich unterstützende Heberanzüge von zugelassenen Herstellern getragen werden, die in die Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe aufgenommen wurden. Darüber hinaus müssen unterstützende Anzüge von zugelassenen Herstellern sämtliche Bedingungen der Technischen Regeln der IPF erfüllen. Unterstützende Anzüge von zugelassenen Herstellern, die gegen eine Bestimmung der Technischen Regeln der IPF verstoßen, dürfen in Wettkämpfen nicht zum Einsatz kommen.

Unterstützende Heberanzüge müssen die folgenden Bedingungen erfüllen:

- a) Der Anzug muss durchgehend aus maximal einer Materiallage gefertigt sein.
- b) Der Anzug muss einen Beinansatz aufweisen, dessen Länge 15 cm nicht überschreiten und 3 cm nicht unterschreiten darf. Dieses Maß wird in Standposition des Hebers gemessen, indem man eine Linie vom oberen Saum des Schrittes abwärts entlang der Innenseite des Beins bildet und diese dann misst.
- c) Wurden Änderungen an dem Anzug vorgenommen, die über die genannten zulässigen Maße bzw. die genannte zulässige Dicke hinausgehen, darf der Anzug nicht im Wettkampf getragen werden.
- d) Sollen an Anzügen oder unterstützenden Hemden Änderungen/Falten zur Straffung des Kleidungsstücks vorgenommen werden, so müssen derartige Änderungen zwingend an den Originalsäumen vorgenommen werden, damit das Kleidungsstück im Wettkampf getragen werden darf. Nachträglich vorgenommene Änderungen zur Straffung von Anzügen oder Hemden sind zulässig, solange sie in Form von Falten vorgenommen werden. Jedoch dürfen die Falten ausschließlich an den Originalsäumen des Herstellers vorgenommen werden. Derartige Falten müssen an der Innenseite von Anzug oder Hemd vorgenommen werden. Änderungen an anderen Stellen als den Säumen des Herstellers sind unzulässig. Falten dürfen nicht wieder an den Hauptteil des Kleidungsstücks angenäht werden.
- e) Wurden Straffungen an den Schulterträgern vorgenommen, wobei überschüssiges Material von mehr als 3 cm Länge entstanden ist, muss dieses überschüssige Material innen in den Anzug oder das Hemd verlegt werden. Nach außen hin darf überschüssiges Material maximal 3 cm überstehen.

- f) Der Anzug darf folgende Logos oder Embleme aufweisen:
- des zugelassenen Herstellers des Anzugs
 - der Nation des Hebers
 - des Namens des Hebers
 - Embleme bzw. Logos entsprechend der Bestimmungen unter „Sponsorenlogos“
 - des Vereins oder individuellen Sponsors des Hebers, sofern ein solches Logo oder Emblem nicht anderweitig durch die IPF zugelassen wurde (gilt ausschließlich für nationale Meisterschaften oder rangniedrigere Wettkämpfe)

NICHTUNTERSTÜTZDENE ANZÜGE

Nichtunterstützende Anzüge sind bei Wettkämpfen der Version „Classic“ bzw. „Raw“ zu tragen, d.h. bei Wettkämpfen, bei denen das Tragen von unterstützender Ausrüstung nicht gestattet ist. Sie können ferner bei Wettkämpfen der Version „Equipped“ getragen werden. Die Träger des Anzugs müssen bei allen Wettkämpfen zu jedem Zeitpunkt eines Wettkampfversuchs über den Schultern des Hebers getragen werden.

Bei Wettkämpfen dürfen ausschließlich nichtunterstützende Heberanzüge von zugelassenen Herstellern getragen werden, die in die Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe aufgenommen wurden. Darüber hinaus müssen nichtunterstützende Anzüge von zugelassenen Herstellern sämtliche Spezifikationen der Technischen Regeln der IPF erfüllen. Nichtunterstützende Anzüge von zugelassenen Herstellern, die gegen eine Bestimmung der Technischen Regeln der IPF verstoßen, dürfen in Wettkämpfen nicht zum Einsatz kommen.

Nichtunterstützende Heberanzüge müssen die folgenden Bedingungen erfüllen:

- a) Der Anzug muss einteilig sein und eng am Körper anliegen; er darf beim Tragen nicht locker sitzen. **Die Heber können einen zugelassenen nichtunterstützenden Anzug mit langen Beinen, aber ohne Kniemanschetten oder Kniebandagen, tragen. Unabhängig davon, welche Art von nichtunterstützendem Anzug ein Heber für die Kniebeuge trägt, muss er in allen Disziplinen den gleichen nichtunterstützenden Anzug tragen. Beachte, dass der Technische Kontrolleur darauf achten muss, dass keine Kniemanschetten getragen werden.**
- b) Der Anzug muss vollständig aus Stoff oder einem synthetischen textilen Material gefertigt und so beschaffen sein, dass der Heber während der Ausführung eines Versuchs keinerlei Unterstützung durch den Anzug erhält.
- c) Der Anzug muss durchgehend aus maximal einer Materiallage gefertigt sein; im Bereich des Schrittes ist darüber hinaus eine zweite Materiallage mit einer Größe von bis zu 12 x 24 cm zulässig.
- d) Der Anzug muss einen Beinansatz aufweisen, dessen Länge 25 cm nicht überschreiten und 3 cm nicht unterschreiten darf. Dieses Maß wird in Standposition des Hebers gemessen, indem man eine Linie vom oberen Saum des Schrittes abwärts entlang der Innenseite des Beins bildet und diese dann misst.
- e) Der Anzug darf folgende Logos oder Embleme aufweisen:
- des zugelassenen Herstellers des Anzugs
 - der Nation des Hebers
 - des Namens des Hebers
 - Embleme bzw. Logos entsprechend der Bestimmungen unter „Sponsorenlogos“

- des Vereins oder individuellen Sponsors des Hebers, sofern ein solches Logo oder Emblem nicht anderweitig durch die IPF zugelassen wurde (gilt ausschließlich für nationale Meisterschaften oder rangniedrigere Wettkämpfe)



Abbildung 2: Ganzkörperanzug und Kniemanschetten



Abbildung 3: Ganzkörperanzug mit langen Beinen ohne Kniemanschetten

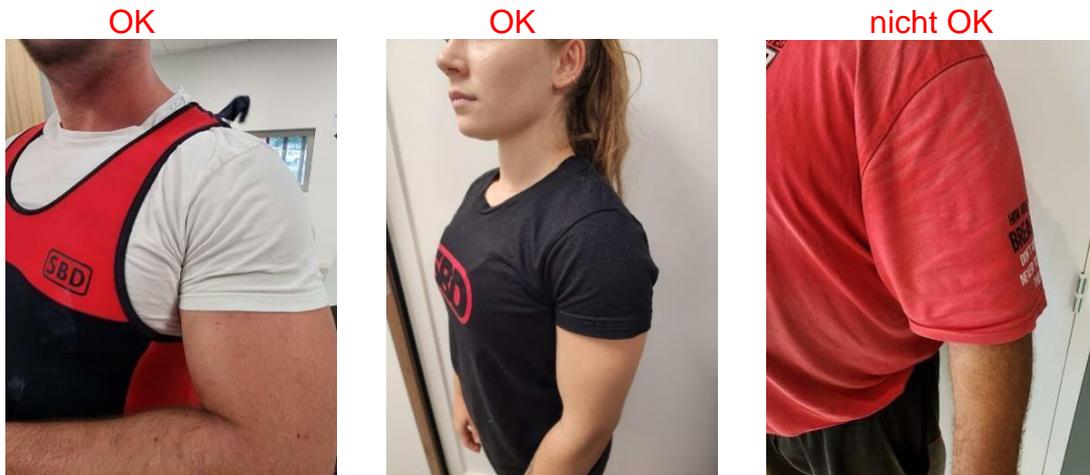
5.2 T-Shirt

Alle Heber müssen beim Kniebeugen, Bankdrücken und Kreuzheben ein T-Shirt unter dem Heberanzug tragen. Es gilt die Ausnahme, dass anstatt eines T-Shirts auch ein unterstützendes Hemd getragen werden darf, wie nachfolgend unter Punkt 5.3 „Unterstützende Hemden“ dargelegt. Eine Kombination aus T-Shirt und unterstützendem Hemd ist hingegen verboten.

Das T-Shirt muss folgende Bedingungen erfüllen:

- Das T-Shirt muss vollständig aus Stoff oder einem synthetischen textilen Material gefertigt sein und darf weder ganz noch teilweise aus einem gummierten oder vergleichbaren Stretchmaterial bestehen. Es darf ferner weder verstärkte Säume noch Taschen, Knöpfe oder Reißverschlüsse besitzen. Darüber hinaus muss es einen Rundhalsausschnitt aufweisen.
- Das T-Shirt muss **eng anliegende "körperbetonte"** Ärmel besitzen. Die Ärmel müssen unterhalb des Deltoidmuskels sowie oberhalb des Ellbogens des Hebers enden. Die Ärmel des T-Shirts dürfen von den Hebern während des Versuchs nicht über den Deltoidmuskel gezogen oder hochgekremgelt werden. **Siehe Fotos unten.**
- Das T-Shirt soll eine schlichte (d. h. ein/mehrfarbig) Farbgebung aufweisen und ohne Logos bzw. Embleme ausgestattet sein. Es darf ferner folgende Logos oder Embleme aufweisen:
 - der Nation des Hebers
 - des Namens des Hebers
 - der IPF-Region des Hebers
 - der Wettkampfveranstaltung, an welcher der Heber teilnimmt

- Embleme bzw. Logos entsprechend der Bestimmungen unter „Sponsorenlogos“
- des Vereins oder individuellen Sponsors des Hebers, sofern ein solches Logo oder Emblem nicht anderweitig durch die IPF zugelassen wurde (gilt ausschließlich für nationale Meisterschaften oder rangniedrigere Wettkämpfe)



5.3 Unterstützende Hemden

Unterstützende Hemden, die in die Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe aufgenommen wurden, dürfen ausschließlich bei Wettkämpfen der Version „Equipped“ getragen werden, d. h. bei Wettkämpfen, bei denen das Tragen von unterstützender Ausrüstung ausdrücklich gestattet ist.

Das unterstützende Hemd muss folgende Bedingungen erfüllen:

- Das Hemd muss vollständig aus Stoff oder einem synthetischen textilen Material gefertigt sein und darf weder ganz noch teilweise aus einem gummierten oder vergleichbaren Stretchmaterial bestehen. Es darf ferner weder verstärkte Säume noch Taschen, Knöpfe oder Reißverschlüsse besitzen. Darüber hinaus muss es einen Rundhalsausschnitt aufweisen.
- Das Hemd muss Ärmel besitzen. Die Ärmel müssen unterhalb des Deltoidmuskels sowie oberhalb des Ellbogens des Hebers enden. Die Ärmel des unterstützenden Hemds dürfen von den Hebern während des Versuchs nicht über den Deltoidmuskel gezogen oder hochgekrempeelt werden.
- Das Hemd soll eine schlichte (d. h. einfarbige) Farbgebung aufweisen und ohne Logos bzw. Embleme ausgestattet sein. Es darf ferner folgende Logos oder Embleme aufweisen:
 - der Nation des Hebers
 - des Namens des Hebers
 - der Wettkampfveranstaltung, an welcher der Heber teilnimmt
 - Embleme bzw. Logos entsprechend der Bestimmungen unter „Sponsorenlogos“
 - des Vereins oder individuellen Sponsors des Hebers, sofern ein solches Logo oder Emblem nicht anderweitig durch die IPF zugelassen wurde (gilt ausschließlich für nationale Meisterschaften oder rangniedrigere Wettkämpfe)

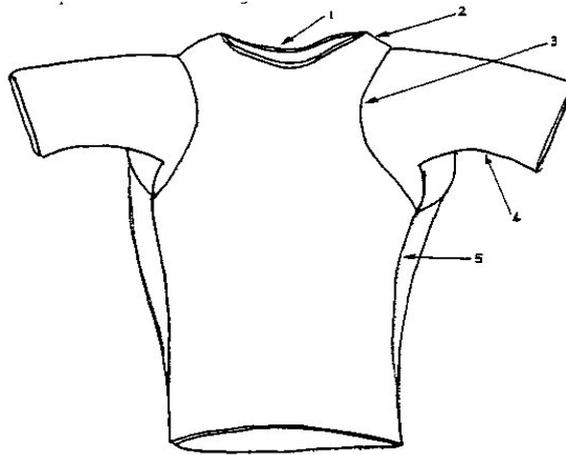


Abbildung 4: Unterstützendes Hemd

Bei Manipulationen oder Veränderungen des unterstützenden Hemdes gegenüber dem ursprünglichen Design des Herstellers, das vom Technischen Komitee genehmigt wurde, darf das Kleidungsstück nicht im Wettkampf getragen werden. Das Material des Hemdes muss den in Pfeil 2 dargestellten gesamten Bereich des Deltoideusmuskels bedecken.

5.4 Unterhose

Eine normal käufliche Sportunterhose oder ein normal käuflicher Slip jeglicher Mischung aus Baumwolle, Nylon oder Polyester muss unter dem Hebertrikot getragen werden.

Frauen können einen normalen oder einen Sport-BH tragen.

Badebekleidung oder andere Kleidungsstücke, die gummiert oder aus ähnlichem Stretchmaterial sind (Ausnahme: Stretch- oder gummiertes Material im Hosenbund) darf nicht getragen werden.

Unterstützende Unterwäsche darf bei Wettkämpfen unter IPF-Regeln nicht getragen werden.



Abbildung 5: Unterhose

5.5 Socken

Socken dürfen getragen werden.

- a) Sie dürfen ein- oder mehrfarbig und mit Herstellerlogo versehen sein.
- b) Sie dürfen nicht so lang sein, dass sie mit Kniebandagen oder Knie-Supports in Kontakt kommen.
- c) Beinstrümpfe, Strumpfhosen oder ähnliche Strumpfwaren sind strikt verboten. Beim Kreuzheben **müssen** Kniestrümpfe getragen werden, um die Schienbeine während der Ausführung zu bedecken und zu schützen.

5.6 Gürtel

Wettkampfteilnehmer dürfen einen Gürtel tragen. Der Gürtel muss über dem Heberanzug getragen werden. Bei Wettkämpfen dürfen ausschließlich Gürtel von zugelassenen Herstellern getragen werden, die in die Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe aufgenommen wurden.

Material und Aufbau:

- a) Der Gürtel muss aus Leder, Vinyl oder einem ähnlichen Material, das nicht stretchfähig ist, bestehen. Er darf aus einer/mehreren Lagen bestehen, die verleimt und/oder vernäht sind.
- b) Der Gürtel darf weder an der Oberfläche noch zwischen den einzelnen Lagen zusätzliche Polsterungen, Verstärkungen oder Einlagen, gleich aus welchem Material, haben.
- c) Die Schnalle muss an einem Ende des Gürtels fest durch Nähte oder Nieten befestigt sein.
- d) Der Gürtel kann eine Schnalle mit einem oder zwei Dornen oder einen „Schnellverschluss“ haben (Schnellverschluss als Hebel angewandt).
- e) Eine Schlaufe zum Durchschieben der Zunge muss in der Nähe der Schnalle durch Nähte oder Nieten befestigt angebracht sein.
- f) Der Gürtel kann eine schlichte Farbgebung (d. h. eine, zwei oder mehrere Farben) aufweisen und ohne Logos bzw. Embleme ausgestattet sein. Er darf ferner folgende Logos oder Embleme aufweisen:
 - der Nation des Hebers
 - des Namens des Hebers
 - der Wettkampfveranstaltung, an welcher der Heber teilnimmt
 - Embleme bzw. Logos entsprechend der Bestimmungen unter „Sponsorenlogos“
 - des Vereins oder individuellen Sponsors des Hebers, sofern ein solches Logo oder Emblem nicht anderweitig durch die IPF zugelassen wurde (gilt ausschließlich für nationale Meisterschaften oder rangniedrigere Wettkämpfe)

Abmessungen des Gürtels:

- a) Breite des Gürtels max. 10 cm. (1).
- b) Dicke des Gürtels (2) auf der ganzen Länge max. 13 mm.
- c) Innenweite der Schnalle (3) max. 11 cm.
- d) Außenweite der Schnalle (4) max. 13 cm.
- e) Breite der Zungenschlaufe (5) max. 5 cm.
- f) Abstand zwischen dem Schnallenende (6) und der Zungenschlaufe max. 25 cm.

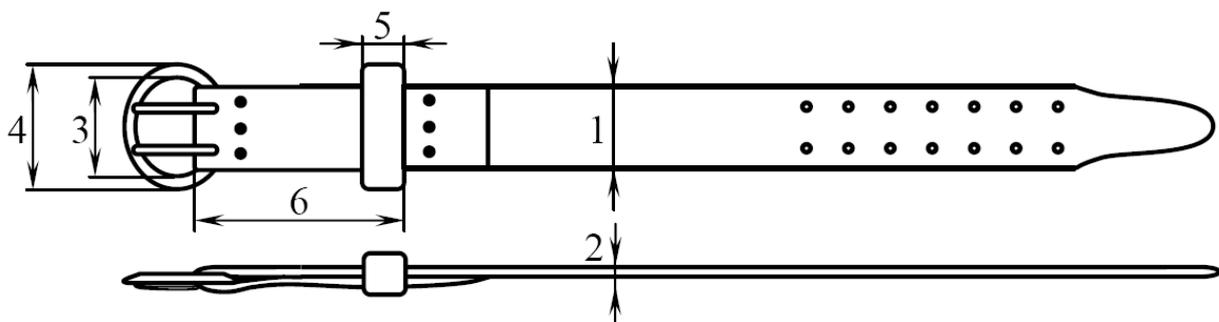


Abbildung 6: Gürtel

5.7 Schuhe oder Stiefel

Es müssen Schuhe oder Stiefel getragen werden.

- a) Als Schuhe gelten nur Hallen-Sportschuhe, Sportstiefel, Gewichtheber- oder Kraftdreikampfstiefel oder Kreuzhebeslipper. Dabei darf nur Schuhwerk getragen werden, das bei Hallensportarten (z. B. Basketball oder Ringen) verwendet wird. Daher zählen z. B. Wanderstiefel nicht dazu und dürfen nicht getragen werden.
- b) Die Sohle darf an keinem Punkt höher als 5 cm sein.
- c) Die Sohle muss flach sein und darf keine Vorsprünge, Unregelmäßigkeiten oder Abweichungen gegenüber dem ursprünglichen Design des Herstellers aufweisen.
- d) Lose Einlagen, die nicht Teil des hergestellten Schuhs sind, sind auf 1 cm Dicke beschränkt.
- e) Socken mit einer Gummierung an der Außensohle sind in den Disziplinen Kniebeuge/Bankdrücken/Kreuzheben (als Schuhe) unzulässig.

5.8 Kniemanschetten

Kniemanschetten, d. h. zylinderförmige Manschetten aus Neopren, dürfen während der Ausführung eines Versuchs bei einem Wettkampf ausschließlich über den Knien und in keinem Fall an einem anderen Körperteil getragen werden. Das Tragen von Kniemanschetten in Verbindung mit Kniebandagen ist nicht zulässig, wie nachfolgend unter Punkt 5.9 beschrieben.

Bei Wettkämpfen dürfen ausschließlich Kniemanschetten zugelassener Hersteller getragen werden, die in die Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe aufgenommen wurden. Darüber hinaus müssen Kniemanschetten von zugelassenen Herstellern sämtliche Bedingungen der Technischen Regeln der IPF erfüllen. Kniemanschetten, die gegen eine Bestimmung der Technischen Regeln der IPF verstoßen, dürfen in Wettkämpfen nicht zum Einsatz kommen.

Kniemanschetten müssen die folgenden Bedingungen erfüllen:

- a) Die Manschetten müssen vollständig aus einer Neoprenlage bzw. vorwiegend aus einer Lage Neopren plus einer nichtunterstützenden einzelnen Stofflage über dem Neopren gefertigt sein. Die Manschette darf gesteppte Nähte auf dem Stoff bzw. der über dem Neopren befindlichen Stofflage aufweisen. Die Manschette muss so konstruiert sein, dass sie keine spürbare Unterstützung oder Nachfedereffekte im Kniebereich des Hebers bietet.
- b) Die Dicke von Kniemanschetten ist auf maximal 7 mm, die Länge auf maximal 30 cm beschränkt.
- c) Kniemanschetten dürfen weder zusätzliche Befestigungs- oder Festziehvorrichtungen wie z. B. Klettverschlüsse oder Kordeln noch Polsterungen oder ähnliche unterstützende Vorrichtungen aufweisen. Sie müssen ferner eine durchgehende zylindrische Form aufweisen. Löcher bzw. Aussparungen im Neopren oder Bezugsmaterial sind unzulässig.
- d) Wenn im Wettkampf Kniemanschetten getragen werden, dürfen diese Anzug oder Socken des Hebers nicht berühren. Sie müssen ferner mittig über dem Kniegelenk getragen werden.

5.9 Bandagen

Es sind nur Bandagen erlaubt, die aus einlagigem, normal gewebtem elastischem Material, das mit Polyester, Baumwolle oder einer Kombination aus beiden Materialien umhüllt ist bzw. aus medizinischem Verbandsmaterial bestehen.

Unterstützende Bandagen:

Für die Verwendung bei Kraftdreikampf-Wettkämpfen sind nur Bandagen derjenigen Hersteller zugelassen, die durch das Technische Komitee offiziell registriert und genehmigt wurden.

Andere Bandagen:

Bandagen aus medizinischem Verbandsmaterial sowie Schweißbänder benötigen keine Genehmigung durch das Technische Komitee.

Handgelenke

1. Handgelenksbandagen dürfen 1 m in der Länge und 8 cm in der Breite nicht überschreiten. Manschetten und Klettverschlüsse/Sicherheitsschlaufen müssen innerhalb der Länge von einem Meter enthalten sein. Eine Schlaufe kann als Sicherheitshilfe angebracht sein. Die Schlaufe darf während des eigentlichen Versuches nicht über dem Daumen oder den Fingern sein.
2. Eine Handgelenkbandage darf nicht weiter als 10 cm in Richtung des Ellenbogens und nicht weiter als 2 cm in Richtung der Hand, von der Mitte des Handgelenkes aus gemessen, gewickelt sein. Insgesamt darf die Wicklung nicht breiter als 12 cm sein.

Knie

1. Bandagen, die 2 m in der Länge und 8 cm in der Breite nicht überschreiten, dürfen ausschließlich in Wettkämpfen, die als „Equipped“ deklariert sind, getragen werden. Die Bandage darf max. 15 cm nach oben und 15 cm nach unten, gemessen von der Mitte des Kniegelenkes, gewickelt werden. Als max. Wickelbreite sind 30 cm erlaubt. Von der IPF genehmigte Kniemanschetten sind zulässig. Eine Kombination von beiden ist strikt verboten. Neopren kann ein „synthetischer“ Gummi sein, darf aber ausschließlich in der Kniemanschette enthalten sein.
2. Bandagen dürfen die Strümpfe oder den Heberanzug nicht berühren.
3. An allen anderen Körperteilen dürfen Bandagen nicht benutzt werden.

5.10 Kopfbedeckung

1. Das Tragen von Hüten/Mützen auf der Plattform während des Hebens ist strengstens verboten.
2. Die Heber dürfen den Hijab (Kopftuch) während des Hebens tragen. Beim Bankdrücken kann die Jury oder die Kampfrichter von dem/der Heber/in verlangen, dass er/sie sein/ihr Haar, entsprechend der Regeln des Bankdrückens, fixiert.
3. Es dürfen handelsübliche einfarbige Schweißbänder (schwarz oder weiß) getragen werden, die nicht breiter als 12 cm sein dürfen. Eine Kombination von Handgelenkbandagen und Schweißbändern ist nicht erlaubt.

5.11 Medizinische Pflaster (Allgemeiner Ausdruck für alle medizinischen Verbandsmaterialien)

1. Zwei Lagen eines Pflasters dürfen um die Daumen getragen werden. Sie dürfen jedoch ohne die offizielle Genehmigung der Jury oder des Hauptkampfrichters nirgendwo sonst am Körper getragen werden. Pflaster dürfen nicht als Hilfe beim Halten der Hantelstange benutzt werden.
2. Abhängig von der vorhergehenden Genehmigung durch die Jury, dem offiziellen Arzt oder Mediziner, bzw. dem medizinischen Personal darf bei körperlichen Verletzungen Verbandsmaterial in der Form angebracht werden, dass es dem Heber keinen ungerechtfertigten Vorteil gewährt.
3. Bei allen Wettkämpfen, bei denen keine Jury und kein medizinisches Personal anwesend sind, hat der Hauptkampfrichter das Recht über den Gebrauch von Pflaster zu entscheiden.

5.12 Kontrolle der persönlichen Ausrüstung

- a) Die Kontrolle der persönlichen Ausrüstung eines jeden am Wettkampf teilnehmenden Hebers kann jederzeit (die Zeiten werden beim technischen Meeting bekannt gegeben) während der Veranstaltung bis einschließlich 30 Minuten vor dem Start der jeweiligen Gewichtsklasse stattfinden.
- b) Mindestens 2 Kampfrichter werden dafür bestimmt. Alle Teile müssen geprüft und genehmigt werden, bevor sie offiziell markiert oder gekennzeichnet werden.
- c) Bandagen mit Überlänge müssen zurückgewiesen werden, können aber während der offiziellen Wiegezeit erneut vorgelegt werden, wenn sie auf die richtige Länge gekürzt werden.
- d) Alle Teile, die unsauber oder zerrissen sind, werden zurückgewiesen.
- e) Das unterzeichnete Kleiderprotokoll ist nach Ende der Kontrollzeit dem Vorsitzenden der Jury zu übergeben.
- f) Wenn nach der Kleiderkontrolle ein Heber auf der Plattform erscheint und nicht genehmigte Kleidungsstücke oder Ausrüstungsteile trägt oder benutzt – ausgenommen jene, die von den Kampfrichtern vorher versehentlich genehmigt worden sind – wird der Heber sofort vom Wettkampf disqualifiziert.
- g) Die Kampfrichter müssen auch alle Kniemanschetten ablehnen, die dem Heber mit Hilfe einer anderen Person oder Methode angezogen wurden, wie z.B. die Verwendung von Plastikgleitern, die Verwendung von Schmiermitteln usw.
- h) Alle vorher unter dem Punkt „Persönliche Ausrüstung“ genannten Teile müssen vor dem Wettkampf überprüft werden.
- i) Mützen sind strikt verboten und dürfen beim Heben auf der Plattform nicht getragen werden. Gegenstände wie Uhren, Schmuck, Mundstücke, Brillen und weibliche Hygieneartikel müssen nicht überprüft werden.
- j) Vor einem Weltrekordversuch wird der jeweilige Heber vom Technischen Kontrolleur kontrolliert. Falls entdeckt wird, dass der Heber nicht genehmigten Kleidungsstücke oder Ausrüstungsteile trägt, ausgenommen jene, die von den Kampfrichtern vorher versehentlich genehmigt worden sind, wird der Heber vom Wettkampf disqualifiziert.
- k) Kampfrichter und Technischer Kontrolleur für die jeweilige Körpergewichtsklasse müssen sich fünf (5) Minuten vor Beginn der Kontrolle der persönlichen Ausrüstung einfinden.

5.13 Sponsorenlogos

- a) Zusätzlich zu den Herstellerlogos und Emblemen, die in die Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe aufgenommen wurden, kann eine Nation bzw. ein Heber beim Generalsekretär der IPF die Erlaubnis beantragen, ein weiteres Logo oder Emblem genehmigen zu lassen, das dann auf persönlicher Ausrüstung der beantragenden Nation bzw. des beantragenden Hebers erscheinen dürfen. Für eine derartige Beantragung weiterer Logos oder Embleme fällt eine Gebühr an, deren Höhe vom Exekutivkomitee der IPF festgelegt wird. Die IPF kann, über ihr Exekutivkomitee, das Logo oder Emblem genehmigen. Sie ist jedoch berechtigt, die Genehmigung zu verweigern, sofern das Logo oder Emblem nach Auffassung des Exekutivkomitees gegen die wirtschaftlichen Interessen der IPF oder gegen die guten Sitten verstößt. Darüber hinaus ist das Exekutivkomitee berechtigt, im Rahmen der Genehmigung die Größe eines Logos oder Emblems zu beschränken bzw. Vorgaben hinsichtlich der Position des Logos oder Emblems auf der persönlichen Ausrüstung zu machen. Erteilte Genehmigungen sind ab dem Datum der Genehmigung bis zum Ende des Kalenderjahres, in dem die Genehmigung erteilt wurde, sowie das gesamte darauf folgende Kalenderjahr gültig. Nach Ablauf dieser Zeitspanne muss ein weiterer Antrag unter erneuter Zahlung einer Gebühr gestellt werden, sofern die Genehmigung des Logos oder Emblems aufrechterhalten werden soll. Logos oder Embleme, die gemäß dieser Bestimmung genehmigt werden, sind der Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe in Form eines Nachtrags anzuhängen. Ferner stellt der Generalsekretär der IPF erfolgreichen Bewerbern ein Genehmigungsschreiben aus, in dem das genehmigte Logo oder Emblem näher erläutert wird und in dem das Datum, an dem die Genehmigung ihre Gültigkeit erlangt, sowie etwaige Einschränkungen der Genehmigung genannt werden. Ein derartiges Schreiben gilt als hinreichender Nachweis einer gültigen Genehmigung gegenüber Kampfrichtern bei einem Wettkampf.
- b) Die Logos oder Embleme von Herstellern, die weder in die Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe noch in den gemäß Punkt 5.11 hinzugefügten Nachtrag zu dieser Liste aufgenommen wurden, dürfen allein auf T-Shirts, Schuhen oder Socken zu sehen sein. Dabei gilt die Bedingung, dass derartige Logos oder Embleme aufgedruckt bzw. aufgenäht sein müssen und eine Größe von 5 cm x 2 cm nicht überschreiten dürfen.

5.14 Allgemeines

- a) Der Gebrauch von Öl, Fett oder anderen Gleitmitteln auf Körper oder persönlicher Ausrüstung ist streng verboten.
- b) Babypuder, Talkum, Harz und Magnesiumcarbonate sind die einzigen Substanzen, die auf den Körper und die Kleidung aufgetragen werden dürfen, nicht aber auf die Bandagen.
- c) Der Gebrauch von jeglicher Form von Haftmitteln auf der Unterseite des Schuhwerks ist streng verboten. Das bezieht sich auf alle möglichen Formen von Haftmitteln, z. B. Glaspapier, Schmirgelgewebe usw. und das Auftragen von Harz oder Magnesiumcarbonat. Einige Tropfen Wasser sind zulässig.
- d) Keinerlei fremde Substanzen dürfen auf die Geräte aufgebracht werden. Dies beinhaltet alle Substanzen, außer denen, die regelmäßig als sterile Mittel bei der Reinigung von Hantel, Bank oder Plattform verwendet werden.
- e) Dünne Schienbeinschützer zwischen Schienbein und Socken können getragen werden.

6 Kraftdreikampfdisziplinen und die Regeln ihrer Ausführung

6.1 Kniebeugen

6.1.1 Ausführung

1. Der Heber muss zur Vorderseite der Plattform schauen. Die Hantel muss horizontal auf der Schulter gehalten werden, wobei Hände und Finger die Stange umgreifen. Die Hände können an einer beliebigen Position innerhalb und/oder an den inneren Verschlüssen der Hantel positioniert werden.
2. Nach dem Herausnehmen der Hantel aus den Ständern (dem Heber darf beim Herausnehmen der Hantel aus den Ständern durch die Scheibenstecker geholfen werden) muss sich der Heber rückwärts in seine Ausgangsposition begeben. Sobald der Heber bewegungslos und aufrecht (eine leichte Abweichung ist zulässig) mit durchgedrückten Knien steht, wird der Hauptkampfrichter das Signal zum Beginn des Versuches geben. Das Signal des Kampfrichters besteht aus einer Abwärtsbewegung eines Armes, und dem hörbaren Kommando „Beugen“ („Squat“). Bevor der Heber das Signal „Beugen“ („Squat“) erhält, darf er innerhalb der Regeln Positionsveränderungen durchführen, ohne dafür bestraft zu werden. Aus Gründen der Sicherheit wird der Heber aufgefordert, die Hantel wieder in den Ständern zu platzieren, wenn er nach einer Dauer von fünf Sekunden nicht in der richtigen Position ist, um den Versuch zu starten. Dies wird vom Kampfrichter durch eine Rückwärtsbewegung des Armes und dem hörbaren Kommando „Zurücklegen“ („Replace“) angezeigt. Der Hauptkampfrichter teilt dann den Grund für das nicht erfolgte Startsignal mit.
3. Nach dem Signal des Hauptkampfrichters muss der Heber die Knie beugen und den Körper so tief absenken, bis die Oberflächen der Oberschenkel im Hüftgelenk tiefer sind als die Oberseiten der Knie (Zeichnungen 1,2,3 und 4 in **Abbildung 7**). Nur ein einziger anständiger Versuch ist erlaubt. Der Versuch wird als begonnen betrachtet, sobald die Knie des Hebers entspannen.

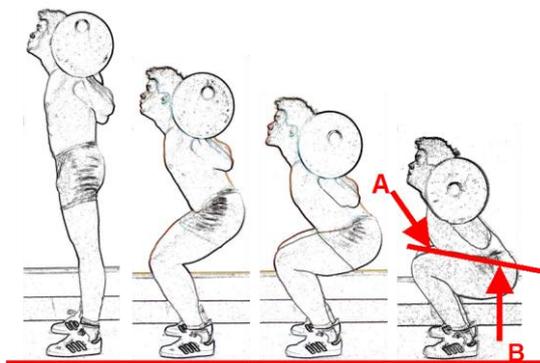


Abbildung 7: Feststellung der Tiefe bei Kniebeugen

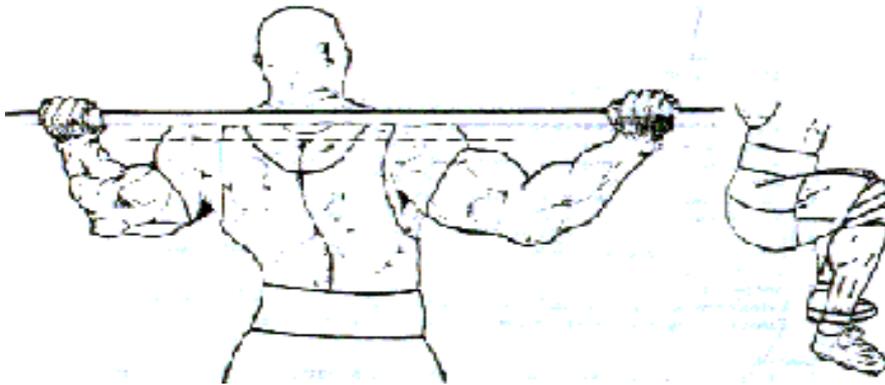


Abbildung 8: Korrekte Hantelposition und erforderliche Tiefe bei gültigen Kniebeugen

A: Knieoberseite

B: Oberseite der Oberschenkel im Hüftgelenk

***Abbildung 7 (Zeichnung 4) und Abbildung 8** zeigen einen Heber, der tiefer ist als parallel. Der Punkt „B“, also die Oberseite des Oberschenkels im Hüftgelenk ist tiefer als Punkt „A“, der die Knieoberseite bezeichnet. **Zeichnung 4** zeigt einen gültigen Versuch.

4. Der Heber muss sich aufrichten, bis er aufrecht und mit durchgedrückten Knien dasteht. Ein doppeltes Aufschaukeln am tiefsten Punkt des Kniebeugeversuches sowie jegliche Abwärtsbewegung sind nicht erlaubt. Sobald der Heber bewegungslos (in vermeintlicher Endposition) steht, wird der Hauptkampfrichter das Signal zum Zurücklegen der Hantel geben.

5. Das Kampfrichtersignal zum Zurücklegen der Hantel besteht aus einer Rückwärtsbewegung des Armes und dem hörbaren Kommando „Ablegen“ („Rack“). Fußbewegungen nach dem Kampfrichtersignal zum Zurücklegen der Hantel sind kein Grund für einen Fehlversuch. Der Heber muss dann die Hantel zurück in die Ständer legen. Aus Gründen der Sicherheit kann der Heber um die Hilfe eines Scheibensteckers bitten, um die Hantel in die Ständer zurückzulegen. Der Heber muss während dieses Vorgangs aber an der Hantel bleiben.

6. Nicht mehr als fünf und nicht weniger als zwei Scheibenstecker dürfen sich gleichzeitig auf der Plattform aufhalten. Die Kampfrichter dürfen die Anzahl der benötigten Scheibenstecker (2, 3,4 oder 5) auf der Plattform bestimmen.

6.1.2 Ursachen für ungültige Kniebeugen

1. Nichtabwarten des Signals des Hauptkampfrichters zu Beginn oder nach Ende des Versuches.

2. Doppeltes Aufschaukeln am tiefsten Punkt des Kniebeugenversuches oder eine Abwärtsbewegung beim Aufrichten.

3. Keine aufrechte Stellung mit durchgedrückten Knien vor Beginn oder nach Ende der Kniebeuge.

4. Vorwärts- oder Rückwärtsbewegung der Füße sowie seitliche Bewegungen der Füße, wobei ein Schaukeln der Füße zwischen Ballen und Ferse erlaubt ist.

5. Nicht die vorgeschriebene Tiefe der Kniebeugen erreichen, so dass die Oberfläche der Oberschenkel im Hüftgelenk tiefer ist als die Oberseite der Knie (siehe **Abbildung 7 und Abbildung 8**).
6. Berühren der Hantel oder des Hebers durch die Scheibenstecker zwischen den Kampfrichtersignalen mit der Absicht, den Versuch für den Heber zu erleichtern.
7. Berühren der Oberschenkel mit Ellbogen oder Oberarmen. Ein leichtes Berühren ist erlaubt, falls es dem Heber keinen Vorteil verschafft.
8. Jedes Fallenlassen oder „Wegwerfen“ der Hantel nach Vollendung der Übung.
9. Nichteinhalten eines der unter den Regeln der Ausführung der Kniebeugen angegebenen Punkte.

Abbildung 8 und Abbildung 9 zeigen die typische, jedoch nicht vorgeschriebene Hantelposition und die erforderliche Tiefe bei den Kniebeugen:

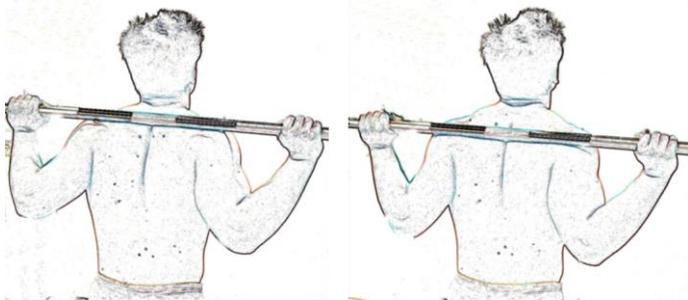


Abbildung 9: Hantelposition bei Kniebeugen

6.2 Bankdrücken:

6.2.1 Ausführung

1. Die Bank muss so auf die Plattform gestellt werden, dass ihr Kopf zur Vorderseite der Plattform zeigt oder in einem Winkel von 45° steht. Der Hauptkampfrichter positioniert sich an der Kopfseite der Bankdrückanlage.
2. Der Heber muss auf dem Rücken liegen und mit seinem Kopf, seinen Schultern und dem Gesäß (Das Bild: "Korrekte Startposition & Positionierung" zeigt das akzeptable Minimum) in Kontakt mit der flachen Bankoberseite sein. Die Füße müssen flach auf dem Boden stehen (so wie es die Form des Schuhs erlaubt). Die Hände und Finger müssen die Stange in den Ständern mit den Daumen umgreifen. Diese Position muss während des ganzen Versuches beibehalten werden. Fußbewegungen sind erlaubt, sofern die Füße sich flach auf dem Boden bewegen. Während der Positionierung auf der Bank darf der Athlet seine Füße nicht auf die Bank stellen. Wenn der Heber auf der Bank liegt, darf das Haar den Hinterkopf des Athleten nicht verdecken. Jury oder Kampfrichter können von Athleten verlangen, dass sie ihr Haar entsprechend zusammenbinden.

3. Um dem Heber eine sichere Fußauflage zu garantieren, dürfen Scheiben oder Blöcke benutzt werden, die jedoch nicht höher als 30 cm sein dürfen und eine Mindestabmessung von 60 cm x 40 cm aufweisen müssen. Blöcke der Höhe 5 cm, 10 cm, 20 cm und 30 cm sollten zur Fußauflage bei allen internationalen Wettkämpfen zur Verfügung stehen.

4. Nicht mehr als fünf und nicht weniger als zwei Scheibenstecker sollen jederzeit auf der Plattform bereitstehen. Nachdem der Heber sich richtig platziert hat, darf er die Hilfe der Scheibenstecker beim Herausnehmen der Hantel aus den Ständern in Anspruch nehmen. Das Herausnehmen der Hantel muss, sofern es mit der Hilfe der Scheibenstecker erfolgt, auf die gestreckten Arme erfolgen.

5. Die Griffweite der Hände darf 81 cm, gemessen zwischen den beiden Zeigefingern (Beide Zeigefinger müssen innerhalb der 81 cm Markierung liegen und bei maximaler Griffweite muss der gesamte Zeigefinger die 81-cm-Markierung berühren), nicht überschreiten. Die Verwendung des „Reverse Grip“ („umgekehrter Griff“) ist verboten.

6. Nachdem die Hantel auf den gestreckten Armen liegt, egal ob mit oder ohne Hilfe der Scheibenstecker, muss der Heber mit durchgedrückten Ellbogen auf das Signal des Hauptkampfrichters warten. Das Signal wird gegeben, sobald der Heber bewegungslos und die Hantel in der richtigen Position ist. Aus Gründen der Sicherheit wird der Heber aufgefordert, die Hantel wieder im Ständer zu platzieren, wenn er nach einer Dauer von fünf Sekunden nicht in der richtigen Position ist, um den Versuch zu starten. Dies wird vom Kampfrichter durch eine Rückwärtsbewegung des Armes und dem hörbaren Kommando „Zurücklegen“ („Replace“) angezeigt. Der Hauptkampfrichter teilt dann den Grund für das nicht erfolgte Startsignal mit.

7. Das Signal zum Beginnen des Versuches besteht aus einer Abwärtsbewegung eines Armes und dem hörbaren Kommando „Start“.

8. Nach Erhalt des Startsignals muss der Heber die Hantel bis zur Brust bzw. zum Bauch absenken, wobei die Unterkante beider Ellenbogengelenke auf gleiche Höhe mit oder unterhalb der Oberseite des jeweiligen Schultergelenks abgesenkt wird (die Hantelstange darf den Gürtel nicht berühren) und sie bewegungslos auf Brust bzw. Bauch halten, bis der Hauptkampfrichter das hörbare Kommando „Press“ gibt. Der Heber muss dann die Hantel nach oben drücken, bis beide Arme völlig gestreckt und die Ellbogen durchgedrückt sind. Die Hantel muss so lange bewegungslos auf den gestreckten Armen gehalten werden, bis vom Hauptkampfrichter das hörbare Kommando „Ablegen“ („Rack“) zusammen mit einer Rückwärtsbewegung des Armes gegeben wird. Wird die Hantel zum Gürtel hin abgesenkt oder berührt sie weder Brust noch Bauch, gibt der Hauptkampfrichter das Kommando „Ablegen“ („Rack“).

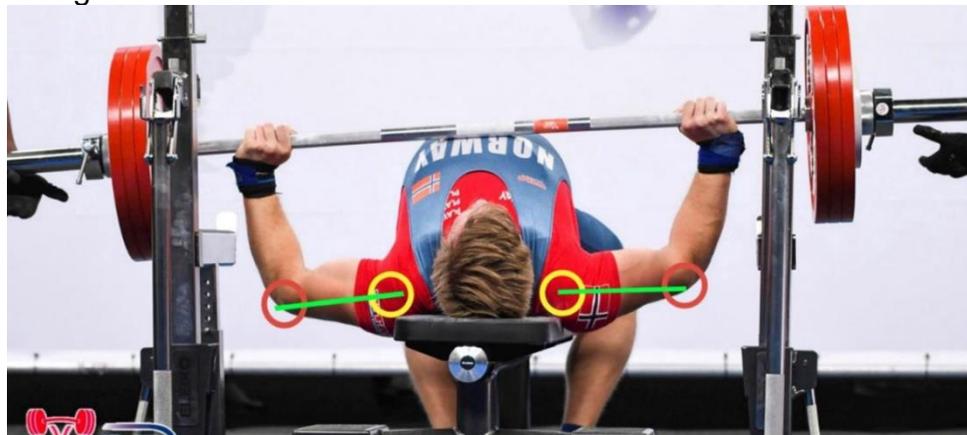
9. Die Höhe der Sicherheitsständer kann von der Jury aus Sicherheitsgründen angepasst werden.

Regeln für Heber mit Handicap, die an Bankdrückmeisterschaften der IPF teilnehmen:

Bei Bankdrückmeisterschaften gibt es keine eigene Kategorie für Heber mit Handicap (z. B. Seh- oder Gehbehinderung usw.). Jedoch darf ihnen beim Weg zur und von der Bank weg assistiert werden. „Assistieren“ heißt hier „mit Hilfe des Betreuers und/oder der Hilfe von Gehhilfen oder Rollstuhl“. Die Wettkampffregeln sind für Heber mit Handicap genauso anzuwenden, wie für alle anderen Heber auch. Bei Hebern, die eine Amputation einer unteren Gliedmaße aufweisen, wird eine Prothese als eine „natürliche

untere Gliedmaße“ betrachtet. Der Heber wird ohne Prothese abgewogen, ein unter Punkt 7 „Abwiegen“ aufgelistetes Ergänzungsgewicht wird dann hinzu addiert. Für Heber mit Fehlfunktion der unteren Gliedmaßen, die Beinstreben oder ähnliche Vorrichtungen zum Laufen benötigen, wird die Vorrichtung als Teil der natürlichen Gliedmaße betrachtet und der Heber wird mit der Vorrichtung gewogen.

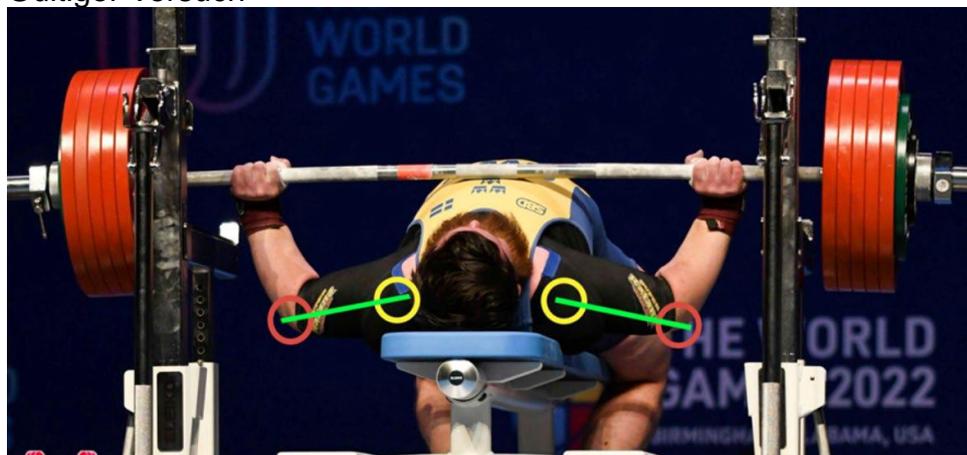
Gültiger Versuch



○ - Oberkante des Schultergelenks ○ - Ellenbogengelenk

— Die Unterkante beider Ellenbogengelenke ist nicht auf gleicher Höhe mit oder unterhalb der Oberseite des jeweiligen Schultergelenks

Gültiger Versuch



○ - Oberkante des Schultergelenks ○ - Ellenbogengelenk

— Die Unterkante beider Ellenbogengelenke ist nicht auf gleicher Höhe mit oder unterhalb der Oberseite des jeweiligen Schultergelenks

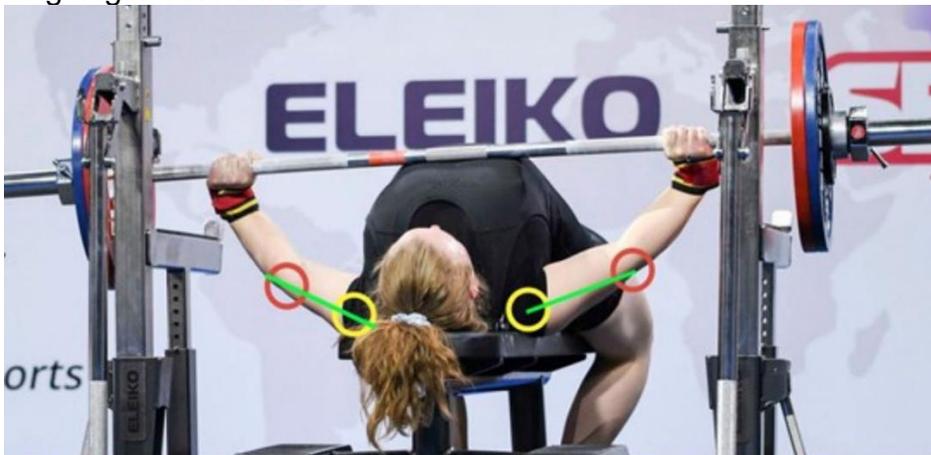
Ungültiger Versuch 1



○ - Oberkante des Schultergelenks ○ - Ellenbogengelenk

— Die Unterkante beider Ellenbogengelenke ist nicht auf gleicher Höhe mit oder unterhalb der Oberseite des jeweiligen Schultergelenks

Ungültiger Versuch 2



○ - Oberkante des Schultergelenks ○ - Ellenbogengelenk

— Die Unterkante beider Ellenbogengelenke ist nicht auf gleicher Höhe mit oder unterhalb der Oberseite des jeweiligen Schultergelenks

Bild A - "Korrekte Startposition & Positionierung"



Ungültiger Versuch
Bild A



Ungültiger Versuch
Bild B



6.2.2 Ursachen für ungültiges Bankdrücken:

1. Nichtabwarten des Signals des Hauptkampfrichters zu Beginn, während oder nach Ende des Versuches.
2. Jede Änderung der gewählten Drückposition während des Drückvorganges, d. h. jedes Anheben des Kopfes, der Schultern oder des Gesäßes von der Bank oder eine seitliche Bewegung der Hände an der Stange.
3. Anstoßen oder Einsinken der Hantel nach dem bewegungslosen Stopp auf der Brust bzw. dem Bauch, mit der Absicht, dem Heber einen Vorteil zu verschaffen.
4. Jede Abwärtsbewegung der ganzen Hantel während des Drückens nach oben.
5. Unzureichendes Absenken der Hantel auf die Brust bzw. den Bauch, d. h. die Hantel wird nicht bis zur Brust bzw. zum Bauch abgesenkt oder berührt den Gürtel.
6. Kein Drücken der Hantel auf volle Streckung der Arme und durchgedrückte Ellbogen bei Vollendung der Übung.
7. Jede Berührung der Hantel oder des Hebers durch die Scheibenstecker zwischen den Kampfrichtersignalen, mit der Absicht, den Versuch für den Heber zu erleichtern.
8. Jede Berührung der Füße des Hebers mit der Bank oder der Bankbeine. Das Anheben der Füße ist nicht erlaubt. Fußbewegungen sind zulässig, die Füße müssen dabei aber flach auf der Plattform bleiben.
9. Absichtliches Berühren der Hantelstange mit den Hantelständern.
10. Die Unterkante beider Ellenbogengelenke ist nicht auf gleicher Höhe mit oder unterhalb der Oberseite des jeweiligen Schultergelenks
11. Nichteinhalten eines der unter den Regeln der Ausführung angegebenen Punkte.

6.3 Kreuzheben:

6.3.1 Ausführung

1. Der Heber muss zur Vorderseite der Plattform schauen. Die Hantel muss horizontal vor den Füßen des Hebers liegen, mit beiden Händen in beliebiger Griffart ergriffen und gehoben werden, bis der Heber aufrecht steht.
2. Am Ende des Versuchs müssen die Knie gerade durchgedrückt sein und die Schultern nach hinten zeigen.
3. Das Signal des Hauptkampfrichters besteht aus einer Abwärtsbewegung des Armes und dem hörbaren Kommando „Ab“ („Down“). Das Signal wird nicht eher gegeben, bis die Hantel bewegungslos gehalten wird und sich der Heber in der vermeintlichen Endposition befindet.
4. Jedes Anheben der Hantel oder jeder willentliche Versuch dies zu tun, wird als Versuch gewertet. Hat der Versuch erst einmal begonnen, ist keine Abwärtsbewegung

erlaubt, solange der Heber nicht die aufrechte Position mit durchgedrückten Knien erreicht. Falls sich die Hantel beim Zurückgehen der Schultern senkt (leichte Abwärtsbewegung am Ende des Versuches), sollte das kein Grund für einen Fehlversuch sein.

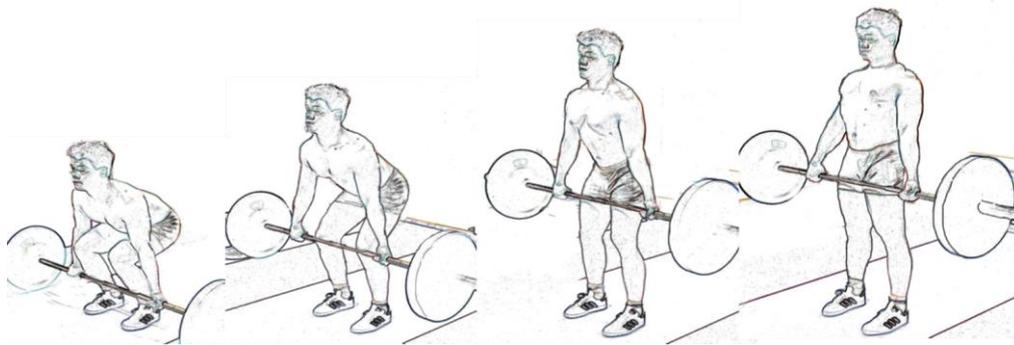


Abbildung 10: Gültiges Kreuzheben

6.3.2 Ursachen für ungültiges Kreuzheben

1. Jede Abwärtsbewegung der Hantel bevor die Endposition erreicht ist.
2. Kein aufrechtes Stehen mit den Schultern nach hinten zeigend.
3. Die Knie nach Ende des Versuchs nicht gerade durchgedrückt.
4. Unterstützen der Hantel mit den Oberschenkeln bei der Durchführung des Versuchs. Falls die Hantel sich am Oberschenkel hochschiebt, dadurch aber kein Vorteil für den Heber erfolgt, ist das kein Grund für einen Fehlversuch. Im Zweifelsfall sollen die Kampfrichter zugunsten des Hebers entscheiden.
5. Vorwärts- oder Rückwärtsbewegung der Füße sowie seitliche Bewegung der Füße, wobei ein Schaukeln der Füße zwischen Ballen und Ferse erlaubt ist. Eine Fußbewegung nach dem hörbaren Kampfrichterkommando „Ab“ („Down“) ist kein Grund für einen Fehlversuch.
6. Absenken der Hantel vor dem Signal des Hauptkampfrichters.
7. Die Hantel auf die Plattform fallen lassen, ohne sie mit beiden Händen in der Gewalt zu haben; d. h. Fallenlassen der Hantel aus den Handflächen.
8. Nichteinhalten eines der unter den Regeln der Ausführung angegebenen Punkte.

Die korrekte Endposition im Kreuzheben ist in Abbildung 10 Pos.4 gezeigt. Der Heber muss aufrecht stehen, die Schultern müssen hinten und die Knie müssen gestreckt sein.

Das folgende Diagramm zeigt eine Unterstützung der Hantel auf den Oberschenkeln.

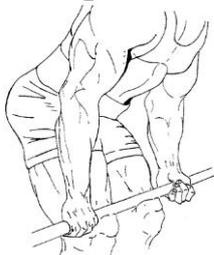


Abbildung 11: Unterschieben der Beine beim Kreuzheben

7 Abwiegen

1. Das Wiegen der Wettkämpfer darf nicht eher als zwei Stunden vor dem Start des Wettkampfes der jeweiligen Klasse(n) beginnen. Alle Heber der entsprechenden Klasse(n) müssen sich zum Wiegen bereithalten, das von zwei oder drei für diese Klasse eingeteilten Kampfrichter durchgeführt wird. Verschiedene Gewichtsklassen können in einer einzigen Startgruppe vereint sein.
2. Falls noch nicht geschehen, werden Lose zum Festsetzen der Reihenfolge des Wiegens gezogen. Diese Lose bestimmen auch die Startreihenfolge im Wettkampf, wenn Heber das gleiche Gewicht in ihren Versuchen verlangen.
3. Die Wiegezeit dauert 1,5 Stunden.
4. Das Wiegen jedes einzelnen Hebers findet in einem verschlossenen Raum statt, in dem nur der Heber, der Trainer oder Betreuer **des gleichen Geschlechts** und die zwei oder drei Kampfrichter anwesend sind. Aus Gründen der Hygiene sollte der Heber Socken tragen oder ein kleines Handtuch auf die Waage legen. Heber müssen sich ausweisen (durch ein amtliches Ausweisdokument wie Personalausweis oder Reisepass).
5. Die Heber müssen nackt oder in Unterwäsche gewogen werden. Die Unterwäsche muss die Bedingungen, die in den entsprechenden Abschnitten dieses Regelbuches beschrieben sind, erfüllen und darf das Körpergewicht des Hebers nicht wesentlich ändern. Falls das Gewicht der Unterwäsche Fragen aufwirft, kann ein erneutes Wiegen ohne jegliche Wäsche erbeten werden. In Wettkämpfen mit Teilnehmern beider Geschlechter kann die Abwiegeprozedur geändert werden, um sicherzustellen, dass die Heber von Kampfrichtern des jeweils gleichen Geschlechts gewogen werden. Für diese Aufgabe können zusätzliche Offizielle ausgewählt werden (dies müssen nicht zwangsläufig Kampfrichter sein). Für Heber mit Handicap oder Heber mit einer Amputation, die an Bankdrück-Meisterschaften teilnehmen, gelten die folgenden Ergänzungen zu ihrem Körpergewicht:

Für jede Amputation unterhalb des Knöchels	= + 1/54 vom Körpergewicht
Für jede Amputation unterhalb des Knies	= + 1/36 vom Körpergewicht
Für jede Amputation oberhalb des Knies	= + 1/18 vom Körpergewicht
Für jedes amputierte Hüftgelenk	= + 1/9 vom Körpergewicht

Bei Hebern mit Fehlfunktion der unteren Gliedmaßen, die Beinstreben oder ähnliche Vorrichtungen zum Laufen benötigen, wird die Vorrichtung als Teil der natürlichen Gliedmaße betrachtet und der Heber mit der Vorrichtung gewogen.

6. Jeder Heber wird nur einmal gewogen. Nur den Hebern, deren Körpergewicht zu hoch bzw. zu niedrig für die jeweilige Gewichtsklasse der abzuwiegenden Klasse ist, ist ein erneutes Abwiegen erlaubt. Sie müssen innerhalb der Wiegezeit von 1,5 Stunden zur Waage kommen und ihr entsprechendes Gewicht haben, andernfalls werden sie vom Wettbewerb ausgeschlossen. Ein Heber kann nur so oft abgewogen werden, wie es die Zeit und der ordentliche Ablauf durch die Lose gestattet. Ein Heber kann nur dann außerhalb des

Zeitlimits von 1,5 Stunden gewogen werden, wenn er sich innerhalb der Wiegezeit gemeldet hat, aber aufgrund der Anzahl der Heber, die „Gewicht machen“, nicht auf die Waage konnte. Ihm ist dann nach Zustimmung der Kampfrichter ein einmaliges Nachwiegen gestattet. Das Körpergewicht der Heber darf erst bekannt gegeben werden, wenn alle Heber der entsprechenden Klasse abgewogen wurden.

7. Ein Heber darf nur in der Kategorie gewogen werden, in der er bis 21 Tage vor Beginn der Meisterschaft nominiert wurde.
Für den Fall, dass in bestimmten Gewichtsklassen Gruppen gebildet werden, kann der Wettkampf für die Gruppen B und C zeitlich eher als für die Gruppe A erfolgen. Im Falle einer derartigen Aufteilung in Gruppen müssen in Gruppe A mindestens acht (8) und maximal vierzehn (14) Athleten starten.
8. Heber sollten die Höhe der Kniebeugenständer, Bankdrückständer und der Fußblöcke vor Wettkampfbeginn einstellen lassen. Das Ständerhöhenprotokoll muss nach dem Einstellen der Höhe vom Heber oder seinem Betreuer signiert werden. Eine Kopie dieses offiziellen Dokuments geht an die Jury, den Sprecher und den Plattform-Manager.

8 Wettkampfablauf

8.1 Rundensystem

a) Beim Abwiegen muss der Heber oder sein Betreuer die Anfangsgewichte für alle drei Disziplinen angeben. Diese müssen auf der jeweiligen ersten Versuchskarte eingetragen werden und vom Heber oder seinem Betreuer unterschrieben werden. Diese Karte wird dann von dem Offiziellen, der das Wiegen leitet, einbehalten. Die Sprecherkarte wird als geeignete Erste-Versuchskarte betrachtet. Der Heber bekommt dann elf leere Versuchskarten, die er im Verlauf des Wettkampfes benutzen muss. Drei für die Kniebeuge, drei für das Bankdrücken und fünf für das Kreuzheben. Jede Disziplin unterscheidet sich durch den Gebrauch von verschiedenfarbigen Versuchskarten. Nach dem Ende des ersten Versuches einer Disziplin, muss der Heber oder sein Betreuer sich für das gewünschte Gewicht des zweiten Versuches entscheiden. Dieses Gewicht muss in das dafür vorgesehene Kästchen der Versuchskarte eingetragen werden und unterschrieben dem Wettkampfleiter oder dem dafür zuständigen Offiziellen übergeben werden, bevor die erlaubte Zeit von 1 Minute abgelaufen ist. Dieselbe Vorgehensweise gilt auch für die zweiten und dritten Versuche aller drei Disziplinen. Die Verantwortung für die ordnungsgemäße Weitergabe der Versuchssteigerungen innerhalb des Zeitlimits liegt einzig und allein beim Heber oder seinem Betreuer. Da im Rundensystem eine geringere Anzahl an Helfern notwendig ist, muss die Versuchskarte direkt dem zuständigen Offiziellen übergeben werden. Beispiele für die jeweiligen Karten sind unten abgebildet.

Es muss beachtet werden, dass das Kästchen für die ersten Versuche auf den Versuchskarten des Hebers nur benutzt werden darf, wenn es notwendig sein sollte, die erlaubte Änderung des ersten Versuches zu nutzen. Ähnlich ist es beim vierten und fünften Kästchen auf der Karte für das Kreuzheben. Diese Kästchen werden benutzt, wenn es notwendig sein sollte, die zwei erlaubten Änderungen des dritten Versuches im Kreuzheben auszunutzen. Bei Einzel-Bankdrück-Wettkämpfen wird eine Karte verwendet, die ähnlich der des Kreuzhebens ist.

Kniebeuge 1.	Bankdrücken 1.	Kreuzheben 1.	Name			Los-Nr.	
			AK	Geb.	Alter		
2.	2.	2.	Verein				
3.	3.	3.	Gew.Kl.	Körpergewicht	Rel.Faktor		
3.Versuch Änderung ->	1. Änderung	2. Änderung	Bestversuch			Gesamt	Platz
Ständerhöhe Kniebeuge		innen ()	Kniebeuge	Bankdrücken	Kreuzheben		
		außen ()					
Ständerhöhe Bankdrücken / Safety		geben ()	Bundesverband Deutscher Kraftdreikämpfer e.V.				
		Blöcke ()					
Startkarte							

Abbildung 12: Startkarte

Versuchskarten:

Surname, Name _____				
	<input type="checkbox"/>	Squat	Lot number	
	<input type="checkbox"/>	Benchpress	_____	
	<input type="checkbox"/>	Deadlift	_____	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	3-1	3-2
Weight cat. _____		Signature _____		

Abbildung 13: Steigerungskarten

b) Heben mehr als zehn Heber in einem Wettkampfabschnitt, können Gruppen aus möglichst gleich großer Anzahl von Hebern gebildet werden. Gruppen müssen jedoch gebildet werden, wenn 15 oder mehr Heber im gleichen Wettkampfabschnitt antreten. Ein Wettkampfabschnitt kann aus einer Gewichtsklasse oder jeglicher Kombination von Gewichtsklassen bestehen. Diese Einteilung liegt im Ermessen des Veranstalters. Bei Meisterschaften im Einzelbankdrücken können Gruppen von bis zu 20 Athleten gebildet werden.

Die Gruppeneinteilung wird gemäß der besten von den Hebern erreichten Totals bei nationalen oder internationalen Wettkämpfen der vergangenen zwölf Monate vorgenommen. Die Heber mit dem niedrigsten Total bilden die erste Gruppe. Heber mit zunehmend höheren Totalergebnissen bilden je nach Notwendigkeit die entsprechenden weiteren Gruppen. Wenn ein Heber kein Total in den letzten zwölf Monaten erreicht hat, hebt er automatisch in der ersten Gruppe.

c) Jeder Heber nimmt seinen ersten Versuch in der ersten Runde, seinen zweiten Versuch in der zweiten Runde, seinen dritten Versuch in der dritten Runde.

d) Wenn eine Gruppe aus weniger als sechs Hebern besteht, muss eine Ausgleichszeit am Ende jeder Runde wie folgt bewilligt werden:

- bei fünf Hebern wird 1 Minute addiert;
- bei vier Hebern werden 2 Minuten addiert;
- bei drei Hebern werden 3 Minuten addiert.

Drei Minuten ist die maximal mögliche Zeit, die am Ende einer Runde bewilligt werden kann. Sollte bei Verwendung der Ausgleichszeit ein Heber nach seinem letzten Versuch gleich wieder antreten müssen, werden maximal drei Minuten bewilligt. Sind bei Verwendung der Ausgleichszeit Gruppen beteiligt, findet das Abladen der Hantel nach der Ausgleichszeit statt. Danach wird die Hantel wieder beladen und das Zeitlimit von einer Minute zum Start des Versuches beginnt.

e) Die Hantel muss nach dem Prinzip des ansteigenden Hantelgewichts während jeder Runde zunehmend beladen werden. Zu keiner Zeit darf das Gewicht der Hantel innerhalb einer Runde verringert werden, außer bei Fehlern, die in Punkt 7.1 8.1 beschrieben sind und dann nur am Ende einer Runde.

f) Die Startreihenfolge jeder Runde wird von den von den Hebern gewählten Gewichten bestimmt. Wählen zwei Heber dasselbe Gewicht, so hebt derjenige Heber

als erster, der beim Abwiegen die niedrigere Losnummer gezogen hat. Das trifft auch für dritte Versuche beim Kreuzheben zu, bei denen das Gewicht zweimal geändert werden darf, wenn die Hantel noch nicht mit dem ursprünglich gewählten Gewicht des Hebers beladen und der Heber noch nicht vom Sprecher mit dem von ihm vorher gewünschten Gewicht aufgerufen wurde.

Beispiel:

Heber A mit der Losnummer 5 verlangt 250,0 kg.

Heber B mit der Losnummer 2 verlangt 252,5 kg.

Heber A scheitert an den 250,0 kg. Kann nun Heber B sein

Gewicht auf 250,0 kg reduzieren, um zu gewinnen?

Nein! Die Startreihenfolge ist noch immer durch die Losnummer festgelegt.

g) Ist der Versuch ungültig, folgt der Heber nicht auf sich selbst, sondern muss auf die Wiederholung seines Versuches bis zur nächsten Runde warten.

h) Falls in einer Runde ein Versuch aufgrund einer falsch beladenen Hantel oder durch den Fehler eines Scheibensteckers oder durch einen Materialfehler ungültig wurde, wird dem Heber ein weiterer Versuch mit dem korrekten Gewicht gewährt. Wenn eine falsch beladene Hantel Schuld ist und der Versuch noch nicht begonnen hat, wird dem Heber die Wahl gelassen, den Versuch sofort fortzusetzen, oder einen neuen Versuch am Ende der Runde zu unternehmen. In allen anderen Fällen kann der Heber den zusätzlichen Versuch nur am Ende der Runde in Anspruch nehmen. Wenn der entsprechende Heber letzter Heber in der Runde war, werden ihm bis zur Ausführung seines Versuches 3 Minuten gewährt. War er vorletzter Heber in der Runde, werden ihm 2 Minuten gewährt. War er drittletzter Heber der Runde, wird ihm 1 Minute gewährt. In diesen Fällen, wo Heber auf sich selbst folgen und eine Ausgleichszeit gewährt wird, wird die Hantel beladen, sobald der neue Versuch eingereicht wurde. Die Ausgleichszeit wird dann zur gewöhnlichen einen Minute, die zur Ausführung des Versuchs zur Verfügung steht, dazu addiert. Die Uhr wird gestartet und der Heber hat dann entsprechend Zeit, seinen Versuch zu beginnen. Heber, die auf sich selbst folgen, haben 4 Minuten Zeit. Innerhalb dieser Zeit kann der Heber seinen Versuch beginnen, sobald er bereit dafür ist. Dem vorletzten Heber der Runde werden 3 Minuten gewährt, dem drittletzten 2 Minuten. Allen anderen Hebern wird die gewöhnliche eine Minute gewährt, um ihren Versuch zu beginnen. Für die dritte Runde beim Kreuzheben bzw. Bankdrücken (Einzel-Bankdrück-Wettkämpfe) gilt Folgendes: Wird einem Heber von der Jury aus beliebigem Grund ein neuer zusätzlicher Versuch eingeräumt (z. B. aufgrund einer falsch beladenen Hantel, eines Fehlers eines Scheibensteckers oder eines Materialfehlers), so wird der betroffenen Heber diesen weiteren Versuch mit dem korrekten Gewicht unmittelbar nach seinem letzten Versuch in Angriff nehmen (folgt auf sich selbst).

i) Ein Heber darf jeden ersten Versuch einer jeden Disziplin ändern. Die Änderung des Gewichts darf niedriger oder höher sein als das Gewicht, welches ursprünglich eingereicht wurde. Die Reihenfolge der Heber in der ersten Runde ändert sich entsprechend. Ist der Heber in der ersten Gruppe, muss die Änderung bis spätestens drei Minuten vor Beginn der ersten Runde der jeweiligen Disziplin angegeben werden. Den folgenden Gruppen ist ein ähnliches Vorrecht eingeräumt; sie müssen die Änderung ihres ersten Versuches vor dem drittletzten Versuch der letzten Runde der vorherigen Gruppe in der jeweiligen Disziplin angeben. Der Sprecher gibt die Zeit der letzten möglichen Änderung frühzeitig bekannt. Wird dies jedoch versäumt, erfolgt eine Ankündigung, dass Änderungen nun möglich sind und jeder Heber kann eine Änderung des Gewichts innerhalb einer Minute nach solch einer Ankündigung vornehmen.

j) Ein Heber muss seine zweiten und dritten Versuche innerhalb einer Minute nach Beendigung seines vorangegangenen Versuches angeben. Diese eine Minute wird gemessen, sobald die Wertungslichter aufleuchten. Falls innerhalb dieser einen Minute kein Gewicht angegeben wurde, wird dem Heber im nächsten Versuch eine Erhöhung des Gewichts um 2,5 kg gewährt. Falls der Heber seinen Versuch ungültig gewertet bekam und kein neues Gewicht angegeben hat, wird die Hantel im nächsten Versuch mit dem Gewicht beladen, welches der Heber im vorangegangenen Versuch nicht bewältigen konnte.

k) Gewichtsangaben, die für die Versuche in der zweiten Runde in allen 3 Disziplinen abgegeben wurden, können nicht geändert werden. Ebenso können Versuche in der dritten Runde der Kniebeuge und des Bankdrückens nicht geändert werden. Wird ein Versuch eingereicht, kann er laut dieser Regel nicht zurückgenommen werden. Die Hantel wird mit dem eingereichten Gewicht beladen und die Uhr gestartet.

l) In der dritten Runde des Kreuzhebens sind zwei Änderungen erlaubt. Die Gewichtsänderung darf niedriger oder höher sein, als der vorher gewünschte dritte Versuch des Hebers. Jedoch ist dies nur möglich, wenn der Heber noch nicht mit dem von ihm vorher gewünschten Gewicht vom Sprecher aufgerufen wurde.

m) Bei Einzel-Bankdrück-Wettkämpfen gelten im Allgemeinen die gleichen Regeln wie bei Kraftdreikampf-Wettkämpfen. In der dritten Runde ist es jedoch erlaubt, das Gewicht der Hantel zweimal zu ändern. Die Änderung des Gewichts folgt den Regeln, wie sie in Punkt 8.1 m) geschrieben stehen.

n) Besteht ein Abschnitt nur aus einer Gruppe, d. h. aus bis zu maximal 14 Hebern, muss eine Pause von 20 Minuten zwischen den drei Disziplinen gestattet werden. Damit soll eine angemessene Zeit zum Aufwärmen und zum Vorbereiten der Plattform sichergestellt werden.

o) Heben zwei oder mehr Gruppen in einem Abschnitt auf einer Plattform, wird das Heben auf der Basis einer „Gruppenwiederholung“ durchgeführt. Am Ende einer jeden Disziplin mit mehr als einer Gruppe (Kniebeuge, Bankdrücken) wird eine Pause von zehn (10) Minuten zwischen den einzelnen Disziplinen durchgeführt.

Beispiel: Wenn 2 Gruppen in einem Abschnitt starten, wird die erste Gruppe zuerst ihre 3 Runden der Kniebeuge durchführen. Ihr folgt sofort die zweite Gruppe, die ihre 3 Runden der Kniebeuge durchführt. Danach wird die Plattform für das Bankdrücken vorbereitet und die erste Gruppe führt ihre 3 Runden des Bankdrückens durch. Es folgt dann sofort die zweite Gruppe, die ebenfalls ihre 3 Runden im Bankdrücken durchführt. Danach wird die Plattform für das Kreuzheben vorbereitet und die erste Gruppe führt ihre 3 Runden im Kreuzheben durch. Es folgt dann sofort die zweite Gruppe, die auch ihre 3 Runden im Kreuzheben durchführt. Dieses System verhindert jeden unnötigen Zeitverlust, außer dem, der notwendig ist, um die Plattform für die 3 Disziplinen vorzubereiten.

8.2 Verantwortlichkeiten

8.2.1 Verantwortlichkeiten des Ausrichters

Das Technische Komitee benennt zusammen und in Abstimmung mit dem Ausrichter folgende Offizielle:

1. Sprecher/Ansager, ein nationaler oder internationaler Kampfrichter, der der englischen Sprache und der Sprache der Gastgebernation mächtig ist.
2. Technischer Sekretär, ein Internationaler Kampfrichter, welcher vorzugsweise der englischen Sprache und der Sprache der Gastgebernation in Wort und Schrift mächtig ist.
3. Zeitnehmer (ein qualifizierter Kampfrichter).
4. Versuchsermittler/Versuchsübermittler
5. Protokollführer
6. Scheibenstecker (korrekte Kleidung – d. h. offizielles Veranstaltungs-T-Shirt oder normales einfarbiges T-Shirt, einfarbige Trainingshosen, Trainings- oder Sportschuhe). Bei hohen Temperaturen am Veranstaltungsort dürfen nach Zustimmung durch die Jury kurze Trainingshosen getragen werden.
7. Technischer Kontrolleur (ein qualifizierter Internationaler Kampfrichter)
8. Weitere Helfer werden nach Bedarf bestimmt, z. B. Ärzte, Sanitäter usw.

8.2.2 Verantwortlichkeiten der Offiziellen:

8.2.2.1 Sprecher

Der Sprecher ist für einen effizienten Wettkampfablauf verantwortlich. Er führt durch die Veranstaltung und legt die Versuchsreihenfolge der Heber in Abhängigkeit vom Gewicht und falls notwendig von der Losnummer fest. Er gibt das für den nächsten Versuch verlangte Gewicht und den Namen des Hebers bekannt. Wenn die Hantel beladen und die Plattform frei für den Versuch ist, zeigt der Hauptkampfrichter diese Tatsache dem Sprecher an. Die Uhr wird gestartet, sobald der Sprecher verkündet, dass die Hantel bereit ist, und den Heber auf die Plattform ruft. Zur Verdeutlichung – wenn der Sprecher angesagt, dass die Hantel „Bereit“ oder „Beladen“ („Ready“/„Loaded“) ist, wird der Versuch an den Heber freigegeben. Vom Sprecher aufgerufene Versuche müssen dann auf der Anzeigetafel angezeigt werden. Diese muss in günstiger Lage aufgestellt sein und mit den Namen der Heber in Reihenfolge der Losnummer versehen sein.

8.2.2.2 Technischer Sekretär

Der technische Sekretär ist verantwortlich, am technischen Meeting vor dem Wettkampf teilzunehmen. Bei Abwesenheit des technischen Komitees oder eines Mitglieds dieses Komitees stellt der technische Sekretär die Jury- und Kampfrichterzeitpläne aus den für den Wettkampf gemeldeten Kampfrichtern zusammen. Er erstellt die Kampfrichter- und Jurymitgliederlisten für den Wettkampf und informiert die Kampfrichter über die jeweiligen Kategorien, für die sie eingeteilt wurden. Nach dem technischen Meeting, wenn die abschließenden Mannschaftsnominierungen zusammengestellt wurden, setzt der technische Direktor ein Punkteprotokoll, ein Ausrüstungsprotokoll, in dem die Ausrüstungsgegenstände nicht näher aufgeführt sind, ein Ständerhöhenprotokoll und ein Abwiegeprotokoll für jede Kategorie des Wettkampfes auf, in das er die Namen aller nominierten Heber der jeweiligen Kategorie einträgt. Zu diesem Zeitpunkt können bereits die Lose zur Festsetzung der Abwiege-

und Startreihenfolge gezogen werden. Er füllt weiterhin die Wettkampfkarten für jeden Heber der jeweiligen Kategorie für den Sprecher aus.

Die oben genannten Unterlagen werden zusammen mit einer angemessenen Anzahl von Versuchskarten in den passenden Umschlag für jede Gewichtsklasse des Wettkampfes gelegt und dem Hauptkampfrichter der jeweiligen Kategorie ausgehändigt. Der technische Sekretär ist bei jedem Wiegen anwesend und berät die Kampfrichter über Verfahrensweise und weitere wichtige Angelegenheiten. Der technische Sekretär sollte ein Internationaler Kampfrichter, vorzugsweise aus dem Gastgeberland, sein und fähig, Verständigungsprobleme zu lösen. Es liegt in der Verantwortlichkeit des Meetingdirektors alle notwendigen Formulare und Papiere bereitzustellen, um die Arbeit des technischen Sekretärs zu ermöglichen. Allen Meetingdirektoren wird vom technischen Komitee ein vollständiges Dossier über die Arbeit, sowie alle notwendigen Unterlagen kostenlos zur Verfügung gestellt.

8.2.2.3 Zeitnehmer

Der Zeitnehmer ist für die genaue Einhaltung der Zeit zwischen der Ansage, dass die Hantel bereit ist, und dem Beginn des Versuches durch den Heber verantwortlich. Er ist ebenso, sofern notwendig, für das Einhalten anderer erlaubter Zeiten verantwortlich (nach einem Versuch muss der Heber z. B. innerhalb von 30 Sekunden die Plattform verlassen.) Ist die Zeit für einen Heber einmal angelaufen, kann sie nur nach Ende des jeweiligen Zeitlimits, nach dem Beginn eines Versuches oder nach Ermessen des Hauptkampfrichters angehalten werden. Aus diesem Grunde ist es sehr wichtig, dass der Heber oder sein Betreuer die Höhe der Ständer vor dem Aufruf prüft, denn sobald die Hantel als „bereit“ angesagt ist, muss die Zeit gestartet werden. Alle weiteren Korrekturen der Ständereinstellung müssen nun in der laufenden Heberzeit von einer Minute vorgenommen werden, es sei denn, die vom Heber gemeldete Ständereinstellung wurde von den Scheibensteckern falsch eingestellt. Aus diesem Grund ist es wichtig, dass das Ständerhöhenprotokoll vom Heber bzw. seinem Betreuer unterschrieben wird. Das Protokoll ist ein offizielles Dokument, das in Streitfällen als Nachweis dient.

Dem Heber steht nach Aufruf durch den Sprecher eine Minute Zeit bis zum Beginn seines Versuches zu. Wenn der Heber seinen Versuch nicht innerhalb dieser Zeit begonnen hat, ruft der Zeitnehmer „Zeit“ und der Hauptkampfrichter ruft zusammen mit einer Rückwärtsbewegung des Armes das Kommando „Ablegen“ („Rack“) oder „ab“ („Down“) (je nach Disziplin).

Der Versuch wird als „ungültig“ gewertet und gestrichen. Beginnt der Heber seinen Versuch innerhalb der erlaubten Zeit, wird die Uhr angehalten. Die Definition des „Beginns eines Versuches“ hängt von der jeweils durchgeführten Disziplin ab. Bei Kniebeugen und Bankdrücken gilt das Kampfrichterzeichen als „Beginn“ (siehe Kampfrichter Teil 3). Im Kreuzheben gilt ein deutlicher Versuch, die Hantel anzuheben, als „Beginn“.

8.2.2.4 Versuchsermittler

Versuchsermittler/-übermittler sind dafür verantwortlich, vom Heber oder seinem Betreuer das gewünschte Gewicht für den nächsten Versuch zu ermitteln und dieses unverzüglich an den Sprecher weiterzuleiten. Der Heber hat nach Versuchende eine Minute Zeit, sein gewünschtes Gewicht für seinen nächsten Versuch über den Versuchsermittler anzugeben.

8.2.2.5 Protokollführer

Protokollführer sind für die genaue Führung des Wettkampfprotokolls verantwortlich. Nach Ende des Wettkampfes müssen sie darauf achten, dass die drei Kampfrichter das offizielle Protokoll, die Rekordprotokolle oder andere Dokumente unterschreiben. Der Sprecher muss darauf hinweisen, bevor die Kampfrichter die Wettkampfstätte verlassen.

8.2.2.6 Scheibenstecker

Scheibenstecker sind verantwortlich für:

Beladen und Entladen der Hantel. Einstellen der gewünschten Höhe der Kniebeuge- und Bankdrückständer. Reinigen der Hantelstange oder der Plattform nach Aufforderung durch den Hauptkampfrichter und allgemein für die Gewährleistung, dass die Plattform in einem guten Zustand ist und jederzeit einen sauberen, gepflegten Eindruck macht.

Zu keiner Zeit sollen sich weniger als 2 und mehr als 5 Scheibenstecker auf der Plattform aufhalten.

Bereitet ein Heber seinen Versuch vor, können die Scheibenstecker dem Heber beim Herausheben der Hantel aus den Ständern helfen. Ebenso können sie helfen, die Hantel nach dem Versuch wieder in die Ständer zurückzulegen. Jedoch dürfen sie niemals während des eigentlichen Versuches, d. h. zwischen den Signalen für den Beginn und das Ende des Versuchs, den Heber oder die Hantel berühren. Die einzige Ausnahme dieser Regel ist, wenn der Versuch in Gefahr ist und der Heber sich verletzen könnte. In diesem Falle dürfen die Scheibenstecker entweder nach Aufforderung durch den Hauptkampfrichter oder den Heber selbst in den Versuch eingreifen und den Heber von der Hantel befreien.

Wird der potenziell gültige Versuch des Hebers aufgrund eines Fehlers der Scheibenstecker und nicht aufgrund eines eigenen Fehlers ungültig, wird ihm nach Ermessen der Kampfrichter und der Jury ein neuer Versuch am Ende der entsprechenden Runde zuerkannt.

8.2.2.7 Technischer Kontrolleur

Der Technische Kontrolleur stellt sicher, dass der Heber, der die Plattform betritt, auch derjenige ist, der aufgerufen wurde, und dass dieser ordnungsgemäß gekleidet ist. Der Technische Kontrolleur muss auch bei der Kleiderkontrolle anwesend sein.

8.3 Verschiedene Regeln (Ladefehler, Fehlverhalten, Berufungen usw.)

8.3.1 Plattform und gekennzeichnete Bereiche

Die Anzahl der Trainer/Betreuer jeder Nation für jede Hebegruppe im Aufwämbereich:

1 Athlet = 3 Trainer/Betreuer

2 Athleten in der gleichen Gruppe = 3 Trainer/Betreuer

2 Athleten in zwei verschiedenen Gruppen (z.B.: Gruppe A&B) = 5 Trainer/Betreuer

3 Athleten = in der gleichen Gruppe = 5 Trainer/Betreuer

3 Athleten = in zwei verschiedenen Gruppen (z.B.: A&B Gruppe) = 6 Trainer/Betreuer

4 Athleten = 6 Trainer/Betreuer, das ist die maximale Anzahl der erlaubten Trainer/Betreuer

Die Anzahl der Trainer/Betreuer für jede Hebegruppe im Vorbereitungs-/Bandagierraum (Ausrüstung):

1 Athlet = 2 Trainer/Betreuer

2 Athleten = 4 Trainer/Betreuer

3 Athleten = 5 Trainer/Betreuer

4 Athleten = 6 Trainer/Betreuer, das ist die maximale Anzahl an erlaubten Trainern/Betreuern

Die Anzahl der Trainer/Betreuer für jede Hebegruppe im Vorbereitungsbereich (Classic):

1 Athlet = max. 2 Trainer/Betreuer in einer Gruppe

2 Athleten = max. 2 Trainer/Betreuer in einer Gruppe

3 Athleten = max. 2 Trainer/Betreuer in einer Gruppe

3 Athleten = max. 3 Trainer/Betreuer in zwei Gruppen

4 Athleten = max. 4 Trainer/Betreuer in zwei Gruppen, was die maximale Anzahl der erlaubten Trainer/Betreuer ist

Im Verlaufe eines jeden Wettkampfes, der auf einer Plattform oder Bühne ausgetragen wird, dürfen sich in der Umgebung der Plattform oder der Bühne nur der Heber und **ein (1) Trainer/Betreuer**, die Jurymitglieder, die wertenden Kampfrichter, die Scheibenstecker und der Technische Kontrolleur aufhalten.

Bei der Ausführung des Versuches ist nur dem Heber, den Scheibensteckern und den Kampfrichtern die Anwesenheit auf der Plattform erlaubt. Betreuer müssen sich in der gekennzeichneten Betreuerzone aufhalten, die von den Mitgliedern der Jury oder dem verantwortlichen Technischen Offiziellen festgelegt wurde. Die Betreuerzone muss derart gestaltet sein, dass dem Betreuer ein ungehinderter Blick und eine gute Sicht auf den Athleten ermöglicht werden, sodass der Betreuer dem Athleten Anweisungen und Hinweise in Bezug auf technische Details (z. B. Tiefe beim Kniebeugen) zurufen kann. Die Betreuerzone soll nicht weiter als 5 Meter von der Bühne entfernt sein. Sie soll ferner derart gestaltet sein, dass dem Betreuer ein ausreichend großer begehbare Bereich zur Verfügung steht, um dem Versuch des Athleten aus verschiedenen Blickwinkeln (beliebiger Seitenwinkel von vorn oder hinten) zu folgen.

Bei internationalen Wettkämpfen müssen Betreuer einen Trainingsanzug ihrer Nationalmannschaft sowie ein Team-T-Shirt bzw. ein von der IPF genehmigtes T-Shirt oder eine kurze Trainingshose sowie ein von der IPF genehmigtes T-Shirt tragen. **KEINE HÜTE/MÜTZEN, KEINE AUFNAHME VON BILDERN oder VIDEOS.** Hält ein Betreuer diese Ordnung nicht ein, so kann er nach Entscheidung des Technischen Kontrolleurs bzw. der Jury vom Aufwämbereich und der Betreuerzone der Wettkampfstätte ausgeschlossen werden. **Siehe Dokument mit Verantwortlichkeiten des Trainers/Betreibers als Anhang.**

8.3.2 Blickfeld des Publikums

Ein Heber darf im Blickfeld des Publikums weder seine Bandagen, noch seine Kleidung richten, oder Ammoniak gebrauchen. Die einzige Ausnahme dieser Regel ist, dass er seinen Gürtel richten darf.

8.3.3 Internationale Wettkämpfe

Bei internationalen Wettbewerben zwischen 2 Hebern oder 2 Nationen, die in verschiedenen Gewichtsklassen ausgeschrieben sind, können sich die Heber ohne Rücksicht auf die gewählten Gewichte für die Versuche abwechseln. Der Heber mit dem niedrigsten Hantelgewicht in seinem ersten Versuch hebt als erster und bestimmt somit die Reihenfolge der abwechselnden Versuche während der einzelnen Disziplinen.

8.3.4 Steigerung des Hantelgewichts

In den von der IPF anerkannten Wettkämpfen muss das Hantelgewicht immer ein Vielfaches von 2,5 kg sein. Außer bei Rekordversuchen in den Disziplinen Kniebeuge, Bankdrücken und Kreuzheben muss die Steigerung zwischen allen Versuchen mindestens 2,5 kg betragen.

Ausnahmen dieser Regel:

- a) Bei einem Rekordversuch muss das Hantelgewicht den bestehenden Rekord um mindestens 0,5 kg übersteigen.
- b) Während des Wettkampfablaufes darf ein Heber einen Rekordversuch beantragen, der kein Vielfaches von 2,5 kg ist. Ist der Versuch gültig, wird die erzielte Leistung sowohl der Einzelwertung als auch dem Total hinzugefügt.
- c) Rekordversuche können bei jedem oder allen vorgeschriebenen Versuchen des Hebers aufgestellt werden.
- d) Ein Heber kann Steigerungen von weniger als 2,5 kg zu Rekordversuchen nur in der Meisterschaft verlangen, in der er eingestuft ist. Ein Senior, der bei einer offenen Meisterschaft teilnimmt, kann beispielsweise nicht weniger als 2,5 kg steigern, um einen Rekord der Seniorenklasse aufzustellen.
- e) Für den Fall, dass ein Gewicht, das kein Vielfaches von 2,5 kg ist, für den nächsten Versuch verlangt wird mit der Absicht, einen Rekord zu übertreffen, wird das Gewicht zum nächsten Vielfachen von 2,5 kg reduziert, wenn ein Konkurrent das Gewicht in der vorherigen Runde bewältigt hat.

Beispiel 1: Der aktuelle Rekord (Kniebeuge) liegt bei 302,5 kg

Heber A beugt 300 kg im ersten Versuch, verlangt dann **303,5 kg**; Heber B beugt 305 kg im ersten Versuch.

Nun wird das Gewicht des zweiten Versuches von Heber A auf 302,5 kg reduziert.

Beispiel 2: Der aktuelle Rekord liegt bei 300 kg.

Heber A steigert nur um **1 kg (301 kg)**, nachdem er seinen ersten Versuch wie oben geschildert bewältigt hat. Heber B beugt 305 kg im ersten Versuch. Nun muss der Heber A das nächste Vielfache von 2,5 kg nehmen, in dem Falle 302,5 kg.

8.3.5 Ladefehler

Allein der Hauptkampfrichter ist für Entscheidungen, die bei einem Ladefehler oder einer falschen Ansage des Sprechers getroffen werden, verantwortlich. Seine Entscheidung wird an den Sprecher weitergegeben, der dann die entsprechende Ansage macht.

Beispiele für Ladefehler

- a) Wird die Hantel mit einem leichteren Gewicht als verlangt beladen und der Versuch ist gültig, kann der Heber entscheiden, ob er diesen Versuch akzeptiert oder denselben Versuch noch einmal mit dem richtigen Gewicht in Angriff nimmt. Ist der Versuch ungültig, wird dem Heber ein weiterer Versuch mit dem richtigen Gewicht gewährt. In beiden Fällen dürfen aber weitere Versuche nur am Ende der Runde genommen werden, in welcher der Fehler aufgetreten ist.
- b) Wird eine Hantel mit einem höheren Gewicht als verlangt beladen und der Versuch ist gültig, so wird dem Heber dieser Versuch bewilligt. Jedoch darf das Gewicht

wieder reduziert werden, wenn dies für andere Heber notwendig wird. Ist der Versuch ungültig, wird dem Heber ein weiterer Versuch am Ende der Runde gewährt, in welcher der Fehler aufgetreten ist.

c) Wenn die Hantel ungleichmäßig beladen ist oder eine Veränderung der Hantel oder der Scheiben während des Versuches auftritt, oder die Plattform in Unordnung gerät, und ungeachtet dieser Faktoren der Versuch des Hebers gültig ist, kann dieser den Versuch akzeptieren oder wiederholen. Wenn der erfolgreiche Versuch kein Vielfaches von 2,5 kg ist, wird das am nächsten liegende kleinere Vielfache von 2,5 kg im Wettkampfprotokoll vermerkt. Ist der Versuch ungültig, wird dem Heber ein weiterer Versuch mit dem richtigen Gewicht am Ende der Runde gewährt, in welcher der Fehler aufgetreten ist.

d) Wenn der Sprecher ein höheres oder niedrigeres Gewicht ansagt als das, das der Heber verlangt hat, hat der Hauptkampfrichter genauso wie bei Ladefehlern zu verfahren.

e) Sollte es dem Heber oder seinem Betreuer aus welchen Gründen auch immer nicht möglich sein, zum Verfolgen des Wettkampfgeschehens in der Nähe der Plattform zu bleiben und der Heber verpasst seinen Versuch aufgrund der Tatsache, dass der Sprecher versäumt hat, ihn mit dem richtigen Gewicht aufzurufen, wird das Gewicht so weit wie nötig reduziert und dem Heber wird sein Versuch am Ende der Runde, in der der Fehler aufgetreten ist, gewährt.

f) Wird dem Heber selbst ein ansonsten erfolgreicher Versuch durch den Fehler eines Scheibensteckers, einer falsch geladenen Hantel oder eines anderen Fehlers und ohne eigenes Verschulden vorenthalten, so wird ihm nach dem Ermessen der Kampfrichter und der Jury am Ende der Runde ein weiterer Versuch zugesprochen. Wenn ein Versuch ein Rekordversuch ist, muss der Heber immer auf sich selbst folgen, egal welche Runde es ist.

8.3.6 Ausschluss vom Wettkampf

Drei ungültige Versuche in einer der drei Disziplinen schließen den Heber automatisch von der Gesamtwertung aus. Jedoch kann er weiterhin am Wettkampf teilnehmen, um Auszeichnungen in den Einzeldisziplinen zu erhalten. Voraussetzung dafür ist, dass der Heber in jeder Disziplin einen sichtbaren Versuch unternimmt, d. h. das versuchte Gewicht muss im vernünftigen Rahmen seiner Fähigkeiten liegen. Bestehen in dieser Hinsicht Zweifel, so entscheidet die Jury, ob ein sichtbarer Versuch vorliegt oder nicht.

8.3.7 Hilfestellung

Außer beim anfänglichen Herausheben der Hantel aus den Ständern erhält der Heber von den Scheibensteckern keine Hilfe beim Einnehmen der Ausgangsposition für einen Versuch.

8.3.8 Verhalten nach Ende des Versuchs

Nach dem Ende eines Versuches muss der Heber innerhalb von 30 Sekunden die Plattform verlassen. Eine Verletzung dieser Regel kann nach Ermessen der Kampfrichter mit einer Disqualifikation des Versuches geahndet werden. Diese Regel wurde für Heber mit Handicap und für Heber, die sich während der Versuchsausübung verletzen, eingeführt.

8.3.9 Verletzung

Wenn sich ein Heber während des Aufwärmens oder des Wettkampfes verletzt oder irgendwelche Anzeichen zeigt, dass seine Gesundheit beeinträchtigt ist und das Wohlbefinden des Hebers ernsthaft in Gefahr ist, hat der offizielle Arzt das Recht einer Untersuchung. Falls der Arzt feststellt, dass eine Wettkampffortsetzung für den Heber unratsam ist, kann er in Absprache mit der Jury darauf bestehen, dass der Heber aus dem Wettkampf ausscheidet. Der Teamchef oder der Trainer muss offiziell über eine derartige Entscheidung informiert werden.

Um Kontaminationen zu vermeiden, wird eine Lösung aus einem Teil Haushaltsreiniger zu zehn Teilen Wasser empfohlen, die zur Beseitigung von Blut oder Geweberesten von der Hantelstange oder der Plattform eingesetzt werden soll, sollte sich ein „Unfall“ im Aufwärmraum oder auf der Plattform ereignen.

8.3.10 Verwarnung

Jeder Heber oder Betreuer, der aufgrund seines schlechten Verhaltens auf oder in der Nähe der Plattform den Sport in Misskredit bringen kann, wird offiziell verwarnet. Setzt er sein schlechtes Benehmen fort, kann die Jury oder in deren Abwesenheit das Kampfgericht den Heber oder Betreuer vom Wettkampf ausschließen und der Wettkampfstätte verweisen. Der Teamchef muss sowohl über einen Wettkampfausschluss als auch über eine Verwarnung offiziell informiert werden.

8.3.11 Disqualifikation

Die Jury und Kampfrichter sind bei mehrheitlicher Übereinstimmung bevollmächtigt, einen Heber oder Offiziellen nicht nur offiziell zu verwarnen, sondern ihn sofort zu vom Wettkampf auszuschließen, wenn sie der Meinung sind, dass das Fehlverhalten schwer genug wiegt. Der Teamchef muss über den Wettkampfausschluss informiert werden.

8.3.12 Proteste

Bei internationalen Wettkämpfen müssen Einsprüche gegen Kampfrichterentscheidungen, Proteste, die den Fortgang des Wettkampfes betreffen oder die gegen das Verhalten von einer am Wettkampf beteiligten Personen gerichtet sind, an die Jury gerichtet werden. Diese kann die Schriftform des Protestes verlangen. Der Protest muss dem Vorsitzenden der Jury vom Teamchef, Trainer oder in dessen Abwesenheit vom Heber eingereicht werden. Dies muss unmittelbar nach der Aktion erfolgen, welche den Protest verursacht hat. Der Protest wird nicht berücksichtigt, solange diese Bedingungen nicht erfüllt sind.

8.3.13 Proteste/Jury

Wenn es notwendig erscheint, kann die Jury den Ablauf der Veranstaltung kurzzeitig unterbrechen und sich für eine Beratung zurückziehen. Nach angemessener Überlegung und nach einer einstimmigen Entscheidung kehrt die Jury zurück und der Vorsitzende der Jury informiert den Protestierenden über die getroffene Entscheidung. Die Entscheidung der Jury ist endgültig und es gibt kein Berufungsorgan dagegen. Nach Wiederbeginn des unterbrochenen Wettkampfes wird dem nächsten Heber 3 Minuten Zeit gegeben, in welcher er seinen Versuch beginnen muss. Wird ein Protest gegen einen hebenden Teilnehmer oder einen Funktionär einer anderen Mannschaft eingereicht, **„Die Jury wird keine Anfechtungen in Bezug auf die Entscheidung der Kampfrichter bei Versuchen, die von einem Athleten der gegnerischen Mannschaft durchgeführt wurden, berücksichtigen.“** muss mit dem schriftlichen Protest eine Barzahlung von Euro 75 oder Gegenwert in einer anderen Währung einhergehen. Sollte die Jury bei ihrer Beratung zu dem Ergebnis kommen, dass der Protest von unbedeutender oder boshafter Natur ist, wird nach Ermessen der Jury die gesamte hinterlegte Summe oder ein Teil davon einbehalten und an die IPF gespendet.

9 Kampfrichter

9.1 Anzahl und Titel

Es gibt drei Kampfrichter, wobei es einen Haupt- oder Mittelkampfrichter und zwei Seitenkampfrichter gibt. Die internationalen Kampfrichterausweise sowie der Ausweis des Technischen Kontrolleurs müssen gültig sein und auf dem Jurytisch liegen.

Der Hauptkampfrichter ist für die erforderliche Signalgebung bei allen 3 Disziplinen verantwortlich.

9.2 Signale

Folgende Signale werden bei den 3 Disziplinen gegeben:

9.2.1 Kniebeugen

Beginn: Ein sichtbares Signal, das aus einer Abwärtsbewegung des Armes zusammen mit dem hörbaren Kommando „**Beugen**“ („**Squat**“) besteht.

Ende: Ein sichtbares Signal, das aus einer Rückwärtsbewegung des Armes zusammen mit dem hörbaren Kommando „**Ablegen**“ („**Rack**“) besteht.

Sollte ein Athlet seinen Versuch bei den Kniebeugen nicht zu Ende führen können, wird das Kommando „Ablegen“ („Rack“) gegeben.

9.2.2 Bankdrücken

Beginn: Der Hauptkampfrichter gibt das Signal, bestehend aus einer Abwärtsbewegung des Armes zusammen mit dem hörbaren Kommando „**Start**“.

Mitte: Nachdem die Hantel bewegungslos auf der Brust des Hebers liegt, gibt der Hauptkampfrichter das hörbare Kommando „Press“ zusammen mit einer sichtbaren Aufwärtsbewegung des Armes.

Ende: Ein sichtbares Signal, das aus einer Rückwärtsbewegung des Armes zusammen mit dem hörbaren Kommando „**Ablegen**“ („**Rack**“) besteht.

Sollte ein Athlet seinen Versuch beim Bankdrücken nicht zu Ende führen können, wird das Kommando „Ablegen“ („Rack“) gegeben.

9.2.3 Kreuzheben

Beginn: Kein Signal erforderlich.

Ende: Ein sichtbares Signal, das aus einer Abwärtsbewegung des Armes zusammen mit dem hörbaren Kommando „**Ab**“ („**Down**“) besteht.

9.2.4 Bekanntgabe der Entscheidung

Ist die Hantel nach Ende des Versuches in den Ständern oder auf die Plattform gelegt, geben die Kampfrichter ihre Entscheidung mit Hilfe der Kampfrichteranlage bekannt. Dabei steht:

Weiß für „**Gültig**“ und

Rot für „**Ungültig**“.

Danach werden die Fehlerkarten nach oben gehalten, um die Ursache für einen ungültigen Versuch anzuzeigen.

9.3 Sitzanordnung

Bei jeder der drei Disziplinen können die drei Kampfrichter ihren Sitzplatz innerhalb eines Bereichs von maximal 4 Metern um die Plattform so wählen, dass sie die ihrer Meinung nach günstigste Sichtposition einnehmen. Jedoch muss der Hauptkampfrichter immer daran denken, dass ihn der Heber bei der Kniebeuge oder dem Kreuzheben leicht sehen können muss. Die Seitenkampfrichter müssen ihrerseits daran denken, dass sie für den Hauptkampfrichter sichtbar sein müssen, so dass dieser beobachten kann, ob ihre Arme nach oben zeigen.

9.4 Verantwortlichkeiten

9.4.1 Verantwortlichkeiten vor Beginn des Wettkampfs

Vor Beginn des Wettkampfes müssen sich die Kampfrichter gemeinsam davon überzeugen, dass:

- a) die Plattform und die Wettkampfgeräte in allen Belangen den Regeln entsprechen. Scheiben und Hantelstangen werden auf das richtige Gewicht hin überprüft und fehlerhafte Teile werden ausgewechselt. Eine zweite Hantelstange samt Verschlüssen sollte bereit liegen und bei Beschädigung der ursprünglichen Hantelstange oder Verschlüsse herangezogen werden.
- b) die Waage in Ordnung ist und korrekt arbeitet (aktueller Eichstempel).
- c) die Heber alle in der zulässigen Zeit und innerhalb des Gewichtslimits ihrer Klasse gewogen werden.
- d) die persönliche Ausrüstung der Heber überprüft wurde und in allen Belangen der Regel entspricht.

Es ist die Pflicht des Hebers sicher zu stellen, dass alle Sachen, die er auf der Plattform tragen möchte, die Kontrolle der prüfenden Kampfrichter bestanden haben. Bei Hebern, bei denen entdeckt wird, dass sie Kleidung oder Material benutzen, dass nicht angemeldet wurde, kann dies eine Bestrafung (z. B. Disqualifikation des letzten Versuches) nach sich ziehen.

9.4.2 Verantwortlichkeiten während des Wettkampfs

Während des Wettkampfes müssen die Kampfrichter gemeinsam darauf achten, dass:

- a) das Hantelgewicht mit dem vom Sprecher angesagten Gewicht übereinstimmt. Kampfrichter können für diese Aufgabe mit einer Ladetabelle ausgestattet werden. Die Kampfrichter sind gemeinsam dafür verantwortlich.
- b) die persönliche Ausrüstung des Hebers auf der Plattform mit den Regeln übereinstimmt. Wenn einer der Kampfrichter begründete Zweifel an der Ehrlichkeit des Hebers in dieser Hinsicht bekommt, muss er nach Ende des Versuches den Hauptkampfrichter über seinen Verdacht informieren. Dann kann der Präsident der Jury die persönliche Ausrüstung des Hebers überprüfen. Wird der Heber für schuldig befunden, ein beim Wiegen nicht überprüfetes Kleidungsstück zu tragen, außer, es wurde versehentlich und fälschlicherweise vom prüfenden Kampfrichter genehmigt, wird

er sofort vom Wettkampf ausgeschlossen. Trägt er ein unzulässiges Kleidungsstück, das durch die prüfenden Kampfrichter fälschlicherweise genehmigt wurde, und sein Versuch, in dem dieses unzulässige Kleidungsstück entdeckt wurde, war erfolgreich, wird dem Heber ein neuer Versuch am Ende der Runde gewährt. Dabei muss er jedoch das unzulässige Kleidungsstück abgelegt haben.

Für den Fall, dass ein technischer Kontrolleur anwesend ist, wird die Kleidung des Hebers kontrolliert, bevor er die Plattform betreten darf.

9.5 Verhalten bei Fehlern vor Versuchsbeginn

Vor Beginn eines Versuches bei den Kniebeugen oder im Bankdrücken müssen die Seitenkampfrichter die Hand heben und solange oben behalten, bis sich der Heber in der korrekten Position zur Versuchsausführung befindet.

Liegt bei den Kampfrichtern mehrheitlich die Meinung vor, dass ein Fehler existiert, gibt der Hauptkampfrichter das Signal zum Beginn des Versuches nicht. Der Heber kann, um das Startsignal noch zu erhalten, in seiner verbleibenden Zeit die Position der Hantel oder seinen Stand korrigieren. Sobald ein Versuch begonnen wurde, dürfen die Seitenkampfrichter nicht mehr auf Fehler hinweisen, die während der Durchführung des Versuches gemacht werden.

9.6 Verhalten während des Wettkampfs

Kampfrichter sollen keine Kommentare abgeben und kein Protokoll oder mündliche Aufklärung über den Stand des Wettkampfes erhalten. Deshalb ist es wichtig, dass neben dem Namen eines jeden Hebers auch seine Losnummer auf der Anzeigetafel erkennbar ist. So können die Kampfrichter der Startreihenfolge folgen.

Ein Kampfrichter darf die Entscheidung der anderen Kampfrichter nicht beeinflussen.

Der Hauptkampfrichter kann sich mit den Seitenkampfrichtern, der Jury oder einem anderen Offiziellen beraten, um gegebenenfalls den Wettkampfablauf zu beschleunigen.

Es liegt im Ermessen des Hauptkampfrichters anzuordnen, dass die Hantelstange und/oder die Plattform gesäubert werden. Wünscht der Heber oder sein Betreuer eine Reinigung der Hantelstange/Plattform, muss diese Bitte durch den Hauptkampfrichter/Technischen Kontrolleur erfolgen, nicht etwa durch die Scheibenstecker. Beim Kreuzheben muss in der letzten Runde die Hantel vor jedem Versuch gereinigt werden. Die Hantel muss in den beiden vorherigen Runden jeweils dann gereinigt werden, wenn Betreuer oder Heber dies wünschen.

Nach dem Wettkampf müssen die 3 Kampfrichter das offizielle Wettkampfprotokoll, die Rekordprotokolle, und alle anderen Dokumente die eine Unterschrift benötigen, unterschreiben.

9.7 Einsatzmöglichkeiten bei Wettkämpfen

Bei internationalen Wettkämpfen werden die Kampfrichter vom technischen Komitee ausgewählt. Sie müssen ihre Kompetenz schon bei anderen internationalen und nationalen Wettkämpfen unter Beweis gestellt haben.

Bei internationalen Wettkämpfen mit mindestens zwei teilnehmenden Nationen dürfen zwei Kampfrichter aus derselben Nation für die Wertung in ein und derselben Klasse ausgewählt werden, sofern die Nation, für welche die Kampfrichter aktiv sind, selbst keine Heber für den jeweiligen Wettkampf nominiert hat. Findet der Wettkampf einer bestimmten Kategorie in mehr als einer Gruppe statt, so hat das Kampfrichtergespann bei allen Gruppen gleich zu sein. Sollte ein Wechsel eines Kampfrichters unumgänglich sein, so ist dieser nach Möglichkeit zwischen den Einzeldisziplinen auszutauschen, sodass alle Athleten die gleichen Kampfrichter in einer Einzeldisziplin haben.

Die Wahl eines Kampfrichters zum Hauptkampfrichter in einer Klasse schließt seinen Einsatz als Seitenkampfrichter in einer anderen Klasse nicht aus.

Bei Weltmeisterschaften oder allen anderen Wettkämpfen, bei denen Weltrekordversuche gemacht werden können, dürfen nur IPF-Kampfrichter der Kategorie I und II eingesetzt werden. Jede Nation kann ein Maximum von drei Kampfrichtern für den Einsatz bei Weltmeisterschaften nominieren sowie gegebenenfalls zusätzliche Kampfrichter der Kategorie I zum Einsatz in der Jury abstellen. Alle nominierten Kampfrichter, die an einer Meisterschaft teilnehmen, müssen mindestens an zwei Tagen für einen Einsatz zur Verfügung stehen.

9.8 Kleiderordnung

Kampfrichter und Mitglieder der Jury haben sich wie folgt einheitlich zu kleiden:

Männer

Winter: Dunkelblauer Blazer mit entsprechendem IPF-Abzeichen auf der linken Brust und angemessene graue Hose (keine Jeans) mit weißem Hemd sowie passende IPF-Krawatte.

Sommer: Weißes Hemd, angemessene graue Hose (keine Jeans) sowie passende IPF-Krawatte.

Frauen

Winter: Dunkelblauer Blazer mit entsprechendem IPF-Abzeichen auf der linken Brust, angemessener grauer Rock oder angemessene graue Hose (keine Jeans), weiße Bluse sowie passender Schal bzw. passende Krawatte.

Sommer: Angemessener grauer Rock oder angemessene graue Hose (keine Jeans) und weiße Bluse.

IPF-Abzeichen und Schal/Krawatte sind rot für Kampfrichter der Kategorie I und blau für Kampfrichter der Kategorie II. Die Jury entscheidet, ob Winter- oder Sommerkleidung getragen wird. Schuhe, die als Trainings- oder Turnschuhe bekannt sind, passen nicht zu Blazer und Hose! Es müssen der Kleidung angemessene schwarze Schuhe und schwarze Socken getragen werden!

9.9 Bedingungen zur Erlangung der IPF II-Lizenz

Qualifikationen für einen Kategorie-II-Kampfrichter sind wie folgt:

- a) Er muss seit mindestens zwei Jahren nationaler Kampfrichter sein, der in diesem Zeitraum bei mindestens zwei nationalen Kraftdreikampf-Meisterschaften das Amt des Kampfrichters ausgeführt hat.
- b) Er muss von seinem nationalen Verband empfohlen worden sein.
- c) Er muss seine schriftliche (bzw. computergestützte) Prüfung in Englisch und seine praktische Kategorie-II-Prüfung bei einer Weltmeisterschaft, einer Kontinentalmeisterschaft oder einer Regionalmeisterschaft ablegen.
- d) Er muss dabei mindestens 85 Prozent richtige Antworten bei der schriftlichen und mindestens 85 Prozent bei der praktischen Prüfung erzielen.

9.10 Bedingungen zur Erlangung der IPF I-Lizenz

- a) Er muss ein Kategorie-II-Kampfrichter mit gutem Ansehen in den letzten 4 Jahren sein.
- b) Er muss bei mindestens 4 internationale oder nationale Meisterschaften gewertet haben (Weltmeisterschaft im Bankdrücken nicht eingeschlossen).
- c) Er muss seine praktische und schriftliche (bzw. computergestützte) Kategorie-I-Prüfung bei einer Weltmeisterschaft (nicht bei der Weltmeisterschaft im Bankdrücken), Kontinentalmeisterschaft, einem regionalen Wettkampf oder einem internationalen Turnier bestehen.
- d) Er muss als Hauptkampfrichter mindestens 75 Versuche bewerten, wovon 35 Versuche Kniebeugen sein müssen. Erste Versuche der Heber werden gezählt.
- e) Der Kandidat wird durch die Beobachtung des Prüfers außerdem mit 25 Notenpunkten bei der Gerätekontrolle, dem Abwiegen und dem Einsatz als Kampfrichter auf der Plattform bewertet. Einen Abzug von 0,5 Notenpunkten gibt es bei jedem Fehler, der den technischen Regeln widerspricht. Der Prüfer muss ein Mitglied des technischen Komitees der IPF sein oder ein Offizieller, der vom technischen Komitee der IPF und vom Kampfrichterbeauftragten benannt wurde.
- f) Die Entscheidungen der Kandidaten müssen in mindestens 90 % der Fälle mit denen der Jurymitglieder übereinstimmen, nicht aber mit denen seiner Kampfrichterkollegen. Dabei beinhaltet seine gesamte Prüfung 75 Punkte für die Entscheidungen auf der Plattform. Die anderen 25 Punkte ergeben sich aus seinen Entscheidungen und seinem Auftreten bei den notwendigen Pflichten, d. h. bei der Gerätekontrolle, dem Abwiegen und der Plattformkontrolle.
- g) Er muss von seinem nationalen Verband dem Vorsitzenden des technischen Komitees und dem Kampfrichterbeauftragten drei Monate vor seiner Prüfung nominiert werden. Als Basis der Nominierung gilt:
 1. Die Kompetenz des Kandidaten als Kampfrichter.

2. überdurchschnittliche Leistungen als Kategorie-II-Kampfrichter.
3. Verfügbarkeit bei zukünftigen internationalen Veranstaltungen.
4. Kenntnis der englischen Sprache.

h) Kandidaten für die Erlangung der IPF I-Lizenz müssen ausreichende Englisch-Kenntnisse vorweisen, d. h. sie müssen sich bei Streitigkeiten, insbesondere auch hinsichtlich der Tätigkeit in der Jury, ausreichend verständigen können. Die Prüfer werden die Englisch-Kenntnisse der Kandidaten entsprechend überprüfen. Sollten Kandidaten ihre Prüfung zur Erlangung der IPF I-Lizenz zwar bestehen, jedoch keine ausreichenden Englisch-Kenntnisse vorweisen können, erlangen die Kandidaten den Status regionaler Kampfrichter der Kategorie I und können ausschließlich bei regionalen oder nationalen Meisterschaften in der Jury tätig sein.

9.11 Auswahl der Kandidaten

Die Auswahl eines Kandidaten für eine Prüfung durch die IPF erfolgt nach folgenden Kriterien:

- a) Die Zahl der erhaltenen Nominierungen.
- b) Die Zahl der Prüfungsmöglichkeiten.
- c) Der übliche Bedarf nach Kat.-I Kampfrichtern in den verschiedenen Nationen.

9.12 Durchführung der Prüfung

Die Prüfung findet wie folgt statt:

9.12.1 Kategorie II

Die schriftliche bzw. computergestützte Prüfung in englischer Sprache wird nur nach einem vollständigen Kurs in Regelkunde unter der Leitung eines erfahrenen, zugelassenen Kategorie-I-Kampfrichters durchgeführt, der als Chefprüfer vom Technischen Komitee der IPF und dem Kampfrichterbeauftragten ausgewählt wurde. Eine praktische Prüfung während des Wettkampfes folgt nach der schriftlichen bzw. computergestützten Prüfung. Bei der praktischen Prüfung fungiert der Kandidat als Seitenkampfrichter und muss insgesamt 100 Versuche, von denen 40 Kniebeugen sein müssen, bewerten. Der Prüfungskandidat muss von der Jury geprüft werden und mindestens 85 Prozent all seiner Wertungen, verglichen mit der Mehrheit der prüfenden Jury-Mitglieder, richtig haben. Die Bewertung beginnt mit den ersten Versuchen (d. h. den Versuchen der ersten Runde).

Die schriftliche bzw. computergestützte Prüfung und die praktische Kategorie-II-Prüfung finden nur bei internationalen oder regionalen Meisterschaften im Kraftdreikampf statt.

9.12.2 Kategorie I

Eine praktische Prüfung sowie eine schriftliche bzw. computergestützte Prüfung kann der Kandidat bei allen Weltmeisterschaften (ausgenommen Weltmeisterschaften im Bankdrücken), Kontinentalmeisterschaften oder regionalen Meisterschaften machen. Der Kandidat wird von der Jury geprüft. Mindestens 90 Prozent der Wertungen des

Prüfungskandidaten müssen mit denen der Mehrheit der prüfenden Jury-Mitglieder übereinstimmen. Dabei zählt auch die Kompetenz der Kandidaten, alle anderen Pflichten wie Ausrüstungskontrollen und Abwiegeprozeduren zu meistern. Die Bewertung beginnt mit den ersten Versuchen (d. h. den Versuchen der ersten Runde).

9.12.3 Gültig für beide Kategorien

- a) Die Prüfungsgebühr muss vor der Prüfung an den IPF-Schatzmeister bezahlt werden. Alle Prüfungsergebnisprotokolle müssen von den prüfenden Kampfrichtern bewertet werden. Wenn die Benotung abgeschlossen ist, wird der Kandidat über das Ergebnis informiert. Bewertete Ergebnisprotokolle müssen dem Kampfrichterbeauftragten zugesandt werden.
- b) Nach Annahme der Prüfungsergebnisse, wird der Kampfrichterbeauftragte die Kandidaten und den Sekretär seines nationalen Verbandes über die Ergebnisse informieren und die entsprechenden Zeugnisse an den Kandidaten weiterleiten.
- c) Ein Kandidat, der an einer praktischen Prüfung teilnimmt, wird von der Jury (für Kategorie I) oder den dafür festgelegten prüfenden Kampfrichtern (für Kategorie II) geprüft, die zu entscheiden haben, ob der Kandidat die Prüfung mit Erfolg oder Misserfolg abgelegt hat.
- d) Bei bestandener Prüfung eines Kampfrichters, wird das Datum der Prüfung auch als Datum der Beförderung im Kampfrichterausweis eingetragen.
- e) Kandidaten, welche die Prüfung nicht bestanden haben, dürfen die Prüfung bei derselben Meisterschaft wiederholen, müssen dazu jedoch erneut die Prüfungsgebühr entrichten.

9.13 Lizenzverlängerung

- a) Alle Kampfrichter müssen bei der IPF eine Lizenzverlängerung beantragen, um ihre gegenwärtige Qualifikation und einen zufrieden stellenden Standard beizubehalten.
- b) Lizenzverlängerungen erfolgen am 1. Januar eines jeden Olympischen Jahres.
- c) Der Technische Sekretär eines internationalen Wettkampfs sendet dem IPF-Kampfrichterbeauftragten unmittelbar nach Ende des Wettkampfs eine Liste der teilnehmenden Kampfrichter in Form einer Excel-Datei zu.
- d) Der nationale Verband eines Kampfrichters ist verantwortlich, die notwendigen 50 Euro Verlängerungsgebühr zusammen mit einer knappen Zusammenfassung der internationalen und nationalen Einsätze des Kampfrichters während der vorangegangenen eingetragenen Periode an den IPF-Kampfrichterbeauftragten zu senden.
- e) Ein Kampfrichter, der die letzten 4 Jahre inaktiv war bzw. versäumt hat sich registrieren zu lassen, büßt sein Beglaubigungsschreiben ein. Er muss dann die Prüfung wiederholen.

f) Ein Kampfrichterausweis, welcher innerhalb von 12 Monaten vor dem 1. Januar eines Olympiejahres ausgestellt wurde, muss erst am 1. Januar des folgenden Olympiejahres erneuert werden.

g) Der IPF-Kampfrichterbeauftragte erstellt für jeden nationalen Verband:

1. eine Liste aller Kampfrichter mit gültigen Lizenzen. Diese wird jährlich aktualisiert.

2. eine Liste mit Kampfrichtern, deren Lizenz erneuert werden muss, damit diese gültig bleibt.

h) Internationale Kampfrichter der Kategorien I und II müssen bei mindestens zwei (2) internationalen Kraftdreikampf- oder Bankdrück-Meisterschaften und zwei nationalen Kraftdreikampf-Meisterschaften während der vergangenen Vier-Jahres-Periode zwischen den Olympiejahren als Kampfrichter tätig gewesen sein, damit die Lizenz verlängert werden kann.

10 Jury und Technisches Komitee

10.1 Jury

1. Bei Welt- und Kontinentalmeisterschaften muss eine Jury gebildet werden, die über jeden Wettkampfabschnitt wacht.
2. Die Jury muss aus drei oder fünf Kategorie-I-Kampfrichtern bestehen. Bei Abwesenheit eines Mitglieds des technischen Komitees wird das dienstälteste Mitglied der drei bzw. fünf Kampfrichter zum Präsidenten der Jury ernannt. Eine Jury aus fünf Mitgliedern kann nur bei den World Games bzw. bei den gemeinsamen Weltmeisterschaften Aktive Mann und Frau im Kraftdreikampf gebildet werden.
3. Die Mitglieder der Jury müssen verschiedenen Nationen angehören mit Ausnahme des IPF Präsidenten und dem Vorsitzenden des technischen Komitees.
4. Die Jury hat die Aufgabe die richtige Anwendung der Regeln zu gewährleisten.
5. Während eines Wettkampfes kann die Jury aufgrund einer Mehrheitsbestimmung jeden Kampfrichter austauschen, wenn sie der Meinung ist, dass seine Entscheidungen von Inkompetenz geprägt sind. Der betroffene Kampfrichter muss, bevor er des Amtes enthoben wird, eine Verwarnung erhalten haben.
6. Die Unparteilichkeit eines Kampfrichters kann nicht angezweifelt werden, aber eine Fehlentscheidung kann auch im guten Glauben geschehen. In diesem Fall ist es dem Kampfrichter erlaubt, die Gründe der Entscheidung, wegen der er verwarnt wurde, darzulegen.
7. Wenn ein Protest bei der Jury gegen einen Kampfrichter eingereicht wurde, wird der Kampfrichter umgehend darüber informiert. Die Jury sollte die Kampfrichter auf der Plattform nicht unnötigem Stress aussetzen.
8. Unterläuft ein schwerwiegender Kampfrichterfehler, der im Widerspruch zu den technischen Regeln steht, kann die Jury entsprechende Schritte unternehmen, um diesen Fehler zu korrigieren. Sie kann in ihrem Ermessen entscheiden und dem Heber einen weiteren Versuch gewähren.
9. Nur unter extremen Umständen, wenn eine augenscheinliche oder krasse Fehlentscheidung getroffen wurde, wird die Jury in Absprache (**mündlich oder elektronisch**) mit den Kampfrichtern diese Entscheidung nach einstimmigem Jury-Beschluss zurücknehmen. Die Jury darf nur 2:1-Entscheidungen der Kampfrichter zurücknehmen.
10. Die Jurymitglieder müssen ihren Platz so wählen, dass sie einen ungehinderten Blick auf den Wettkampf haben.
11. Vor jedem Wettkampf muss sich der Vorsitzende der Jury zu seiner eigenen Absicherung davon überzeugen, dass alle Jurymitglieder ihre Aufgaben und alle neuen Regeln sowie deren Ergänzungen im aktuell gültigen Regelbuch genau kennen.

12. Die Auswahl der Athleten für die Anti-Dopingkontrolle erfolgt stets durch die Anti-Dopingkommission.
13. Wenn das Heben von Musik begleitet wird, entscheidet die Jury über die Lautstärke der Musik. Die Musik wird ausgeblendet, wenn der Heber das Gewicht beim Kniebeugen und Bankdrücken herausnimmt bzw. wenn er die Hantel beim Kreuzheben anhebt.
14. Die Kampfrichterausweise werden nach Abschluss der Gewichtsklasse unterzeichnet.

10.2 IPF Technisches Komitee

1. Es besteht aus einem Vorsitzenden, der ein von der Generalversammlung gewählter Kategorie-I-Kampfrichter sein muss, und bis zu zehn Mitgliedern aus verschiedenen Nationen, die vom Exekutivkomitee in Absprache mit dem Vorsitzenden des technischen Komitees berufen werden sowie einem Vertreter der Athleten (Trainer oder Heber).
2. Es wird mit der Prüfung aller Erfordernisse und Vorschläge betraut, die von technischer Natur sind und der IPF von den Mitgliedsnationen übermittelt wurden.
3. Es wählt die Hauptkampfrichter und die Seitenkampfrichter sowie die Jury bei Weltmeisterschaften aus. Im Falle eines Mangels an Kampfrichtern kann es außerdem Kampfrichter auswählen, die vor Ort anwesend sind, von ihrer jeweiligen Nation ursprünglich jedoch nicht nominiert wurden.
4. Es bildet Kampfrichter aus, die noch nicht den internationalen Standard erreicht haben und überprüft diejenigen, die diesen Level schon erreicht haben.
5. Es informiert die IPF-Generalversammlung, den Präsidenten und den Generalsekretär über den Kampfrichterbeauftragten, welche Kampfrichter nach Prüfung oder Nachprüfung verfügbar sind.
6. Es organisiert Kurse für Kampfrichter vor jedem wichtigen Wettkampf wie z. B. Weltmeisterschaften. Die Kosten für solche Kurse und/oder Ausbildungen werden von den ausrichtenden Verbänden getragen.
7. Es schlägt gegebenenfalls der IPF-Generalversammlung den Entzug der Lizenz eines Internationalen Kampfrichters vor.
8. Es veröffentlicht über den Verband Unterlagen von technischer Natur, die sich mit Trainingsmethodik und der Verbesserung der Wettkampfübungen befassen.
9. **(a)** Es ist für die Kontrolle aller Geräte und persönlichen Ausrüstung, wie im Handbuch festgelegt, verantwortlich. Ferner ist es verantwortlich dafür festzustellen, ob Geräte, die von verschiedenen Herstellern angeboten werden, zu Recht den Zusatz „Von der IPF zugelassen“ in ihren Werbeanzeigen benutzen dürfen. Wenn die angebotenen Teile allen aktuellen Regeln der IPF entsprechen, wird vom IPF-Präsidium eine Gebühr erhoben und vom Technischen Komitee ein Genehmigungszertifikat ausgestellt.

- (b)** Am Ende eines jeden Jahres muss für jedes Genehmigungszertifikat eine Verlängerungsgebühr an die IPF gezahlt werden. Wurde das Design verändert, muss das Teil erneut dem Technischen Komitee zur Genehmigung und Zertifikatsausstellung übergeben werden.
- (c)** Falls zu irgendeinem Zeitpunkt nach Erteilung einer Genehmigung der Hersteller das Design der Wettkampfgeräte oder der persönlichen Ausrüstung gegenüber der im Genehmigungsantrag beschriebenen Angaben verändert und sie deshalb nicht mehr den Regeln entsprechen, wird die Genehmigung entzogen. Die IPF gibt erst wieder ein neues Zertifikat aus, wenn die Veränderungen so korrigiert wurden, dass sie der Regel entsprechen und das Teil vom Technischen Komitee erneut überprüft wurde.

11 Welt- und internationale Rekorde

11.1 Internationale Meisterschaften

1. Welt- und internationale Rekorde können nur bei den oben genannten Meisterschaften aufgestellt werden. Bei diesen Meisterschaften, die von der IPF genehmigt und anerkannt sind, werden Welt- und internationale Rekorde ohne Nachwiegen der Hantel oder des Hebers unter der Voraussetzung anerkannt, dass der Heber vor dem Wettkampf korrekt abgewogen wurde und die Kampfrichter oder das Technische Komitee vor Wettkampfbeginn die Hantelstangen und Scheiben überprüft haben. Rekorde in der Klasse „Männer Senioren II“, welche die Rekorde in der Klasse „Männer Senioren I“ übertreffen, werden in die Rekordlisten der Klasse „Männer Senioren I“ aufgenommen. Rekorde der Klasse „Männer Senioren III“, welche die Rekorde in der Klasse „Männer Senioren II“ übertreffen, werden in die Rekordlisten der Klasse „Männer Senioren II“ bzw. auch in die Rekordlisten der Klassen „Männer Senioren I“ und „Aktive“ aufgenommen, sofern sie die Rekorde dieser Klassen übertreffen. Rekorde in der Klasse „Männer Senioren IV“, welche Rekorde in der Klasse „Männer Senioren III“ übertreffen, werden in der Klasse „Männer Senioren III“ bzw. auch in die Rekordlisten der Klassen „Männer Senioren II“, „Männer Senioren I“ und „Aktive“ aufgenommen, sofern sie die Rekorde dieser Klassen übertreffen. Rekorde in der Klasse „Frauen Seniorinnen II“, welche die Rekorde in der Klasse „Frauen Seniorinnen I“ übertreffen, werden in die Rekordlisten der Klasse „Frauen Seniorinnen I“ aufgenommen. Rekorde in der Klasse „Frauen Seniorinnen III“, welche Rekorde in der Klasse „Frauen Seniorinnen II“ übertreffen, werden in der Klasse „Frauen Seniorinnen II“ bzw. auch in die Rekordlisten der Klassen „Frauen Seniorinnen I“ und „Aktive“ aufgenommen, sofern sie die Rekorde dieser Klassen übertreffen. Rekorde in der Klasse „Frauen Seniorinnen IV“, welche Rekorde in der Klasse „Frauen Seniorinnen III“ übertreffen, werden in der Klasse „Frauen Seniorinnen III“ bzw. auch in die Rekordlisten der Klassen „Frauen Seniorinnen II“, „Frauen Seniorinnen I“ und „Aktive“ aufgenommen, sofern sie die Rekorde dieser Klassen übertreffen. Ebenso werden Rekorde der Klasse „Jugend“, welche die Rekorde in der Klasse „Junioren“ übertreffen, in die Rekordlisten der Klasse „Junioren“ aufgenommen.

Hinweis: Ab 2021 beginnt die Registrierung der World Games-Rekorde.

Die Rekorde sollten in der Körpergewichtskategorie registriert werden, zu der der Athlet nach seinem Körpergewicht gehört. Die Standards für die Startrekorde sollten den Weltrekorden im Kraftdreikampf vom 14.07.2021 entsprechen.

2. Die Bedingungen der Anerkennung von Welt- und internationalen Rekorden sind wie folgt:

- a) Der internationale Wettkampf muss mit Genehmigung der IPF ausgerichtet sein.
- b) Jeder der wertenden Kampfrichter muss im Besitz einer gültigen internationalen Lizenz und Mitglied eines nationalen Verbandes, welcher der IPF angehört, sein. Zudem müssen die wertenden Kampfrichter aus drei verschiedenen Nationen stammen. Darüber hinaus muss eine aus drei Mitgliedern bestehende Jury anwesend sein.
- c) Die Ehrlichkeit und Kompetenz der Kampfrichter aller Mitgliedsnationen ist ohne jeden Zweifel.

d) Bei Rekordversuchen dürfen nur solche Hantelstangen, Scheiben Drückerbänke und Hantelständer verwendet werden, die auf der Liste der von der IPF anerkannten Ausrüstung für von der IPF genehmigte Wettkämpfe stehen.

e) Rekorde in Einzelversuchen müssen mit einem Total aller drei Disziplinen einhergehen. Einzelbankdrück-Rekordversuche, die bei einem Wettkampf mit allen drei Disziplinen (Kraftdreikampf) aufgestellt werden, müssen nicht mit einem Total einhergehen. Jedoch müssen sowohl bei den Kniebeugen als auch beim Kreuzheben ernsthafte Versuche abgeliefert werden.

f) Für den Fall, dass zwei (2) Athleten dasselbe Rekordgewicht auflegen lassen und der entsprechend der Losnummer zuerst hebende Athlet seinen Versuch erfolgreich meistert, so wird der Computer-Verantwortliche das ursprünglich gewünschte Hantelgewicht des zweiten Athleten um **0,5 kg** erhöhen (sofern es kein Vielfaches von 2,5 kg ist), um einen neuen Rekord aufzustellen. Dies gilt ebenfalls im Hinblick auf das Total.

g) Neue Rekorde sind nur gültig, wenn sie den alten Rekord um mindestens 0,5 kg überbieten.

h) Möchte ein Heber einen Weltrekord im Kreuzheben aufstellen und wird wegen eines Protests jedoch an das Ende der Runde versetzt, müssen die verbleibenden Heber in der Gruppe, die einen Weltrekordversuch unternehmen wollen, das Gewicht ihres Versuchs um 0,5 kg steigern. Versuchen mehrere Heber, einen Weltrekord in derselben Disziplin aufzustellen, und erhält ein Heber in einem solchen Fall infolge eines Protests einen weiteren Versuch zuerkannt, so ist der entsprechende Heber unmittelbar nach seinem vorherigen Versuch erneut an der Reihe (folgt sich selbst).

i) Alle unter den oben genannten Bedingungen aufgestellten Rekorde werden anerkannt und registriert.

3. Weltrekorde im Einzel-Bankdrücken können bei jeder der oben genannten Meisterschaften für Einzeldisziplinen oder wie unten unter (a) beschrieben aufgestellt werden. Dabei gelten dieselben Kriterien wie für alle Weltrekorde im Kraftdreikampf.

a) Falls ein Heber den Einzelbankdrück-Weltrekord bei einem Kraftdreikampf überbietet, hat er Anspruch auf den Einzelbankdrück-Weltrekord. Voraussetzung ist jedoch, dass sowohl im Kniebeugen und Kreuzheben sichtbar ernst gemeinte Versuche („Bona-fide-Versuche“) unternommen werden.

b) Falls ein Heber bei einem Einzelbankdrück-Wettbewerb den Weltrekord im Bankdrücken im Kraftdreikampf überbietet, hat er jedoch keinen Anspruch auf diesen Weltrekord.

12 IPF-REGELN FÜR DIE KATEGORIE „CLASSIC“ („Raw“/„Unequipped“)

Persönliche Kleidung

NICHTUNTERSTÜTZDENE ANZÜGE

Nichtunterstützende Anzüge sind bei Wettkämpfen der Version „Classic“ bzw. „Raw“ zu tragen, d.h. bei Wettkämpfen, bei denen das Tragen von unterstützender Ausrüstung nicht gestattet ist. Sie können ferner bei Wettkämpfen der Version „Equipped“ getragen werden. Die Träger des Anzugs müssen bei allen Wettkämpfen zu jedem Zeitpunkt eines Wettkampfversuchs über den Schultern des Hebers getragen werden.

Bei Wettkämpfen dürfen ausschließlich nichtunterstützende Heberanzüge von zugelassenen Herstellern getragen werden, die in die Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe aufgenommen wurden. Darüber hinaus müssen nichtunterstützende Anzüge von zugelassenen Herstellern sämtliche Spezifikationen der Technischen Regeln der IPF erfüllen. Nichtunterstützende Anzüge von zugelassenen Herstellern, die gegen eine Bestimmung der Technischen Regeln der IPF verstoßen, dürfen in Wettkämpfen nicht zum Einsatz kommen.

Nichtunterstützende Heberanzüge müssen die folgenden Bedingungen erfüllen:

- a) Der Anzug muss einteilig sein und eng am Körper anliegen; er darf beim Tragen nicht locker sitzen. **Die Heber können einen zugelassenen nichtunterstützenden Anzug mit langen Beinen, aber ohne Kniemanschetten oder Kniebandagen, tragen." Beachte, dass der Technische Kontrolleur darauf achten muss, dass keine Kniemanschetten getragen werden.**
- b) Der Anzug muss vollständig aus Stoff oder einem synthetischen textilen Material gefertigt und so beschaffen sein, dass der Heber während der Ausführung eines Versuchs keinerlei Unterstützung durch den Anzug erhält.
- c) Der Anzug muss durchgehend aus maximal einer Materiallage gefertigt sein; im Bereich des Schrittes ist darüber hinaus eine zweite Materiallage mit einer Größe von bis zu 12 x 24 cm zulässig.
- d) Der Anzug muss einen Beinansatz aufweisen, dessen Länge 25 cm nicht überschreiten und 3 cm nicht unterschreiten darf. Dieses Maß wird in Standposition des Hebers gemessen, indem man eine Linie vom oberen Saum des Schrittes abwärts entlang der Innenseite des Beins bildet und diese dann misst.
- e) Der Anzug darf folgende Logos oder Embleme aufweisen:
 - des zugelassenen Herstellers des Anzugs
 - der Nation des Hebers
 - des Namens des Hebers
 - Embleme bzw. Logos entsprechend der Bestimmungen unter „Sponsorenlogos“

- des Vereins oder individuellen Sponsors des Hebers, sofern ein solches Logo oder Emblem nicht anderweitig durch die IPF zugelassen wurde (gilt ausschließlich für nationale Meisterschaften oder rangniedrigere Wettkämpfe)



Abbildung 14: Ganzkörperanzug und Kniemanschetten



Abbildung 15: Ganzkörperanzug mit langen Beinen ohne Kniemanschetten

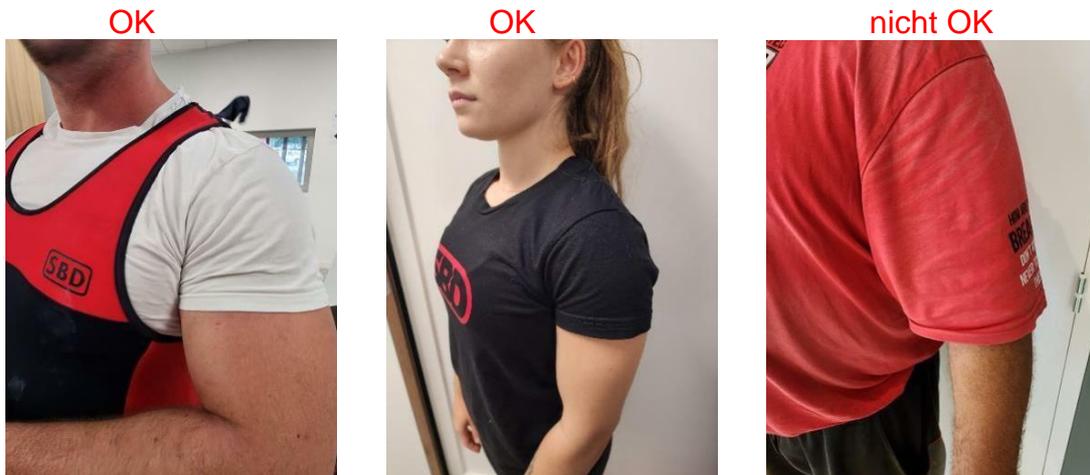
T-Shirt

Alle Heber müssen beim Kniebeugen, Bankdrücken und Kreuzheben ein T-Shirt unter dem Heberanzug tragen.

Das T-Shirt muss folgende Bedingungen erfüllen:

- Das T-Shirt muss vollständig aus Stoff oder einem synthetischen textilen Material gefertigt sein und darf weder ganz noch teilweise aus einem gummierten oder vergleichbaren Stretchmaterial bestehen. Es darf ferner weder verstärkte Säume noch Taschen, Knöpfe oder Reißverschlüsse besitzen. Darüber hinaus muss es einen Rundhalsausschnitt aufweisen.
- Das T-Shirt muss **eng anliegende "körperbetonte"** Ärmel besitzen. Die Ärmel müssen unterhalb des Deltoidmuskels sowie oberhalb des Ellbogens des Hebers enden. Die Ärmel des T-Shirts dürfen von den Hebern während des Versuchs nicht über den Deltoidmuskel gezogen oder hochgekrempt werden. **Siehe Fotos unten.**
- Das T-Shirt kann eine schlichte (d. h. ein/mehrfarbige) Farbgebung aufweisen und ohne Logos bzw. Embleme ausgestattet sein. Es darf ferner folgende Logos oder Embleme aufweisen:
 - der Nation des Hebers
 - des Namens des Hebers
 - der IPF-Region des Hebers
 - der Wettkampfveranstaltung, an welcher der Heber teilnimmt
 - Embleme bzw. Logos entsprechend der Bestimmungen unter „Sponsorenlogos“

- des Vereins oder individuellen Sponsors des Hebers, sofern ein solches Logo oder Emblem nicht anderweitig durch die IPF zugelassen wurde (gilt ausschließlich für nationale Meisterschaften oder rangniedrigere Wettkämpfe)



Unterwäsche

Eine normal käufliche Sportunterhose oder ein normal käuflicher Slip (keine Boxershorts) jeglicher Mischung aus Baumwolle, Nylon oder Polyester muss unter dem Hebertrikot getragen werden.

Frauen können einen normalen oder einen Sport-BH tragen.

Badebekleidung oder andere Kleidungsstücke, die gummiert oder aus ähnlichem Stretchmaterial sind (Ausnahme: Stretch- oder gummiertes Material im Hosensbund) darf nicht getragen werden.

Unterstützende Unterwäsche darf bei Wettkämpfen unter IPF-Regeln nicht getragen werden.

Socken

Socken dürfen getragen werden.

- Sie dürfen ein- oder mehrfarbig und mit Herstellerlogo versehen sein.
- Sie dürfen nicht so lang sein, dass sie mit Kniebandagen oder Knie-Supports in Kontakt kommen.
- Beinstrümpfe, Strumpfhosen oder ähnliche Strumpfwaren sind strikt verboten. Beim Kreuzheben müssen Kniestrümpfe getragen werden, um die Schienbeine während der Ausführung zu bedecken und zu schützen.

Gürtel

Wettkampfteilnehmer dürfen einen Gürtel tragen. Der Gürtel muss über dem Heberanzug getragen werden. Bei Wettkämpfen dürfen ausschließlich Gürtel von zugelassenen Herstellern getragen werden, die in die „Approved List of Apparel and Equipment for Use at IPF Competitions“ (Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe) aufgenommen wurden.

- Der Gürtel muss aus Leder, Vinyl oder einem ähnlichen Material, das nicht stretchfähig ist, bestehen. Er darf aus einer oder mehreren Lagen bestehen, die verleimt bzw. vernäht sind.

- (b) Der Gürtel darf weder an der Oberseite noch zwischen den einzelnen Lagen zusätzliche Polsterungen, Verstärkungen oder Einlagen, gleich aus welchem Material, haben.
- (c) Die Schnalle muss an einem Ende des Gürtels fest durch Nähte oder Nieten befestigt sein.
- (d) Der Gürtel kann eine Schnalle mit einem oder zwei Dornen oder einen „Schnellverschluss“ haben (Schnellverschluss als Hebel angewandt).
- (e) Eine Schlaufe zum Durchschieben der Zunge muss in der Nähe der Schnalle durch Nähte oder Nieten befestigt angebracht sein.
- (f) Der Gürtel kann eine schlichte Farbgebung (d. h. eine, zwei oder mehrere Farben) aufweisen und ohne Logos bzw. Embleme ausgestattet sein. Er darf ferner folgende Logos oder Embleme aufweisen:
 - der Nation des Hebers
 - des Namens des Hebers
 - der Wettkampfveranstaltung, an welcher der Heber teilnimmt
 - Embleme bzw. Logos entsprechend der Bestimmungen unter „Sponsorenlogos“
 - des Vereins oder individuellen Sponsors des Hebers, sofern ein solches Logo oder Emblem nicht anderweitig durch die IPF zugelassen wurde (gilt ausschließlich für nationale Meisterschaften oder rangniedrigere Wettkämpfe)

Abmessungen des Gürtels:

1. Breite des Gürtels max. 10 cm.
2. Dicke des Gürtels max. 13 mm.
3. Innenbreite der Schnalle max. 11 cm.
4. Außenbreite der Schnalle max. 13 cm.
5. Breite der Zungenschlaufe max. 5 cm.
6. Abstand zwischen dem Schnallenende und der Zungenschlaufe max. 25 cm.

Schuhe/Stiefel

Es müssen Schuhe oder Stiefel getragen werden.

- (a) Als Schuhe gelten nur Hallen-Sportschuhe, Sportstiefel, Gewichtheber- oder Kraftdreikampfstiefel oder Kreuzhebeslipper. Dabei darf nur Schuhwerk getragen werden, das bei Hallensportarten (z. B. Basketball oder Ringen) verwendet wird. Daher zählen z. B. Wanderstiefel nicht dazu und dürfen nicht getragen werden.
- (b) Die Sohle darf an keinem Punkt höher als 5 cm sein.
- (c) Die Sohle muss flach sein und darf keine Vorsprünge, Unregelmäßigkeiten oder Abweichungen gegenüber dem ursprünglichen Design des Herstellers aufweisen.
- (d) Lose Einlagen, die nicht Teil des hergestellten Schuhs sind, sind auf 1 cm Dicke beschränkt.
- (e) Socken mit einer Gummierung an der Außensohle sind in den Disziplinen Kniebeuge/Bankdrücken/Kreuzheben (als Schuhe) unzulässig

Bandagen

Handgelenke

1. Es dürfen Handgelenksbandagen getragen werden, die auf der Liste mit von der IPF zugelassenen Ausrüstung (IPF Approved List) aufgelistet sind.

2. Normal käufliche Schweißbänder, die 12 cm in der Breite nicht überschreiten, dürfen getragen werden. Eine Kombination von Handgelenksbandagen und Schweißbändern ist nicht erlaubt.
3. Eine Handgelenksbandage darf nicht weiter als 10 cm in Richtung des Ellenbogens und nicht weiter als 2 cm in Richtung der Hand, von der Mitte des Handgelenkes aus gemessen, gewickelt sein. Insgesamt darf die Wicklung nicht breiter als 12 cm sein.
4. Muslimische Frauen dürfen während des Versuchs einen Hidschab (Kopftuch) tragen.

Kniemanschetten

Kniemanschetten, d. h. zylinderförmige Manschetten aus Neopren, dürfen während der Ausführung eines Versuchs bei einem Wettkampf ausschließlich über den Knien und in keinem Fall an einem anderen Körperteil getragen werden.

Bei Wettkämpfen dürfen ausschließlich Kniemanschetten zugelassener Hersteller getragen werden, die in die „Approved List of Apparel and Equipment for Use at IPF Competitions“ (Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe) aufgenommen wurden. Darüber hinaus müssen Kniemanschetten von zugelassenen Herstellern sämtliche Bedingungen der Technischen Regeln der IPF erfüllen. Kniemanschetten, die gegen eine Bestimmung der Technischen Regeln der IPF verstoßen, dürfen in Wettkämpfen nicht zum Einsatz kommen.

Kniemanschetten müssen die folgenden Bedingungen erfüllen:

- a) Die Manschetten müssen vollständig aus einer Neoprenlage bzw. vorwiegend aus einer Lage Neopren plus einer nichtunterstützenden einzelnen Stofflage über dem Neopren gefertigt sein. Die Manschette darf gesteppte Nähte auf dem Stoff bzw. der über dem Neopren befindlichen Stofflage aufweisen. Die Manschette muss so konstruiert sein, dass sie keine spürbare Unterstützung oder Nachfedereffekte im Kniebereich des Hebers bietet.
- b) Die Dicke von Kniemanschetten ist auf maximal 7 mm, die Länge auf maximal 30 cm beschränkt.
- c) Kniemanschetten dürfen weder zusätzliche Befestigungs- oder Festziehvorrichtungen wie z. B. Klettverschlüsse oder Kordeln noch Polsterungen oder ähnliche unterstützende Vorrichtungen aufweisen. Sie müssen ferner eine durchgehende zylindrische Form aufweisen. Löcher bzw. Aussparungen im Neopren oder Bezugsmaterial sind unzulässig.
- d) Wenn im Wettkampf Kniemanschetten getragen werden, dürfen diese Anzug oder Socken des Hebers nicht berühren. Sie müssen ferner mittig über dem Kniegelenk getragen werden.

Daumen

Zwei Lagen Pflaster dürfen um die Daumen getragen werden.

Kopfbedeckung

1. Das Tragen von Hüten/Mützen auf der Plattform während des Hebens ist strengstens verboten.
2. Weibliche Heber dürfen den Hijab (Kopftuch) während des Hebens tragen. Beim Bankdrücken kann die Jury oder die Kampfrichter von dem/der Heber/in verlangen, dass er/sie ihr Haar entsprechend der Regeln des Bankdrückens fixiert.
3. Es dürfen handelsübliche einfarbige Schweißbänder getragen werden, die nicht breiter als 12 cm sein dürfen.

Kontrolle der persönlichen Ausrüstung bei Wettkämpfen der Kategorie „Classic“ bzw. „Raw“

Bei Wettkämpfen der Kategorie „Classic“ bzw. „Raw“ müssen die Heber ihre gesamte persönliche Ausrüstung von den Kampfrichtern, die das Abwiegen ihrer jeweiligen Klasse durchführen, beim Abwiegen kontrollieren lassen. Sämtliche Ausrüstungsgegenstände, die die Bedingungen der Technischen Regeln der IPF nicht erfüllen oder die von den Kampfrichtern als unsauber oder verschlissen erachtet werden, sind zu diesem Zeitpunkt abzulehnen. Dem Heber ist in einem solchen Fall die Möglichkeit einzuräumen, alternative Ausrüstungsgegenstände zur Kontrolle vorzulegen. Während der Durchführung des Wettkampfes nimmt der Technische Kontrolleur ebenfalls Prüfungen von persönlichen Ausrüstungsgegenständen, die von den Hebern in den Aufwärm- oder Vorbereitungsbereichen getragen werden, vor und lehnt Ausrüstung ab, die nicht die Bedingungen der Technischen Regeln erfüllt. Der Technische Kontrolleur lehnt darüber hinaus Kniemanschetten ab, die ein Heber mithilfe anderer Personen oder Methoden wie z. B. Kunststoffgleitern, Gleitmitteln usw. angezogen hat. Sollte ein Heber die Plattform betreten bzw. einen Wettkampfversuch durchführen und dabei einen persönlichen Ausrüstungsgegenstand tragen, der die Bedingungen der Technischen Regeln nicht erfüllt, müssen die Kampfrichter in einem solchen Fall gemäß den Regeln unter Punkt 9.4.1 d) der Technischen Regeln im Kraftdreikampf gemäß IPF verfahren. Kampfrichter und Technischer Kontrolleur für die jeweilige Körpergewichtsklasse müssen sich fünf (5) Minuten vor Beginn der Kontrolle der persönlichen Ausrüstung einfinden.

Sponsorenlogos

Zusätzlich zu den Herstellerlogos und Emblemen, die in die „Approved List of Apparel and Equipment for Use at IPF Competitions“ (Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe) aufgenommen wurden, kann eine Nation bzw. ein Heber beim Generalsekretär der IPF die Erlaubnis beantragen, ein weiteres Logo oder Emblem genehmigen zu lassen, das dann auf persönlicher Ausrüstung der beantragenden Nation bzw. des beantragenden Hebers erscheinen dürfen. Für eine derartige Beantragung weiterer Logos oder Embleme fällt eine Gebühr an, deren Höhe vom Exekutivkomitee der IPF festgelegt wird. Die IPF kann, über ihr Exekutivkomitee, das Logo oder Emblem genehmigen. Sie ist jedoch berechtigt, die Genehmigung zu verweigern, sofern das Logo oder Emblem nach Auffassung des Exekutivkomitees gegen die wirtschaftlichen Interessen der IPF oder gegen die guten Sitten verstößt. Darüber hinaus ist das Exekutivkomitee berechtigt, im Rahmen der Genehmigung die Größe eines Logos oder Emblems zu beschränken bzw. Vorgaben hinsichtlich der Position des Logos oder Emblems auf der persönlichen Ausrüstung zu machen. Erteilte Genehmigungen sind ab dem Datum der Genehmigung bis zum Ende des Kalenderjahres, in dem die Genehmigung erteilt wurde, sowie das gesamte darauf folgende Kalenderjahr gültig. Nach Ablauf dieser Zeitspanne muss ein weiterer Antrag unter erneuter Zahlung einer Gebühr gestellt werden, sofern die Genehmigung des Logos oder Emblems aufrechterhalten werden soll. Logos oder Embleme, die gemäß dieser Bestimmung genehmigt werden, sind der „Approved List of Apparel and Equipment for Use at IPF Competitions“ (Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe) in Form eines Nachtrags anzuhängen. Ferner stellt der Generalsekretär der IPF erfolgreichen Bewerbern ein Genehmigungsschreiben aus, in dem das genehmigte Logo oder Emblem näher erläutert wird und in dem das Datum, an dem die Genehmigung ihre Gültigkeit erlangt, sowie etwaige Einschränkungen der Genehmigung genannt werden. Ein derartiges Schreiben gilt als hinreichender Nachweis einer gültigen Genehmigung gegenüber Kampfrichtern bei einem Wettkampf.

Die Logos oder Embleme von Herstellern, die weder in die „Approved List of Apparel and Equipment for Use at IPF Competitions“ (Liste der von der IPF anerkannten Kleidung und Ausrüstung für IPF-Wettkämpfe) noch in den gemäß Punkt 5.13 a) hinzugefügten Nachtrag zu dieser Liste aufgenommen wurden, dürfen allein auf T-Shirts, Schuhen oder Socken zu sehen sein. Dabei gilt die Bedingung, dass derartige Logos oder Embleme aufgedruckt bzw. aufgenäht sein müssen und eine Größe von 5 cm x 2 cm nicht überschreiten dürfen.

13 Anlagen

13.1 Heberplattform und Anordnung der zum Wettkampf erforderlichen Personen

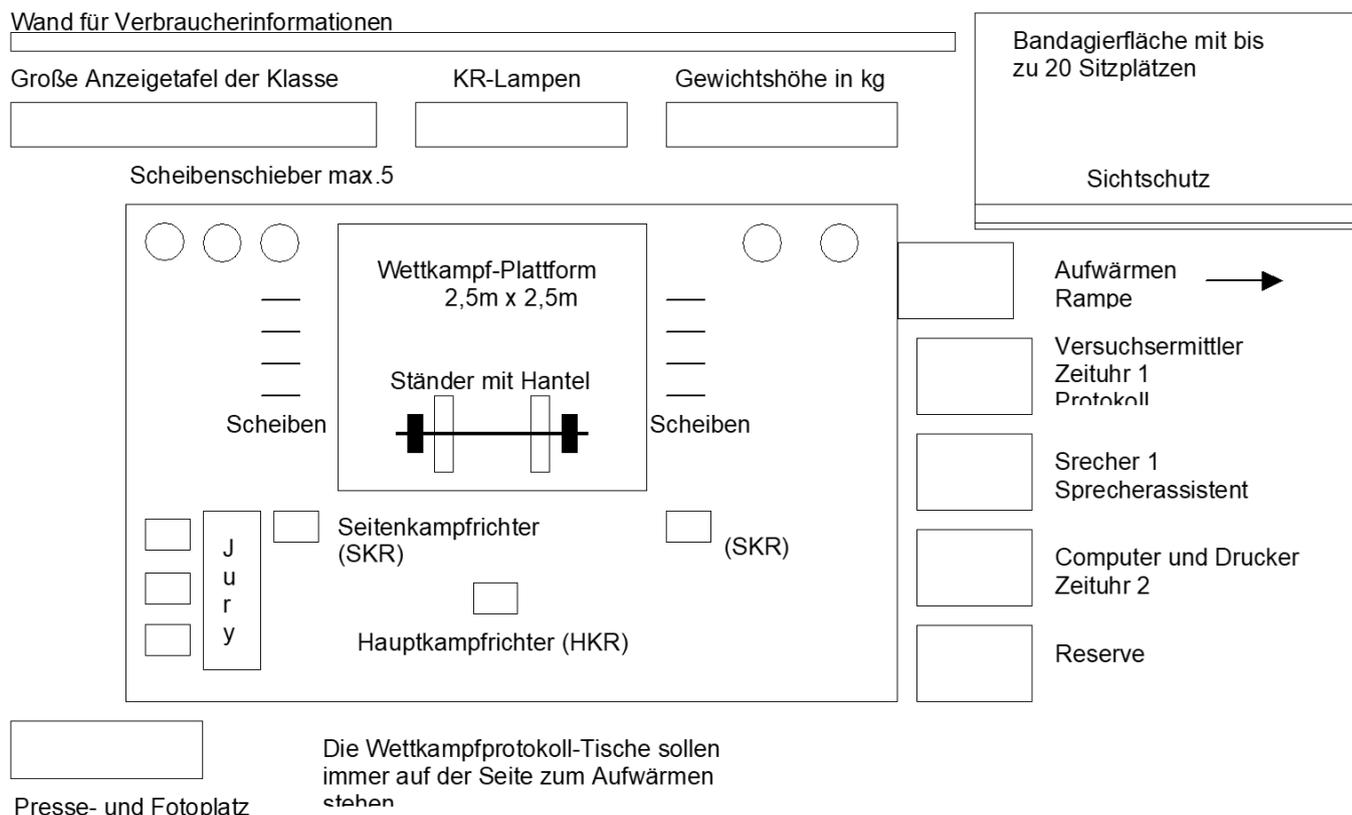


Abbildung 16: Wettkampfform (Anlagen)

13.2 Formular: Verantwortlichkeiten des Trainers/Betreuers (Englisch)

(Zum Ausfüllen auf einer internationalen Meisterschaft)

1. The Aims of a Coach Responsibility

-Is to ensure the successful coaching of their lifters at international level, to encourage participation in the sport of Powerlifting, to help each lifter to achieve the best results that their potential indicates,

2. What is the Coach Responsibility?

-The Coach has many duties associated with the above aims, he/she needs to have a strong character and disciplined approach at all times, he/she must always be in charge.

3. Being a Coach, you must ensure the following

The number of coaches of each nation for each lifting group in the warm-up area

1 Athlete = 3 Coaches

2 Athletes in the same group = 3 Coaches

2 Athletes in two different groups (e.g.: A&B group) = 5 Coaches

3 Athletes = in the same group = 5 Coaches

3 Athletes = in two different groups (e.g.: A&B group) = 6 Coaches

4 Athletes = 6 Coaches which is the maximum number of allowed Coaches

The number of Coaches for each lifting group in the preparation/wrapping area Equipped lifting

- 1 Athlete = 2 Coaches
- 2 Athletes = 4 Coaches
- 3 Athletes = 5 Coaches
- 4 Athletes = 6 Coaches which is the maximum number of allowed Coaches

The number of Coaches for each lifting group in the preparation area Classic lifting

- 1 Athlete = max 2 Coaches in one group
- 2 Athletes = max 2 Coaches in one group
- 3 Athletes = max 2 Coaches in one group
- 3 Athletes = max 3 Coaches in two groups
- 4 Athletes = max 4 Coaches in two groups which is the maximum number of allowed Coaches

4. Promoters to install a Coach Observation zone in the wrapping area with a TV monitor link to the Lifting platform for coaches to be able to follow the lifting, if this is not possible then an Observation Zone behind the speaker table for coaches to view the lifting
5. The Head Coach must ensure only one coach goes with the athletes to the coaching zone and must be properly dress
6. The behaviors of the coaches and lifters in the warm up and wrapping area is the responsibility of the Head Coach
7. The Head Coach must ensure each of his assistant coaches receive a badge with photo to gain access to the warm up, wrapping and lifting area
8. The Head Coach must arrange with the organizer a fix training time for his/her team
9. The Head Coach must ensure all equipment used during training is replace on racks and the platforms is left tidy and the trainings area leaves in clean conditions (no garbage etc.) same applies after the Competition.
10. The Head Coach must ensure at weigh-in his/her lifters must present the following to the Referees: Appendix 2, Lifters profile and passport.
11. The Head Coach must ensure at the equipment check lifters equipment is in accordance with IPF Technical rules.
12. The Head Coach and assistant coaches in the warm-up, wrapping and lifting area **must** acknowledge their Requirement to adhere to all the IPF Anti-Doping rules.
13. The head coach is responsible that no family member or any children is present in the warm up area, preparation arena.
14. The Head Coach to ensure the lifters is prepared and ready to take the platform when his/her name is called for the victory ceremony.

15. Concerning warm- up and wrapping, any drinking of alcohol by Head Coach, assistant coaches, and your lifters in the mentioned areas above is strictly forbidden, **under no circumstance can any person under the influence of alcohol be in the warmup room at any time and this shall be ensured by the Head Coach**
16. Eligible Coaches/Lifters: The nominated coaches must be members of the National Powerlifting Federation/Association. Each national federation has the autonomy to establish its own rules and procedures for its coaches and national team lifters.
17. Pictures and Filming: In the warm-up area, for some lifters, it's necessary to view their lifts in a video to fully understand the minor corrections needed in their movements. This facilitates communication between a coach and a lifter, which can take place on various levels.
- 18. I acknowledge that I have read and understood the above. I understand that abuse of these expectations will render me liable for disciplinary action by the IPF Disciplinary Committee, or in case relating to item 10. above, for the review and hearing processes specified in the relevant articles of the IPF Anti-Doping Rules.**

NAME of Head Coach.....

Please state

NAME of Coach.....

Please state

National Federation.....

SIGNATURE DATE



Hessischer **A**thleten-**V**erband 1899 e.V.



Sportordnung

Inhaltsverzeichnis

<i>I. Allgemeine Bestimmungen</i>	3
§ 1 Einzelbestimmungen und Geltungsbereich	3
§ 2 Ausschreibungen	3
§ 3 Rekorde	4
§ 4 Doping	4
§ 5 Weitere Bestimmungen	4
<i>II. Startberechtigung</i>	4
§ 6 Startbuchzwang	4
§ 7 Beantragung des elektronischen Startbuches	5
§ 8 Ausländerregelung	5
§ 9 Startlizenz	5
§ 10 Legitimation	5
§ 11 Wechsel des Startrechts / Vereinswechsel	5
§ 12 Fristen	6
<i>III. Wettkampfbestimmungen zur Durchführung von Einzelwettbewerben</i>	6
§ 13 Einzelwettbewerbe	6
§ 14 Veranstalter von Meisterschaften	6
§ 15 Gewichtsklassen	6
§ 16 Die Altersgruppeneinteilung	7
§ 17 Turniere	7
§ 18 Auslosung und Wiegen der Teilnehmer	8
§ 19 Startfolge der Athleten bei Einzelwettbewerben	8
§ 20 Platzierung bei Wettkämpfen	8
§ 21 Teilnehmerberechtigung	8
§ 22 Kampfgericht	8
§ 23 Wettkampfprotokolle der Einzelwettbewerbe	8
§ 24 Veröffentlichung der Termine der Landeswettkämpfe	9
§ 25 Jury	9
§ 26 Rechtsmittel	9
§ 27 Vergabe deutscher Einzelmeisterschaften an einen Ausrichter	9
<i>IV. Ergänzende Wettkampfbestimmungen zur Durchführung von</i>	9
<i>Mannschaftswettbewerben im Kraftdreikampf</i>	9
§ 28 Geltungsbereich	9
§ 29 Mannschaftskämpfe	9
§ 30 Einteilung von Wettkämpfen mit Mannschaften in Klassen	10
§ 31 Auf- und Abstieg	10

§ 32	Mannschaftszurückziehung	10
§ 33	Austragungsmodus	11
§ 34	Vollständigkeit einer Mannschaft	11
§ 35	Endkampf	11
§ 35.1	<i>Aktive</i>	11
§ 35.2	<i>Jugend/Junioren</i>	12
§ 36	Startberechtigung	12
§ 37	Gaststarter	12
§ 38	Mannschaftsmeldungen / Starterlaubnis	13
§ 39	Durchführung von Serienkämpfen	13
§ 40	Wettkampftermine	14
§ 41	Pflichten des Ausrichters	14
§ 42	Kampfrichter	15
§ 43	Proteste	15

Sportordnung für Kraftdreikampf (SpO) des Bundesverbandes Deutscher Kraftdreikämpfer

I. Allgemeine Bestimmungen

§ 1 Einzelbestimmungen und Geltungsbereich

Für Wettkämpfe im Bereich des BVDK und seiner Landesverbände besitzt nur die Sportordnung und die jeweilige Ausschreibung Gültigkeit.

Die SpO umfasst insbesondere folgende Bestimmungen:

- I. Allgemeine Bestimmungen.
- II. Startberechtigung
- III. Wettkampfbestimmungen zur Durchführung von Einzelwettbewerben.
- IV. Wettkampfbestimmungen zur Durchführung von Mannschaftswettbewerben.
- V. Mannschaftswettbewerbe

Für den Kraftdreikampf (KDK) gelten die Technischen Regeln der IPF, die jeweiligen Ausschreibungen und die Beschlüsse, die vom Bundesausschuss für den nationalen Sportbetrieb beschlossen wurden.

§ 2 Ausschreibungen

Zur Durchführung von Einzelwettbewerben und Mannschaftskämpfen sind auf Deutschen Meisterschaften vom Referenten für Wettkämpfe des BVDK und für Wettkämpfe auf der Ebene der Landesverbände vom dafür Zuständigen im jeweiligen Landesverband Ausschreibungen herauszugeben. In der Ausschreibung sind die zu beachtenden Ordnungen sowie Einzelheiten anzugeben, die eine reibungslose Abwicklung der Wettkämpfe gewährleisten. Die Ausschreibung muss mindestens enthalten:

- Veranstalter,
- Ausrichter,
- Teilnahmeberechtigung,
- Termin,
- Ort und Beginn der Veranstaltung,
- Wiegezeit,
- Wettkampftart,
- soweit zutreffend Regelung über Auf- und Abstieg,
- Startgebühr,
- Meldeschluss/Nachmeldeschluss/Abmeldung,
- Wettkampfleiter,
- verantwortlicher Kampfrichter
- Hinweis zur Wettkampfbekleidung
- Hinweis/Informationen zu Anti-Dopingkontrollen

§ 3 Rekorde

Der BVDK führt deutsche Rekorde im Kniebeugen, Bankdrücken, Kreuzheben und im Dreikampf für:

- a) Jugend
- b) Junioren
- c) Aktive
- d) Senioren

sowie Mannschaftsrekorde für Aktiven-Mannschaften und Jugend/Junioren-Mannschaften. Deutsche Einzelrekorde werden jeweils in der Kategorie Equipped und Classic (RAW) geführt.

Analog führen die Landesfachverbände (LV) ihre Rekorde.

Ein Deutscher Rekord kann nur anerkannt werden, wenn der Hauptkampfrichter im Besitz der Bundeslizenz (oder einer höheren Lizenz) ist.

Deutsche Rekorde können nur bei Deutschen Einzel- oder Mannschaftsmeisterschaften und bei internationalen Meisterschaften aufgestellt werden.

Neue Rekorde sind nur gültig, wenn sie den alten Rekord um mindestens 0,5 kg überbieten.

Es werden nur Rekorde anerkannt, die durch 0,5 kg teilbar sind.

Weiterführende Bestimmungen sind in den Technischen Regeln der IPF enthalten.

§ 4 Doping

Die Verwendung von Dopingmitteln ist für Athleten/innen des BVDK verboten. Nähere Einzelheiten regelt der Anti-Doping Code des BVDK in der jeweils gültigen Fassung.

Der am Wettkampf teilnehmende Athlet hat sich bei vorzeitigem Beenden des Wettkampfes (durch Verletzung bzw. bei Beendigung des Wettkampfes nach dem Kniebeugen oder Bankdrücken aus anderen Gründen) bei der Wettkampfleitung und dem anwesenden Dopingkontrollleur vor Verlassen der Wettkampfstätte abzumelden.

Eine Wettkampfteilnahme ist nur möglich, wenn der Athlet oder die Athletin wirksam den Anti-Doping Code des BVDK anerkannt haben.

§ 5 Weitere Bestimmungen

Der Genuss von Alkohol ist für Athleten/innen, Betreuer/innen, Kampfrichter/innen und Offizielle während des gesamten Wettkampfes, bei der Waage, im Aufwärbereich und auf der Wettkampfplattform untersagt.

II. Startberechtigung

§ 6 Startbuchzwang

Zur Teilnahme an Wettkämpfen sind nur Athleten/innen berechtigt, für die ein elektronisches Startbuch im Vereinsportal des BVDK angelegt ist. Dies gilt auch für Wettkämpfe innerhalb der Landesorganisationen.

Die Geschäftsstelle des BVDK ist die einzige Stelle im BVDK und seinen Landesorganisationen, die elektronische Startbücher freischalten oder sperren kann.

§ 7 Beantragung des elektronischen Startbuches

Das Startbuch ist vom Verein unter Verwendung des Vereinsaccounts zu beantragen. Starterlaubnis für Einzelwettkämpfe kann nur für einen Verein erteilt werden. Eine aufgrund unrichtiger Angaben erwirkte Starterlaubnis hat die Bestrafung des Vereins und/oder des Athleten zur Folge.

§ 8 Ausländerregelung

- (1) Jede/-r Sportler/-in, egal welcher Staatsangehörigkeit, kann unter folgenden Voraussetzungen ein BVDK – Starterlaubnis beantragen:
 - a) Keine Starterlaubnis in anderen der IPF oder EPF angehörenden Kraftdreikampfverbänden. Liegt eine Starterlaubnis in anderen Verbänden vor, muss der andere Verband eine Freigabeerklärung (kein Startrecht mehr für diesen Verband) abgeben.
 - b) Es darf keine Sperre (jeglicher Art) bestehen.
- (2) Liegen die Voraussetzungen des Abs. 1 Kennziffer a und b vor, erhält die/ der Sportler/-in eine uneingeschränkte Starterlaubnis innerhalb des BVDK und dem ihn angehörenden Landesverbänden. Somit sind ausländische Sportler/-innen unter den Voraussetzungen des Abs. 1 Kennziffer a und b und Sportler/-innen mit deutscher Staatsangehörigkeit gleichgestellt. Sie haben innerhalb des BVDK und dem ihn angehörenden Landesverbänden dieselben Rechte und Pflichten.

§ 9 Startlizenz

Um am offiziellen Wettkampfsystem des BVDK sowie seiner Landesverbände teilnehmen zu können, muss der Athlet / die Athletin im Besitz einer gültigen BVDK Startlizenz sein. Die Lizenzkosten und die Gültigkeit regelt die BVDK Finanz- & Gebührenordnung.

§ 10 Legitimation

Zur Identifizierung des Startlizenzinhabers ist immer ein gültiges Personaldokument vorzulegen. Für die Identität von Jugendlichen, die noch nicht im Besitz eines Personaldokumentes sind, bürgt der Verein, in dem diese Mitglied sind.

§ 11 Wechsel des Startrechts / Vereinswechsel

Jeder Athlet / jede Athletin kann nur für einen Verein ein Startrecht ausüben. Eine Vereinsmitgliedschaft begründet nicht automatisch ein Startrecht für den jeweiligen Verein. Möchte der Athlet / die Athletin das Startrecht wechseln, so muss der Verein für welchen das zukünftige Startrecht gelten soll, den Wechsel des Startrechts über das BVDK Vereinsportal beantragen.

Unter folgenden Voraussetzungen kann der Wechsel des Startrechts erfolgen:

- 1) Ein Wechsel des Startrechts kann innerhalb eines Kalenderjahres nur einmal vollzogen werden.
- 2) Wurde im jeweiligen Kalenderjahr bereits ein Wechsel des Startrechts vollzogen, kann unter folgenden Voraussetzungen erneut gewechselt werden:
 - a. Der Verein, für den das aktuelle Startrecht besteht, hat sich aufgelöst oder ist kein BVDK- bzw. Mitglied des entsprechenden Landesverbandes mehr.
 - b. Es wurde noch kein Wettkampf für den Verein, für welchen das aktuelle Startrecht besteht, bestritten. Wettkämpfe auf denen Athleten/-innen den

BVDK in ihrer Funktion als Kaderathleten vertreten, zählen nicht als Wettkämpfe für den Verein.

- 3) Wurde im aktuellen Kalenderjahr bereits ein Wechsel vollzogen und liegen die Voraussetzungen von Nr. 2 Abs. 1 und / oder Nr. 2 Abs. 2 nicht vor, so ist ein weiterer Wechsel erst im nächsten Kalenderjahr möglich. Wurde dennoch das Startrecht beim aktuellen Verein gekündigt, besteht kein Startrecht. Ausgenommen hiervon sind Wettkämpfe auf welche der Athlet / die Athletin durch den BVDK in der Funktion als Kaderathlet/-in entsandt werden (internationale Wettkämpfe).

Sind die genannten Voraussetzungen für einen Wechsel des Startrechts erfüllt, gilt der Wechsel als vollendet, wenn dem Wechselantrag durch die Geschäftsstelle des BVDK zugestimmt wurde.

§ 12 Fristen

Alle Fristen bei Anträgen auf Starterlaubnis beginnen mit dem Eingang des Antrages im BVDK-Vereinsportal.

III. Wettkampfbestimmungen zur Durchführung von Einzelwettbewerben

§ 13 Einzelwettbewerbe

Der Kraftdreikampf besteht aus den Disziplinen Kniebeuge, Bankdrücken und Kreuzheben. Ein gültiges Kraftdreikampfergebnis (Total) erlangt nur, wer in allen drei Disziplinen mindestens einen gültigen Versuch erzielt. Weitere Einzelwettbewerbe können im Bankdrücken und Kreuzheben durchgeführt werden.

Für Einzelwettbewerbe gelten die Bestimmungen unter I und II der SpO sowie die technischen Regeln der IPF.

Zu den Einzelwettbewerben gehören Kreis- bis Landesmeisterschaften, Deutsche Meisterschaften und Turniere.

§ 14 Veranstalter von Meisterschaften

Veranstalter von Deutschen Meisterschaften ist der BVDK, Veranstalter von Kreis- und Landesmeisterschaften sind die jeweiligen Mitgliedsverbände des BVDK. Meisterschaften werden generell in den in der SpO festgelegten Körpergewichts- und Altersklassen durchgeführt.

Näheres hierzu regelt die jeweilige Ausschreibung.

§ 15 Gewichtsklassen

Die Gewichtsklasseneinteilung erfolgt nach den Regeln der IPF.

§ 16 Die Altersgruppeneinteilung

Altersgruppen:

B-Jugend	Ab dem 14. Geburtstag bis zu dem Jahr, in dem das 16. Lebensjahr vollendet wird, entspricht B-Jugend.
A-Jugend	Ab dem Jahr, in dem das 17. bis zu dem Jahr, in dem das 18. Lebensjahr vollendet wird, entspricht A-Jugend.
Junioren:	Vom 01.01 in dem Jahr, in dem das 19. Lebensjahr vollendet wird bis zum 31.12. des Jahres, in dem das 23. Lebensjahr vollendet wird, entspricht Junioren.
Aktive:	Ab 14. Geburtstag aufwärts (keine Klasseneinschränkung) folgt Aktive (offene Klasse).
Senioren/Innen I: (AK 1)	Ab 1. Januar des Jahres, in dem das 40. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 49. Lebensjahr vollendet wird – Senioren/Innen I
Senioren/Innen II: (AK 2)	Ab 1. Januar des Jahres, in dem das 50. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 59. Lebensjahr vollendet wird – Senioren/Innen II
Senioren/Innen III: (AK 3)	Ab 1. Januar des Jahres, in dem das 60. Lebensjahr vollendet wird, bis einschließlich dem gesamten Kalenderjahr, in dem das 69. Lebensjahr vollendet wird – Senioren/Innen III
Senioren/Innen IV: (AK 4)	Vom 1. Januar des Jahres, in dem das 70. Lebensjahr vollendet wird aufwärts. – Senioren/Innen IV

Für alle Übergänge in der Jugend- und Juniorenklasse ist der Stichtag der 31.12. des Jahres, in dem das begrenzende Lebensalter erreicht wird. Der Aufstieg in die nächsthöhere Altersstufe erfolgt somit am 01.01. des nächstfolgenden Jahres.

Wird eine offene Einzelmeisterschaft mit mehreren/allen Altersklassen z.B. eine Meisterschaft der Jugend, Junioren, Aktiven und Senioren ausgerichtet, so kann der Athlet entweder in seiner Altersklasse oder in der Aktivenklasse (Offenen Klasse) starten. Auszeichnungen und Preise können jedoch nur in der Kategorie gewonnen werden, in der der Athlet gestartet ist. Werden Rekorde aufgestellt, so gelten diese zunächst in der Altersklasse, der der Athlet tatsächlich angehört. Überbietet ein Senior einen Rekord in der Aktivenklasse, so gilt diese Rekordleistung auch in der Aktivenklasse (Offenen Klasse) als Rekord. Überbietet ein Athlet der Jugend den Rekord in der Junioren- und / oder Aktivenklasse, so gilt diese Leistung auch in der Junioren-/ Aktivenklasse als Rekord.

§ 17 Turniere

Der BVDK und die ihm angeschlossenen Mitgliedsverbände und deren Vereine können Turniere durchführen. Bei allen Turnieren sind die Einzelbestimmungen unter I und II der SpO einzuhalten.

Turniere, die auf Vereinsinitiative auf Landesebene durchgeführt werden, sind dem Landesverband, Turniere auf nationaler und internationaler Ebene dem BVDK über den zuständigen Landesverband anzuzeigen.

Die Modalitäten für die Durchführung eines Turniers regelt die Ausschreibung gemäß § 2 der SpO.

§ 18 Auslosung und Wiegen der Teilnehmer

Die Auslosung und das Wiegen erfolgt nach den Technischen Regeln der IPF.

§ 19 Startfolge der Athleten bei Einzelwettbewerben

Die Startfolge der Athleten erfolgt nach den Technischen Regeln der IPF.

§ 20 Platzierung bei Wettkämpfen

Die Platzierung bei Wettkämpfen erfolgt nach den Technischen Regeln der IPF. Abweichend davon gibt es beim Kraftdreikampf keine Wertung in den Einzeldisziplinen.

§ 21 Teilnehmerberechtigung

Die Startberechtigung für eine Veranstaltung regelt die Ausschreibung nach § 2 der SpO. Körperbehinderte, die auf Grund ihrer Behinderung die Übungen nicht nach den Technischen Regeln der IPF ausführen können, dürfen an Wettkämpfen nicht teilnehmen. Können die Übungen nur mit Hilfe einer Prothese ausgeführt werden, gilt diese als Hilfsmittel und ist zum Wettkampf nicht zugelassen.

Als Prothese gelten nicht Beinstreben oder ähnliche Vorrichtungen, die Heber mit Fehlfunktionen der unteren Gliedmaßen zum Laufen benötigen.

§ 22 Kampfgericht

Das Kampfgericht besteht bei allen Meisterschaften innerhalb des BVDK (Turniere, Meisterschaften auf Landesebene sowie Deutschen Meisterschaften) aus 3 Kampfrichtern. Alle weiteren Regelungen richten sich nach den technischen Regeln der IPF.

Bei Deutschen Einzelmeisterschaften hat jeder Landesverband, der mehr als 2 Teilnehmer/Innen zu dieser Meisterschaft entsendet, einen Kampfrichter zu stellen. Dieser Kampfrichter **hat für die gesamte Meisterschaft zur Verfügung zu stehen**. Es steht den Landesverbänden frei, mehrere Kampfrichter zu entsenden, die dann zusammen die gesamte Meisterschaft abdecken. Sollte kein Kampfrichter entsendet werden, ist vom jeweiligen Landesverband ein Ordnungsgeld (siehe BVDK Strafordnung) zu zahlen.

§ 23 Wettkampfprotokolle der Einzelwettbewerbe

Die Wettkampfprotokolle der Einzelwettbewerbe sind innerhalb einer Woche im BVDK-Vereinsportal und auf der BVDK-Homepage im Wettkampfkalender einzupflegen.

§ 24 Veröffentlichung der Termine der Landeswettkämpfe

Die Landesverbände haben die Pflicht den Wettkampfkalender für jedes Jahr unter der auf der Homepage des BVDK bzw. im Vereinsportal vorgesehenen Rubrik bis zum 31.01. des Wettkampfbjahres zu veröffentlichen.

§ 25 Jury

Bei allen Einzelwettbewerben ist durch die Wettkampfleitung eine Jury einzusetzen, die aus den anwesenden Kampfrichtern mit entsprechender Lizenz gebildet werden kann.

Hauptaufgabe der Jury ist es, die Anwendung und Einhaltung der "Technischen Regeln der IPF" durch Überwachung der Arbeit der Kampfrichter zu gewährleisten. Darüber hinaus entscheidet die Jury über Proteste. Näheres regelt die Rechtsordnung und die Technischen Regeln der IPF.

§ 26 Rechtsmittel

Die Entscheidungen des Kampfgerichts sind Tatsachenentscheidungen und damit endgültig. Rechtsmittel können nur wegen eines Regelverstößes, und zwar durch Protest bei der Jury eingelegt werden.

Weiteres regelt die Rechtsordnung und die Technischen Regeln der IPF.

§ 27 Vergabe deutscher Einzelmeisterschaften an einen Ausrichter

Der Veranstalter von deutschen Meisterschaften ist der BVDK. Er kann die Ausrichtung einer deutschen Meisterschaft einer LO und die Durchführung einem Verein übertragen.

Über die Vergabe einer deutschen Meisterschaft entscheidet der BVDK-Vorstand. Der BVDK, vertreten durch den geschäftsführenden Vorstand schließt mit dem ausrichtenden Verein einen Ausrichtervertrag.

IV. Ergänzende Wettkampfbestimmungen zur Durchführung von Mannschaftswettbewerben im Kraftdreikampf

§ 28 Geltungsbereich

Für alle Mannschaftskämpfe auf nationaler Ebene gelten die allgemeinen Bestimmungen unter I und II der SpO und die Technischen Regeln der IPF.

§ 29 Mannschaftskämpfe

Mannschaftskämpfe können als Vergleichswettkämpfe (Freundschaftskämpfe) zwischen zwei oder mehreren Vereinen untereinander oder als Serienkämpfe (Punkteämpfe) ausgetragen werden.

In allen Fällen unterstehen sie der Genehmigungs- und Aufsichtspflicht der hierfür zuständigen Verbandsebene (innerhalb eines Landesverbandes durch den Landesverband, auf Bundesebene oder international dem BVDK).

§ 30 Einteilung von Wettkämpfen mit Mannschaften in Klassen

Der BVDK führt Mannschaftsmeisterschaften im Rahmen von Bundeligen durch. Die Einteilung der Mannschaften in die jeweilige Bundesliga wird durch die entsprechende Ausschreibung geregelt. Auf Landesebene unterliegen die Mannschaftswettkämpfe den Regelungen des jeweiligen Landesverbandes.

Die Bundesligen werden grundsätzlich in **Gruppe Nord** und **Gruppe Süd** eingeteilt. Die regionale Einteilung erfolgt entsprechend der regionalen Zuordnung der gemeldeten Mannschaften.

- a) Die **Gruppen der I. Bundesliga** bestehen jeweils aus 7 – 12 Mannschaften.
- b) Die **Gruppen der II. Bundesliga** bestehen jeweils aus 7 – 12 Mannschaften.

§ 31 Auf- und Abstieg

a) Auf- und Abstiegsämpfe wird verzichtet.

b) Der Tabellenerste und der Tabellenzweite der II. Bundesliga steigen in die I. Bundesliga auf, wenn ihre Gesamtleistung nach Relativpunkten höher liegt als die des **Tabellenletzten und des Tabellenvorletzten** der I. Bundesliga und noch keine Mannschaft seines eigenen Vereins dieser Liga angehört. In einem solchen Fall rückt der Tabellennächste nach.

c) Der Tabellenletzte und der Tabellenvorletzte der II. **Bundesliga** steigen in die untergeordnete Liga ab, sofern die Gesamtrelativleistung niedriger ist, als die des Siegers bzw. **Zweitplatzierten** dieser Gruppierung.

d) Aufsteiger in die II. Bundesliga kann ein Verein nur dann werden, wenn im jeweiligen Bundesland eine Landesliga mit 2 Wettkampftagen durchgeführt wurde und die beste Mannschaft aller innerhalb einer Bundesligagruppe zusammengefassten Landesligen eine höhere Durchschnittsleistung als der Tabellenletzte vorzuweisen vermag.

e) Für die Durchführung der Landesligen **sind** grundsätzlich die Landesverbände verantwortlich. Es sind die gleichen Bedingungen zugrunde zu legen, wie beim Bundesligabetrieb.

f) Die Landesverbände werden darauf hingewiesen, die Kampftage der Landesligen vor denen der Bundesligen zu legen.

g) In Bundesländern ohne Landesliga reicht ein Qualifikationswettkampf mit mindestens zwei Mannschaften. Hier muss ebenfalls die beste Mannschaft aller innerhalb einer Bundesligagruppe zusammengefassten Mannschaften eine höhere Durchschnittsleistung als der Tabellenletzte haben.

h) Nicht berücksichtigt werden Einzelmeisterschaften mit Mannschaftswertungen im Rahmen der Landesligen.

i) Sendet ein Landesligaverein nicht bis spätestens 14 Tage nach dem Wettkampftag ein Wettkampfprotokoll an den Referenten für Wettkämpfe (**Vizepräsident Sport**), wird er in der Aufstiegsfrage nicht mehr berücksichtigt. Unberührt davon hat er selbstverständlich den Auflagen seines Landesverbandes nachzukommen.

§ 32 Mannschaftszurückziehung

Vereine, die ihre Mannschaft aus der Bundesliga zurückziehen oder aus anderweitigen Gründen die Startberechtigung verlieren, nachdem die Ansetzungen bereits bekannt gegeben **wurden**, werden durch die nächstbesten Vereine der darunterliegenden Liga ersetzt. Es ist dabei zu berücksichtigen, dass in diesem Fall keine neue Ansetzung erstellt wird, sondern nur die "Aufrücker" an deren Stellen treten, damit die meist schon getätigten

Terminplanungen bezüglich des Heimrechts bei den veranstaltenden Vereinen nicht verändert werden müssen.

§ 33 Austragungsmodus

Den Austragungsmodus regelt die Ausschreibung.

Mannschaftskämpfe kommen nach folgenden Kriterien zur Austragung:

- a) Aktive: Das Gesamtergebnis einer Mannschaft errechnet sich aus Einzelrelativleistungen der Athleten/Innen nach **DOTS Punkten**.
- b) **Jugend/Junioren**: Das Gesamtergebnis einer Mannschaft errechnet sich aus Einzelrelativleistungen der Athleten/Innen nach **DOTS Punkten**.

§ 34 Vollständigkeit einer Mannschaft

Eine Mannschaft besteht aus 4 **Athleten/Athletinnen**, wobei die 3 leistungsstärksten (= **Relativstärksten - errechnet nach DOTS Punkten**) **Athleten/Athletinnen** gewertet werden.

Für die Ergebnisermittlung der Athleten/Athletinnen gilt die IPF Regel: **Drei ungültige Versuche in einer der drei Disziplinen schließen den/die betroffenen/betroffene Athleten/Athletin von der Gesamtwertung des jeweiligen Wettkampftages aus.**

(Grundlage: Protokoll der Bundesligasitzung am 29.06.2019 in Unterölsbach)

Tritt eine Mannschaft mit nur **einem/einer Athleten/Athletin** an, erfolgt keine Wertung.

Das Abwiegen der Mannschaften als Ganzes ist nicht mehr zwingend notwendig. Während der offiziellen Wiegezeit kann jeder/jede Athlet/Athletin zu unterschiedlichen Zeiten gewogen werden. Der/die Athlet/Athletin einer Mannschaft muss die Mannschaftsaufstellung vorlegen.

(Grundlage: Protokoll der Bundesligasitzung am 29.06.2019 in Unterölsbach)

Fehlt beim Wiegenende eine ganze Mannschaft oder einzelne Athleten/Athletinnen, so muss der Wettkampfleiter dies ins Wettkampfprotokoll eintragen. Trifft die fehlende Mannschaft bzw. die fehlenden Athleten/Athletinnen bis zum Wettkampfbeginn ein, so müssen sie gewogen werden und zum Wettkampf antreten. Ob die Begegnung als Serienkampf gewertet wird, entscheidet der Referenten für Wettkämpfe (Vizepräsident Sport).

Jede Mannschaft benennt einen Mannschaftsführer.

§ 35 Endkampf

§ 35.1 Aktive

a) Sechs Mannschaften bestreiten den Endkampf.

Dieses sind die Gruppenersten der Gruppen Nord und Süd, sowie die 4 relativpunktbesten Mannschaften aus beiden Gruppen.

b) Der Austragungsort des Endkampfes ist abwechselnd beim relativ Punktbesten aus den beiden **Gruppe** Nord und Süd.

c) Die Teilnahme am Endkampf um die Deutsche Mannschaftsmeisterschaft ist für alle Finalisten bindend.

d) Die Finalteilnehmer erhalten eine gesonderte Einladung. Diese müssen innerhalb 14 Tagen ihre Teilnahme bestätigen.

e) Nimmt ein für das Finale qualifizierter Verein nicht mit einer kompletten Mannschaft am Endkampf teil, verliert er die Bundesligazugehörigkeit.

f) Ist das Ergebnis der Antidopingkontrolle eines/einer Athleten/Athletin positiv, so wird der Mittelwert des Mannschaftsergebnisses vom Ergebnis der Mannschaft abgezogen. Dies gilt auch in dem Fall, wenn der/die positive Athlet/Athletin das Streichergebnis der Mannschaft war.

g) Jeder am Finale teilnehmende Verein stellt einen Kampfrichter mit Bundeslizenz. Kann er dieser Forderung nicht nachkommen, muss er kostenpflichtig einen Ersatzkampfrichter beim Referent für Technik u. Kampfrichterwesen anfordern.

§ 35.2 Jugend/Junioren

a) Die DMM KDK Wertung der Jugend und der Junioren findet bei der DM KDK Jugend sowie der Junioren EQ statt.

b) Es ist keine gesonderte Meldung erforderlich.

c) Die 3 besten Athleten/Athletinnen eines Vereins werden in den Altersklassen Jugend und Junioren gewertet.

§ 36 Startberechtigung

a) Mannschaften können nur in der Klasse starten, in der sie sich im Vorjahr qualifiziert haben.

b) Nur eine Mannschaft pro Verein darf in der gleichen Liga starten.

c) Mannschaften die zum ersten Mal an Mannschaftskämpfen teilnehmen, müssen in der untersten Liga beginnen. Bei Fusionen entscheidet der Referent für Wettkämpfe (Vizepräsident Sport), in welcher Liga der neue Verein startet. Als Fusion gilt nur die Verschmelzung von mehreren Vereinen unter neuem Namen.

d) Wettkampfgemeinschaften, bestehend aus zwei Vereinen, können mit Genehmigung des Referenten für Wettkämpfe (Vizepräsident Sport) an Serienkämpfen teilnehmen.

e) Starten für einen Verein mehrere Mannschaften, so sind diese namentlich den zuständigen Instanzen vor Rundenbeginn zu melden.

f) Grundsätzlich bilden die leistungsstärksten Athleten/Athletinnen eines Vereins die 1. Mannschaft. Sie haben kein Startrecht in einer untergeordneten Liga, jedoch darf der/die in der untergeordneten Liga gemeldete Athlet/Athletin auch in der höheren Gruppierung eingesetzt werden.

g) Sollten hinsichtlich der Zusammensetzung der Bundesligen, der Auf- und Abstiegsregelung etc. abweichende Bedingungen zur Sportordnung erforderlich sein – zum Beispiel weil an der Bundesligarunde zu wenig Vereine teilnehmen – so besteht die Möglichkeit, dies in der Ausschreibung auch anderweitig zu regeln.

§ 37 Gaststarter

a) Es dürfen maximal 2 Gaststarter/Gaststarterinnen pro Saison und Mannschaft gemeldet werden.

- b) Ein/eine Gaststarter/Gaststarterin darf nur für einen Verein pro Saison starten.
- c) Vereine, welche selbst eine Bundesligamannschaft stellen, dürfen keine Gaststarter/Gaststarterinnen an andere Vereine abgeben.
- d) Die Anzahl der Athleten/Athletinnen mit Gaststartrecht ist pro Mannschaft am jeweiligen Wettkampftag auf einen/eine Athleten/Athletin begrenzt.
- e) Ein/eine Gaststarter/Gaststarterin verliert den Status Gaststarter/Gaststarterin, wenn er/sie im Laufe der Bundesligasaison zum dem Verein wechselt, in dem er/sie als Gaststarter/Gaststarterin gemeldet ist. Der/die Gaststarter/Gaststarterin wird ab dem nächsten Wettkampf zu einem vollwertigen Mitglied dieser Mannschaft.
(Grundlage: Protokoll der Bundesligasitzung am 29.06.2019 in Unterölsbach)
- f) Ein/eine Athlet/Athletin bekommt den Status Gaststarter/Gaststarterin zugewiesen, wenn er/sie im Laufe der Bundesligasaison den Verein, den er/sie angehört verlässt. Sind schon zwei Gaststarter/Gaststarterin für die jeweilige Mannschaft gemeldet, so muss einer/eine von den nun drei im Vereinsportal stehenden Gaststarter/Gaststarterin gestrichen werden. Die von dem/der gestrichenen Gaststarter/Gaststarterin erbrachten Ergebnisse bleiben weiterhin bestehen.
(Grundlage: Protokoll der Bundesligasitzung am 29.06.2019 in Unterölsbach)
- g) Wettkampfgemeinschaften dürfen keine Gaststarter melden.
- h) Bei Verstößen gegen § 37 c) wird das Ergebnis des/der widerrechtlich eingesetzten Athleten/Athletin bei allen Mannschaftswettbewerben ersatzlos gestrichen.

§ 38 Mannschaftsmeldungen / Starterlaubnis

Die Mannschaftsmeldung erfolgt ausschließlich über das BVDK Vereinsportal. Nach Meldeschluss ist die Frist für eine Mannschaftsmeldung verstrichen. Startberechtigt sind nur Athleten/innen, welche für die jeweilige Mannschaft bis zum Nachmeldeschluss gemeldet wurden. Des Weiteren müssen ebenfalls bis zum Nachmeldeschluss die Kampfrichter/innen über das Vereinsportal gemeldet werden. (siehe § 42)

§ 39 Durchführung von Serienkämpfen

Die Ansetzungen der Vorrundenkämpfe werden in Absprache mit den teilnehmenden Mannschaften getrennt nach den Gruppen Nord und Süd vom Referenten für Wettkämpfe (Vizepräsident Sport) festgelegt.

Pro Wettkampfbegegnung müssen min. 3 und dürfen max. 7 Mannschaften teilnehmen.

Als Ausrichter gelten immer die im Ansetzungsplan erstgenannten Vereine.

Wettkampfverlegungen sind nur dann gestattet, wenn alle an diesem Kampftag anfallenden Begegnungen innerhalb der jeweiligen Bundesligagruppe verschoben werden bzw. die konkurrierenden Vereine in dieser Gruppierung ihre Zustimmung geben.

Die Zusammenstellung der Bundesligapaarungen kann in Absprache mit dem Gegner der gleichen Liga verändert werden, wenn alle betroffenen Vereine der gleichen Gruppe sich einverstanden erklären. Eine schriftliche Einverständniserklärung der betreffenden Vereine muss zum Saisonauftakt dem Referenten für Wettkämpfe (Vizepräsident Sport) vorliegen.

Jeder Bundesligaverein, der seine Paarung nicht einhält, d.h. zu dem vorgesehenen Wettkampf nicht antritt, wird mit einer Kostenentschädigungspauschale bis zu der in § 34 der Strafordnung festgelegten Höhe belegt.

Eine Mannschaft, die nicht an einem **Vorrundenkampf** teilnimmt, steigt automatisch in die nächst niedrigere Liga ab. Kann ein unverschuldetes Fernbleiben nachgewiesen werden, entscheidet der Referent für Wettkämpfe (**Vizepräsident Sport**) über den Abstieg.

Der Wettkampfbeginn kann mit dem Gegner abgesprochen werden, muss aber in dem in der Ausschreibung festgelegten Zeitrahmen liegen.

Kommt keine Einigung zustande, gilt der in der Ausschreibung genannte Wettkampfbeginn. Diese Regelung gilt grundsätzlich für die **1. Mannschaft** eines Vereins. Ausnahmen sind gestattet, wenn ein Verein noch eine weitere Mannschaft stellt und beide am selben Tag Heimrecht haben. Dann kann die Begegnung entsprechend zeitlich vorverlegt werden.

Termin- bzw. Wettkampfortverlegungen müssen grundsätzlich dem Referenten für Wettkämpfe (**Vizepräsident Sport**) spätestens **2 Wochen** vor dem festgelegten Ligenkampf schriftlich **per E-Mail oder telefonisch** mitgeteilt werden.

§ 40 Wettkampftermine

Das Bundesligageschehen wird an **4** Wettkampftagen abgewickelt. **Die 4 Wettkampftage bestehen aus 3 Vorrunden und dem Endkampf (Deutsche Mannschaftsmeisterschaft im Kraftdreikampf).**

§ 41 Pflichten des Ausrichters

Die Mindestausrüstung für den Ligabetrieb sollte sich nach der Anforderungs- u. Checkliste (Endkampf Bundesliga) richten.

Eine Stunde vor Wiegebeginn muss der Wiegeraum den beteiligten Mannschaften zur Verfügung stehen.

Dem Ausrichter obliegt die Führung des Wettkampfprotokolls, er hat **außerdem** einen/eine Wettkampfsprecher/in, einen/eine Zeitnehmer/in, **einen/eine** Listenführer/in, **einen/eine** Versuchsermittler/in und **Scheibenstecker/innen** zu stellen.

Der/die Listenführer/in, der/die Wettkampfsprecher/in und der/die Zeitnehmer/in gehören zum Kampfgericht.

Dem/der gegnerischen Mannschaftsführer/in ist jederzeit Einblick in die Eintragungen des Protokolls zu gewähren. Athleten/innen mit geteiltem Startrecht sind im Protokoll mit GT zu kennzeichnen. Ferner ist im Protokoll unter der Rubrik **-Bemerkungen-** der Heimatverein **der** Athleten/innen mit dem geteilten Startrecht einzutragen.

Aus dem Protokoll muss eindeutig hervorgehen:

- Ausrichter
- Wettkampfort
- Art des Wettkampfes
- Name, Vorname, **Geburtsdatum, Verein**
- Ergebnis in Relativwertung und Sieger
- Unterschriften der Mannschaftsführer
- Unterschriften des Kampfgerichtes und des Listenführers

Die Wettkampfprotokolle sind innerhalb der in der Ausschreibung festgelegten Frist an folgende Personen zu senden:

- Referent für Mannschaftswettkämpfe (**Vizepräsident Sport**) (**per E-Mail**)
- Referent für Öffentlichkeitsarbeit (**per E-Mail**)
- Statistiker des BVDK (**per E-Mail**) & (Original **per Post**)

Bei Überschreitung der vorgegebenen Frist wird eine Strafgebühr in der in § 35 der Strafordnung festgelegten Höhe fällig. **Der gegnerischen Mannschaft** ist ein unterschriebenes Protokoll auszuhändigen.

§ 42 Kampfrichter

Jeder am Ligabetrieb beteiligte Verein stellt pro Kampftag einen Kampfrichter.

Der Hauptkampfrichter bei Bundesligawettkämpfen sollte mindestens die Bundeslizenz besitzen, die beiden Seitenkampfrichter mindestens die Landeslizenz.

Ist ein Verein dazu nicht in der Lage, kann er beim Referent für Technik u. Kampfrichterwesen einen Kampfrichter auf eigene Kosten anfordern.

Eine Ablehnung des Kampfgerichts ist nicht möglich.

Das Kampfgericht hat an Ort und Stelle die Wettkampfbedingungen zu überprüfen, kann vom Veranstalter die unverzügliche Beseitigung von Mängeln verlangen und hat die Möglichkeit einen Wettbewerb bei nicht vorschriftsmäßiger Wettkampfstätte auf Kosten des Veranstalters abzusagen.

Sagt ein Kampfgericht aufgrund nicht mehr behebbarer Mängel einen Wettbewerb vor Ort ab, ermittelt sich das Resultat der Gastmannschaft folgendermaßen:

- Von den vier für die Mannschaft gemeldeten Athleten/innen werden die im Startbuch/Vereinsportal registrierten letzten drei gültigen Dreikampfergebnisse als Mittelwert zu einem theoretischen Mannschaftsresultat addiert.

- Der gastgebende Verein erhält 0 Kilopunkte und wird zu einer Schadensersatzleistung der in § 36 der Strafordnung festgelegten Höhe herangezogen.

Nach dem Wettkampf überprüft das Kampfgericht das vom Listenführer fertig ausgefüllte Wettkampfprotokoll. Nachdem die Mannschaftsführer ebenfalls das Protokoll überprüft und unterzeichnet haben, bestätigt das Kampfgericht mit seiner Unterschrift, dass der Wettkampf nach den Regeln der IPF und den Ordnungen des BVDK durchgeführt wurde. Wurden irgendwelche Proteste seitens einer Mannschaft vorgetragen, so müssen sie unverfälscht in das Protokoll aufgenommen werden.

Bei einem Mannschaftskampf ist der Listenführer für die ordnungsgemäße Eintragung in das Wettkampfprotokoll verantwortlich.

§ 43 Proteste

a) Proteste bei Mannschaftskämpfen sind sofort dem Kampfgericht vorzutragen und anzuzeigen.

b) Proteste, die sich im Verlauf eines Mannschaftskampfes ergeben, versucht der Referenten für Wettkämpfe (Vizepräsident Sport) zu schlichten.

Bei Einspruch gegen die Entscheidung des Referenten für Wettkämpfe (Vizepräsident Sport) steht den Betroffenen der Weg zum Rechtsausschuss (RA I) des BVDK offen.



Hessischer **A**thleten-**V**erband 1899 e.V.



Kampfrichterordnung

KAMPFRICHTERORDNUNG DES BVDK

Inhaltsverzeichnis

§ 1	Organisation	2
§ 2	Aufgaben	2
§ 3	Ausbildung	2
§ 4	Kampfrichterlizenz	2
§ 5	Kampfrichtereinteilung	3
§ 6	Kampfrichterkleidung	3
§ 7	Kampfrichterkosten	3
§ 8	Pflichten des Kampfrichters	3
§ 9	Rechte der Kampfrichter	3
§ 10	Strafen für Kampfrichter	4
§ 11	Befugnis des BVDK	4
§ 12	Einsatz von Kampfrichtern	4
	Ausbildungs- und Prüfungsrichtlinien für Kampfrichter (APR)	5
	ALLGEMEINES	5
§ 1	Grundlage	5
§ 2	Zuständigkeit	5
§ 3	Ausbildungsgrundsätze	5
§ 4	Zuständigkeitsbereiche	5
§ 5	Zeitpunkt der Bundeslizenzprüfung	5
§ 6	Anmeldung zur Bundeslizenzprüfung	5
§ 7	Zulassung zur Bundeslizenzprüfung	5
	AUSBILDUNG	6
§ 8	Bezirks- und Landeslizenz	6
§ 9	Bundeslizenz	6
§ 10	Internationale Lizenz	6
§ 11	Lizenzverlängerung	6
§ 12	Höchstalter	7
§ 13	Aus- und Weiterbildung	7

KAMPFRICHTERORDNUNG DES BVDK

§ 1 Organisation

In der Kampfrichterorganisation des BVDK sind die Vorsitzenden der Kampfrichtervereinigungen der Mitgliedsverbände zusammengeschlossen. Der Referent für Technik und Kampfrichterwesen leitet die Organisation. Er wird unterstützt von einem Stellvertreter (IPF-Ebene) und einem Schriftführer, die von dem Referenten für Technik und Kampfrichterwesen und dem geschäftsführenden Vorstand vorgeschlagen und von der KR-Organisation für jeweils vier Jahre bestätigt werden. Die Mitglieder treffen sich mindestens einmal im Jahr zu einer Arbeitstagung.

§ 2 Aufgaben

Die Kampfrichterorganisation des BVDK ist für das Kampfrichterwesen verantwortlich. Sie hat insbesondere folgende Aufgaben:

- a) Erstellung von einheitlichen Ausbildungs- und Prüfungsrichtlinien
- b) Fortbildung und Prüfung der Kampfrichter zum Erwerb der Bundeslizenz
- c) Sorge für die einheitliche Ausbildung der Kampfrichter in den Mitgliedsverbänden
- d) Erstellung der Bundeskampfrichterliste (Kartei)
- e) Einteilung der Kampfrichter für überregionale Einsätze, unter Berücksichtigung wirtschaftlicher Gesichtspunkte, im Einvernehmen mit der zahlenden Organisation
- f) Vorschlag von Kampfrichtern für den Einsatz bei internationalen Kämpfen; Bestätigung durch den Geschäftsführenden Vorstand
- g) Information über Änderung von Regeln und Ordnungen und Erarbeiten von Verbesserungsvorschlägen
- h) Kontakte zu den Technischen Kommissionen der EPF und IPF.

Der „Stellvertreter (IPF-Ebene)“ ist bei den folgenden Aufgaben federführend: f, g, h.
Der „Referenten für Technik und Kampfrichterwesen“ begleitet die Aufgaben auf der Bundesebene (a – e).

§ 3 Ausbildung

Zur Durchführung des Sportverkehrs im Bereich des BVDK und seiner Mitgliedsverbände ist es erforderlich, dass gut ausgebildete Kampfrichter zur Verfügung stehen.

Die Kampfrichterorganisation des BVDK erlässt hierzu Ausbildungsrichtlinien für Kampfrichter.

Ausbildung, Prüfung und Fortbildung der Kampfrichter obliegen den Kampfrichtervereinigungen der Mitgliedsverbände nach den erlassenen Ausbildungs- und Prüfungsrichtlinien.

Weiterbildung und Prüfung der Kampfrichter für den Sportverkehr auf Bundesebene obliegen der Kampfrichterorganisation des BVDK.

§ 4 Kampfrichterlizenz

Für den Erwerb einer Kampfrichterlizenz ist die Mitgliedschaft bei einem Verein eines Mitgliedsverbandes Voraussetzung. Das Mindestalter für den Kampfrichter beträgt 16 Jahre. Die Anerkennung als Kampfrichter erfolgt nach erfolgreicher Prüfung (Theorie und Praxis) durch Ausfertigung eines Kampfrichterausweises (Lizenz).

Die Lizenz wird im Vereinsportal des BVDK e.V. geführt.

Kampfrichter mit Bezirkslizenz (unterste Stufe) können entsprechend ihrer Fähigkeit und Leistung nach Ablauf von jeweils einem Jahr nachstehende Lizenzen erwerben:

- a) Landeslizenz;

b) Bundeslizenz;

Für den Erwerb der Internationalen Lizenzen gelten die Bestimmungen der IPF.

§ 5 Kampfrichtereinteilung

Kampfrichter werden für Wettkämpfe entsprechend ihrer Lizenz eingeteilt. Sofern eine Einteilung nicht durch Ausschreibung erfolgt, müssen Kampfrichter beim zuständigen Referenten für Technik und Kampfrichterwesen angefordert werden.

Kampfrichter dürfen nur im Auftrag oder mit Genehmigung der zuständigen Instanz tätig sein. In Sonderfällen entscheidet die zuständige Instanz.

§ 6 Kampfrichterkleidung

Die Kampfrichterkleidung richtet sich nach den Technischen Regeln der IPF.

§ 7 Kampfrichterkosten

Die Vergütung der Kampfrichterkosten richtet sich nach den Bestimmungen des § 10 der Finanz- und Gebührenordnung.

§ 8 Pflichten des Kampfrichters

Kampfrichter müssen so rechtzeitig vor dem Wettkampf anwesend sein, dass das Abwiegen der Teilnehmer und der Kampfbeginn zur festgelegten Zeit gewährleistet sind. Die festgelegte Wiegezeit und der Kampfbeginn sind einzuhalten.

Vor Kampfbeginn ist der Aufbau des Kampfplatzes, die Hantel und die Waage auf den vorschriftsmäßigen Zustand zu überprüfen. Werden Mängel festgestellt, so hat der ausrichtende Verein die Mängel bis zum Kampfbeginn zu beheben.

Der Kampfrichter hat dafür zu sorgen, dass beim Wettkampf die Bekleidung der Aktiven den Vorschriften entspricht.

Er hat weiterhin darauf zu achten, dass eine einwandfreie Protokollführung gewährleistet ist. Das Geburtsdatum von allen Athleten ist in das Protokoll einzutragen. Das Wettkampfprotokoll ist nach dem Kampf vom Kampfleiter auf formgerechte Führung zu überprüfen. Er bestätigt mit seiner Unterschrift, dass der Wettkampf nach den Regeln der Sportordnung durchgeführt wurde.

Besondere Leistungen, Vorfälle, Einsprüche oder Protestmeldungen müssen auf der Rückseite des Wettkampfprotokolls aufgeführt sein. Bei Rekorden ist ein besonderes Rekordprotokoll zu erstellen. Bei Mannschaftskämpfen gibt der Kampfrichter nach Abschluss des Kampfes das Ergebnis bekannt.

§ 9 Rechte der Kampfrichter

Kampfrichter sind berechtigt, von Offiziellen und Teilnehmern Angaben zum Wettkampf zu verlangen. Teilnehmer, deren Sportkleidung nicht den Vorschriften entspricht, vom Wettkampf auszuschließen, Teilnehmer, die sich unsportlich verhalten, zu verwarnen. Nach zwei Verwarnungen erfolgt die Disqualifikation des Betroffenen. Bei Beleidigung des Kampfrichters oder bei Tätlichkeit von Teilnehmern untereinander erfolgt sofortige Disqualifikation der

Schuldigen. Bei Tötlichkeit gegen Kampfrichter durch Teilnehmer oder Außenstehende ist der Kampf abubrechen.

Zuschauer, die Kampfrichter beleidigen, oder den Kampfverlauf durch unsportliches Verhalten stören, sind vom Ordnungsdienst des ausrichtenden Vereins aus dem Veranstaltungsort zu weisen.

§ 10 Strafen für Kampfrichter

Verstöße der Kampfrichter gegen die Ordnungen, Bestimmungen und Sonderbestimmungen des BVDK werden nach der Rechts- und Strafordnung des BVDK geahndet.

§ 11 Befugnis des BVDK

Der BVDK kann Kampfrichter, die Bundeswettkämpfe leiten oder in Zukunft leiten sollen, zu Fortbildungs- und Prüfungslehrgängen einberufen.

Außer den Maßnahmen nach § 10 dieser Ordnung können Handlungen der Kampfrichter, die das Ansehen der Kampfrichterorganisation schädigen, von dieser bzw. von den Kampfrichtervereinigungen der Mitgliedsverbände geahndet werden. Solche Handlungen sind insbesondere:

- Vergehen gegen die Wettkampffregeln und Kampfrichterordnung
- Wiederholt verspätetes, unbegründetes Absagen oder unentschuldigtes Fernbleiben bei Einsätzen
- Wiederholt unentschuldigtes Fernbleiben bei Lehrabenden oder Lehrgängen
- Missachtung von Anordnungen
- Missbrauch der Kampfrichterlizenz
- Vergehen gegen die Kameradschaft.

Derartige Handlungen können durch Verweis, befristete Nichteinteilung zu Wettkämpfen oder Entzug des Kampfrichterausweises geahndet werden.

Dagegen kann der Betroffene nach der BVDK-Rechtsordnung bei der zuständigen Instanz das entsprechende Rechtsmittel einlegen.

§ 12 Einsatz von Kampfrichtern

Bei den Einzelwettbewerben (Deutsche Meisterschaften) muss jeder Landesverband, der Teilnehmer zu diesen Wettbewerben stellt, unaufgefordert und auf eigene Kosten einen Kampfrichter stellen. Für die Meldung ist der Landeskampfrichterobmann verantwortlich.

Für alle anderen vom BVDK ausgeschriebenen Meisterschaften ist der BVDK befugt, einen Kampfrichter der teilnehmenden Mitgliedsverbände auf deren Kosten einzusetzen. Solche Berufungen gehen den Einsätzen in den Mitgliedsverbänden vor und sind dem zuständigen Referenten für Technik und Kampfrichterwesen mitzuteilen.

Kommt ein Mitgliedsverband seiner Verpflichtung zu Stellung eines Kampfrichters nicht nach, hat er ein Ordnungsgeld in der in § 32 Strafordnung festgesetzter Höhe zu zahlen.

Ausbildungs- und Prüfungsrichtlinien für Kampfrichter (APR)

ALLGEMEINES

§ 1 Grundlage

Die APR hat ihre rechtliche Grundlage in § 2 der Kampfrichterordnung des BVDK.

§ 2 Zuständigkeit

Zuständig für die Ausbildung der Kampfrichter auf Bundesebene ist der Referent für Technik und Kampfrichterwesen und die Kampfrichterorganisation.

§ 3 Ausbildungsgrundsätze

Die Ausbildung der Kampfrichter erfolgt im ganzen BVDK-Bereich einheitlich und ist im Schwierigkeitsgrad auf die einzelnen Leistungsgruppen abgestuft.

§ 4 Zuständigkeitsbereiche

- Bezirkslizenz LO
- Landeslizenz LO
- Bundeslizenz BVDK

Die beiden internationalen Lizenzen Kat. I und Kat. II werden von der IPF zugelassen, geprüft und erteilt.

§ 5 Zeitpunkt der Bundeslizenzprüfung

Die Kampfrichterorganisation legt bei ihrer jährlichen Sitzung den Zeitpunkt für die Prüfung zur Bundeslizenz fest.

§ 6 Anmeldung zur Bundeslizenzprüfung

Die Kampfrichterobmänner der LO melden drei Monate vor der Prüfung ihre Prüfungskandidaten schriftlich dem Referenten für Technik und Kampfrichterwesen.

§ 7 Zulassung zur Bundeslizenzprüfung

Zur Bundeslizenzprüfung kann nur zugelassen werden, wer mindestens 1 Jahr die Landeslizenz besitzt und sich als ausgezeichneter Kampfrichter bewährt hat.

AUSBILDUNG

§ 8 Bezirks- und Landeslizenz

Die Ausbildung der Kampfrichter für die Bezirks- und Landeslizenz liegt bei den LO und hat einen theoretischen und praktischen Prüfungsteil zu beinhalten. Die praktische Prüfung für den Erwerb der Bezirkslizenz soll auf einem KDK-Wettkampf als Seitenkampfrichter erfolgen. Der Prüfling muss nach Abschluss der Prüfung in der Lage sein, Mannschafts- und Einzelmeisterschaften auf Bezirksebene selbstständig zu leiten.

Hat sich der Kampfrichter mit Bezirkslizenz bei mindestens 3 Wettkämpfen als wertender Kampfrichter bewährt, wovon einer ein KDK-Wettkampf sein muss, so kann er zur Landeslizenz zugelassen werden. Verantwortlich für die Zulassung ist der Landeskampfrichterobmann. Die Prüfung besteht aus einem theoretischen Teil, der den gehobenen Ansprüchen der Landeslizenz gerecht wird.

Die praktische Prüfung für den Erwerb der Landeslizenz soll auf einem KDK-Wettkampf als Hauptkampfrichter erfolgen. Der Prüfling muss in der Lage sein, Mannschafts- und Einzelmeisterschaften auf Landesebene sicher zu leiten.

§ 9 Bundeslizenz

Zur Bundeslizenz können nur solche Kampfrichter zugelassen werden, die mindestens ein Jahr die Landeslizenz besitzen und bei mindestens 3 KDK-Wettkämpfen als wertender Kampfrichter tätig waren, wovon zwei Einsätze als Hauptkampfrichter gewesen sein müssen. Sie müssen sich sowohl im fachlichen Bereich als auch in ihrem menschlichen und sportlichen Auftreten hervorgetan haben.

Die Prüfung soll den neuesten Stand der Sportordnung umfassen und muss Gewähr geben, dass nach bestandener Prüfung der Kampfrichter in der Lage ist, alle auf Bundesebene anfallenden Wettkämpfe zu leiten. Er muss als Wettkampfsprecher fungieren können. Die Gliederung des BVDK, der EPF und der IPF mit ihren Organen sind Teil der Prüfungsaufgaben zur Bundeslizenz.

§ 10 Internationale Lizenz

Die internationale Lizenz der Kategorie I und Kategorie II liegt im Zuständigkeitsbereich der IPF und ist in den Technischen Regeln der IPF (§ 9.9 und § 9.10) geregelt. Zur Prüfung werden Kampfrichter zugelassen, die von ihrem nationalen Verband vorgeschlagen werden.

§ 11 Lizenzverlängerung

Alle in den Zuständigkeitsbereich des BVDK fallenden Lizenzen verlieren nach vier Jahren ihre Gültigkeit. Sie werden nur verlängert, wenn der Kampfrichter

- mindestens 2 Weiter-/Fortbildungslehrgänge innerhalb von 4 Jahren absolviert hat

Und

- bei mindestens 4 Wettkämpfen (wobei mindestens einer davon KDK-Wettkampf sein muss) innerhalb von 4 Jahren als wertender Kampfrichter eingesetzt war.

§ 12 Höchstalter

Entfällt.

§ 13 Aus- und Weiterbildung

Die Kampfrichterorganisation koordiniert bei ihrer jährlichen Sitzung die Ausbildung der Kampfrichter. Die Kampfrichterorganisation hat dafür Sorge zu tragen, dass die Kampfrichter sowohl in den Ländern als auch im Bund genügend Möglichkeiten zur Weiterbildung erhalten.



Hessischer **A**thleten-**V**erband 1899 e.V.



IPF

Approved List

(zugelassene Athletenausrüstung)

Approved list of Personal apparel and equipment for use at IPF sanctioned competitions

Valid from: 1st January 2023 until 31st December 2026

Update: 01.11.2022

Approved Personal supportive equipment:

Only costumes, support shirts, wraps, belts, knee sleeves and singlets from commercial manufacturers officially registered and approved by the IPF Technical Committee shall be permitted for use in Powerlifting Competitions. This applies to all championships and records, from Local to Worlds.

All equipment marked with an Asterix (*) is provisionally approved. This equipment is under production and not on the market yet. After a final inspection/approval by the IPF, the Asterix will be removed and the manufacturer is allowed to launch it officially on the market.

SBD

SBD Singlets IPF ID: 231; 232; 233 Equipped & Classic	SBD Wrist Wraps IPF ID: 238; 239 Equipped & Classic	* SBD Wrist Wraps V1 2023 IPF ID: 245 Equipped & Classic
SBD Powerlifting Singlets IPF ID: 234; 235 Equipped & Classic	SBD Knee Wraps IPF ID: 240; 241 Equipped	* SBD Wrist Wraps V2 2023 IPF ID: 246 Equipped & Classic
SBD Belts IPF ID: 236 Equipped & Classic	SBD Knee Sleeves IPF ID: 242; 243 Equipped & Classic	*SBD Knee Sleeves V1 2023 IPF ID: 247 Equipped & Classic
* SBD Belts 2023 IPF ID: 237 Equipped & Classic	SBD Weightlifting Knee Sleeves IPF ID: 244 Equipped & Classic	* SBD Knee Sleeves V2 2023 IPF ID: 248 Equipped & Classic

ELEIKO

ELEIKO Singlet IPF ID: 115 Equipped & Classic	ELEIKO Knee Sleeves 7mm IPF ID: 216 Equipped & Classic	ELEIKO PL Wrist Wraps Stiff Strong Blue 50cm, 70cm IPF ID: 220 Equipped & Classic
ELEIKO PL Singlet IPF ID: 328 Equipped & Classic	ELEIKO WL Knee Sleeves 7mm IPF ID: 217 Equipped & Classic	ELEIKO WL Wrist Wraps Soft Strong Blue 50cm IPF ID: 329 Equipped & Classic
ELEIKO PL Knee Wraps Strong Blue 200cm IPF ID: 213 Equipped	ELEIKO WL Knee Sleeves 5mm IPF ID: 218 Equipped & Classic	
ELEIKO Quick Release Belt 13mm IPF ID: 214 Equipped & Classic	ELEIKO PL Wrist Wraps Strong Blue 50cm, 70cm IPF ID: 219 Equipped & Classic	

Rogue

Rogue 7MM Knee Sleeve IPF ID: 184 Equipped & Classic	Rogue 13mm Lever Belt IPF ID: 181 Equipped & Classic
Rogue 13mm Power lifting Belt IPF ID: 182 Equipped & Classic	Ohio 3" Lifting Belt IPF ID: 183 Equipped & Classic



International Powerlifting Federation

A7

A7 CONE Knee Sleeves – Regular IPF ID: 195 Equipped & Classic	A7 55 Medium Wrist Wraps – 55mm IPF ID: 200 Equipped & Classic	A7 Lever Belt – 10/13mm IPF ID: 197 Equipped & Classic
A7 CONE Knee Sleeves – Stiff IPF ID: 196 Equipped & Classic	A7 77 Medium Wrist Wraps – 77mm IPF ID: 200 Equipped & Classic	A7 Pioneer Cut Prong Belt – 10/13mm IPF ID: 198 Equipped & Classic
A7 Singlet – (various colors) IPF ID: 202 Equipped & Classic	A7 99 Medium Wrist Wraps – 99mm IPF ID: 200 Equipped & Classic	A7 Zebra Wrist Wraps Flexi (various colors) IPF ID: 52,53,54 Equipped & Classic
A7 55 Flex Wrist Wraps – 55cm IPF ID: 199 Equipped & Classic	A7 55 Stiff Wrist Wraps – 55mm IPF ID: 201 Equipped & Classic	A7 Zebra Wrist Wraps Mids (various colors) IPF ID: 43,44,45 Equipped & Classic
A7 77 Flex Wrist Wraps – 77mm IPF ID: 199 Equipped & Classic	A7 77 Stiff Wrist Wraps – 77mm IPF ID: 201 Equipped & Classic	A7 Zebra Wrist Wraps Stiff (various colors) IPF ID: 46,47,48 Equipped & Classic
A7 99 Flex Wrist Wraps – 99cm IPF ID: 199 Equipped & Classic	A7 99 Stiff Wrist Wraps – 99mm IPF ID: 201 Equipped & Classic	A7 Zebra Wrist Wraps Rigor Mortis (various colors) IPF ID: 49,50,51 Equipped & Classic
A7 Luno Singlets (various colors) IPF ID: 185 Equipped & Classic	A7 10/13mm PAL Lever 4-ich Belt (various colors) IPF ID: 55 Equipped & Classic	A7 Hourglass Knee Sleeves Flexi (various colors) IPF ID: 101 Equipped & Classic
A7 Hourglass Knee Sleeves Stiff (various colors) IPF ID: 102 Equipped & Classic	A7 Hourglass Knee Sleeves Rigor Mortis (various colors) IPF ID: 100 Equipped & Classic	* A7 Single Prong Belt 10/13mm 4-inch (various colors) IPF ID: 191 Equipped & Classic
* A7 ADMM Lever Belt 10/13mm 4-inch (various colors) IPF ID: 192 Equipped & Classic	* A7 Spiritus Singlets (various colors) IPF ID: 193 Equipped & Classic	* A7 Invictus Singlets (various colors) IPF ID: 193 Equipped & Classic

Gymreapers

Gymreapers Singlet IPF ID: 1 Equipped & Classic	Gymreapers Wrist Wraps IPF ID: 3 Equipped & Classic	Gymreapers Soft Lever Belt 10mm and 13mm IPF ID: 5 Equipped & Classic
Gymreapers Knee Sleeves IPF ID: 2 Equipped & Classic	Gymreapers Hard Lever Belt 10mm and 13mm IPF ID: 4 Equipped & Classic	Gymreapers Single Prong Belt 10mm and 13mm IPF ID: 6 Equipped & Classic

Lift.Net (Stoic)

Stoic Wrist Wraps IPF ID: 208 Equipped & Classic	Stoic Knee Sleeves IPF ID: 210 Equipped & Classic	Stoic Lever Belt IPF ID: 212 Equipped & Classic
Stoic Singlet IPF ID: 209 Equipped & Classic	Stoic Single Prong Belt IPF ID: 211 Equipped & Classic	Stoic Heavy Knee Sleeves IPF ID: 73 Equipped & Classic

Fortex

*Fortex Quick Release Belts 10/13mm Various colours IPF ID: 203 Equipped & Classic	*Fortex PAL Lever Belts 10/13mm Various colours IPF ID: 204 Equipped & Classic	*Fortex Knee Sleeves 7mm IPF ID: 205 Equipped & Classic
*Fortex Wrist Wraps IPF ID: 206 Equipped & Classic		



International Powerlifting Federation

Iron Tanks

Iron Tanks Singlets IPF ID: 122 Equipped & Classic	Iron Tanks Lever Belts 10mm & 13mm IPF ID: 124 & 125 Equipped & Classic
Iron Tanks Knee Sleeves IPF ID: 120 Equipped & Classic	Iron Tanks Quick Release Belt 10mm & 13mm IPF ID: 327 Equipped & Classic
Iron Tanks Ironclad Wrist Wraps IPF ID: 121 Equipped & Classic	Iron Tanks Single Prong Belts 10mm & 13mm IPF ID: 123 & 126 Equipped & Classic
Iron Tanks Bolster Wrist Wraps IPF ID: 326 Equipped & Classic	

Lifting Large

Singlets "Basics" IPF ID: 168 Equipped & Classic	Lever Belts "Economy" IPF ID: 167 Equipped & Classic
Singlets "Economy" IPF ID: 168 Equipped & Classic	Lever Belts "Competition" IPF ID: 163 Equipped & Classic
Double Prong Belts "Economy" IPF ID: 162 Equipped & Classic	Single Prong Belts "Economy" IPF ID: 166 Equipped & Classic
Double Prong Belts "Competition" IPF ID: 165 Equipped & Classic	Single Prong Belts "Competition" IPF ID: 164 Equipped & Classic

Titan Support Systems

Titan Singlets – various color combinations allowed IPF ID: 128, 129, 131 Equipped & Classic	Signature Gold Wrist Wraps IPF ID: 144 Equipped & Classic	Titan Spartan Suit IPF ID: 136 Equipped
Titan Knee Sleeves 7mm: IPF ID: 127 Equipped & Classic	Wrist Wraps T.H.P. (with lettering or yellow stripes) IPF ID: 143 Equipped & Classic	Titan Fury Bench Shirt IPF ID: 141 Equipped
Titan Knee Sleeves Yellow Jacket IPF ID: 130 Equipped & Classic	Knee Wraps T.H.P. (with lettering or yellow stripes) IPF ID: 148 Equipped	Titan F6 Tornado Bench Shirt IPF ID: 126 Equipped
Titan Velocity Deadlift Suit IPF ID: 134 Equipped	Knee Wraps RPM (black with green, pink or orange stripes) IPF ID: 147 Equipped	Titan Katana + Super Katana Bench Shirt IPF ID: 139 Equipped
Titan Lever Belts IPF ID: 152, 154, 155, 156, 158, 159 Equipped	Titanium Knee Wraps IPF ID: 149 Equipped	Titan Super Katana low cut Bench Shirt IPF ID: 140 Equipped
Titan Quick Release Belts IPF ID: 161 Equipped & Classic	Red Devil Knee Wraps IPF ID: 185 Equipped	Titan Super Katana low cut Collar Shirt IPF ID: 138 Equipped
Titan Belts with Single or Double Prong IPF ID: 151, 153, 157, 160 Equipped & Classic	Signature Gold Knee Wraps IPF ID: 150 Equipped	Vortex Shirt IPF ID: 186 Equipped
Wrist Wraps MAX RPM (black with green, pink or orange stripes) IPF ID: 142 Equipped & Classic	Titan Superior Suit IPF ID: 132 Equipped	
Titanium Wrist Wraps IPF ID: 146 Equipped & Classic	Titan Centurion Suit IPF ID: 135 Equipped	
Red Devil Wrist Wraps IPF ID: 145 Equipped & Classic	Titan Super Centurion Suit IPF ID: 133 Equipped	



International Powerlifting Federation

Inzer

INZER Singlets – (various colors) IPF ID: 267 Equipped & Classic	Sleeveless Erector Shirt IPF ID: 284 Equipped	Iron Knee Wraps A IPF ID: 300 Equipped
IAD Singlet IPF ID: 268 Equipped & Classic	Heavy Duty Erector Shirt IPF ID: 285 Equipped	True Black Wrist Wraps IPF ID: 301 Equipped & Classic
INZER Knee Sleeves IPF ID: 269 Equipped & Classic	Sleeveless Heavy Duty Erector Shirt IPF ID: 286 Equipped	True Black Knee Wraps IPF ID: 302 Equipped
INZER ErgoPro Knee Sleeves IPF ID: 270 Equipped & Classic	Heavy Duty Blast Shirt IPF ID: 287 Equipped	W30 Knee Wraps (Rock) IPF ID: 303 Equipped
INZER Belt with prongs IPF ID: 271 Equipped & Classic	High Performance Heavy Duty Blast Shirt (HPHD) IPF ID: 288 Equipped	W40 Knee Wraps (Atomic) IPF ID: 177 Equipped
INZER Lever Belts IPF ID: 272 Equipped & Classic	Extra High Performance Heavy Duty Blast Shirt (EHPHD) IPF ID: 289 Equipped	W50 Knee Wraps (Gripper) IPF ID: 304 Equipped
PR Belt (Power Ratchet) IPF ID: 273 Equipped & Classic	Blast Shirt IPF ID: 290 Equipped	W60 Knee Wraps IPF ID: 305 Equipped
IAD Always Belt IPF ID: 274 Equipped & Classic	WR Bench Shirt IPF ID: 291 Equipped	W70 Knee Wraps (Black Beauty) IPF ID: 306 Equipped
Champion Suit IPF ID: 275 Equipped	The Rage Bench Shirt IPF ID: 292 Equipped	W80 Knee Wraps IPF ID: 307 Equipped
Hard Core Suit IPF ID: 276 Equipped	Rage-X Bench Shirt IPF ID: 293 Equipped	W30 Wrist Wraps (Rock) IPF ID: 308 Equipped & Classic
TRX Squat Suit IPF ID: 277 Equipped	XB Bench Shirt IPF ID: 294 Equipped	W40 Wrist Wraps (Atomic) IPF ID: 309 Equipped & Classic
Megathrust Squat Suit IPF ID: 278 Equipped	Phenom Bench Shirt IPF ID: 295 Equipped	W50 Wrist Wraps (Gripper) IPF ID: 310 Equipped & Classic
MAX DL Deadlift Suit IPF ID: 279 Equipped	Bolt Bench Shirt IPF ID: 178 Equipped	W60 Wrist Wraps IPF ID: 311 Equipped & Classic
FusionDL Deadlift Suit IPF ID: 280 Equipped	CB Bench Shirt IPF ID: 296 Equipped	W70 Wrist Wraps (Black Beauty) IPF ID: 312 Equipped & Classic
XDL Deadlift Suit IPF ID: 281 Equipped	Iron Wrist Wraps Z IPF ID: 297 Equipped & Classic	W80 Wrist Wraps IPF ID: 313 Equipped & Classic
Z-Suit IPF ID: 282 Equipped	Iron Knee Wraps Z IPF ID: 298 Equipped	Prong Belt with multiple prong holes IPF ID: 179 Equipped & Classic
Erector Shirt IPF ID: 283 Equipped	Iron Wrist Wraps A IPF ID: 299 Equipped & Classic	

Iron Bull Strength

Unleash Wrist Wraps - 24" (5+ color variations) IPF ID: 38 Equipped & Classic	Pink Wrist Wraps - 24" IPF ID: 34 Equipped & Classic	Pro Wrist Wraps - 20" IPF ID: 37 Equipped & Classic
Pro Wrist Wraps - 28" IPF ID: 36 Equipped & Classic	Pro Wrist Wraps - 36" IPF ID: 35 Equipped & Classic	Premium Wrist Wraps - 20" IPF ID: 111 Equipped & Classic



International Powerlifting Federation

Premium Wrist Wraps - 28" IPF ID: 111 Equipped & Classic	Premium Wrist Wraps - 36" IPF ID: 111 Equipped & Classic	Unleash Knee Wraps 2m IPF ID: 31 Equipped
Pink Knee Wraps 2m IPF ID: 32 Equipped	Pro Knee Wraps 2m IPF ID: 33 Equipped	Premium Knee Wraps 2m IPF ID: 30 Equipped
7mm Knee Sleeves (8+ Color Variations) IPF ID: 109 Equipped & Classic	7mm Pro Knee Sleeves IPF ID: 110 Equipped & Classic	7mm Premium Knee Sleeves IPF ID: 29 Equipped & Classic
Unleash - 7mm- Tapered - Double Prong Leather Belt (5+ color variations) IPF ID: 14 Equipped & Classic	10mm - 4" - Double Prong Belt (8+ color variations) IPF ID: 24 Equipped & Classic	10mm - 4" - Lever Belt (8+ color variations) IPF ID: 26 Equipped & Classic
PRO - 10mm - 3" - Lever Belt IPF ID: 23 Equipped & Classic	PRO - 10mm - 4" - Double Prong Belt IPF ID: 25 Equipped & Classic	PRO - 10mm - 4" - Lever Belt IPF ID: 27 Equipped & Classic
PRO - 13mm - 4" - Lever Belt IPF ID: 28 Equipped & Classic	PREMIUM - 10mm - 3" - Double Prong Belt IPF ID: 15 Equipped & Classic	PREMIUM - 10mm - 3" - Lever Belt IPF ID: 17 Equipped & Classic
PREMIUM - 10mm - 4" - Hook Belt IPF ID: 18 Equipped & Classic	PREMIUM - 10mm - 4" - Single Prong IPF ID: 19 Equipped & Classic	PREMIUM - 10mm - 4" - Lever Belt IPF ID: 16 Equipped & Classic
PREMIUM - 10mm - Tapered - Single Prong Belt IPF ID: 21 Equipped & Classic	PREMIUM - 13mm - 4" - Single Prong Belt IPF ID: 22 Equipped & Classic	PREMIUM - 13mm - 4" - Lever Belt IPF ID: 20 Equipped & Classic
Pink - 7mm - 3" - Double Prong Belt IPF ID: 12 Equipped & Classic	Pink - 10mm - 3" - Lever Belt IPF ID: 13 Equipped & Classic	Pink - 10mm - 4" - Single Prong IPF ID: 11 Equipped & Classic
Pink - 10mm - 4" - Lever Belt IPF ID: 10 Equipped & Classic	Pink - 10mm - Tapered - Single Prong Belt IPF ID: 112 Equipped & Classic	

ONI Ltd. (former Bukiya)

Oni Singlet IPF ID: 314 Equipped & Classic	GLFIT Wrist Wraps IPF ID: 320 Equipped & Classic
Oni Knee Sleeves IPF ID: 315 Equipped & Classic	Oni Bench Press Shirt IPF ID: 321 Equipped
Oni Knee Sleeves XX IPF ID: 316 Equipped & Classic	Oni Lever Belt Action IPF ID: 322 Equipped & Classic
Oni Wrist Wraps IPF ID: 317 Equipped & Classic	Oni Quick Release Belt IPF ID: 323 Equipped & Classic
Oni Wrist Wraps XX IPF ID: 318 Equipped & Classic	Oni Single Prong Belt IPF ID: 324 Equipped & Classic
ONI Knee Sleeve Pro IPF ID: 113 Equipped & Classic	Oni Lever Action Belt NX IPF ID: 114 Equipped & Classic
*Oni Lever Action Belt Pro IPF ID: 319 Equipped & Classic	

Strength Shop

Strength Shop Black Singlet Unisex IPF ID: 68 Equipped & Classic	Strength Shop Lever Belts 10mm (various colors) IPF ID: 222 Equipped & Classic
Strength Shop Women's Singlet Black IPF ID: 67 Equipped & Classic	Strength Shop Riot Lever Belt 13mm IPF ID: 223 Equipped & Classic
Strength Shop 7mm Inferno Knee Sleeves (various colors) IPF ID: 221 Equipped & Classic	Strength Shop Lever Belts 13mm (various colors) IPF ID: 223-1 Equipped & Classic



International Powerlifting Federation

Strength Shop Thor Heavy Wrist Wraps 30/60/90cj (various colors) IPF ID: 228 Equipped & Classic	Strength Shop Inferno Lever Belt 13mm IPF ID: 224 Equipped & Classic
Strength Shop Zeus Medium Wrist Wraps 30/60/90cm (various colors) IPF ID: 227 Equipped & Classic	Strength Shop Single/Double Prong Buckle Belts 10mm IPF ID: 225 Equipped & Classic
Strength Shop Odin Wrist Wraps Grey/Black IPF ID: 230 Equipped & Classic	Strength Shop Single/Double Prong Belts 13mm IPF ID: 226 Equipped & Classic
Strength Shop Riot Extra Thick Wrist Wraps Black/White IPF ID: 229 Equipped & Classic	

Super Training Products/Sling Shot

Classic Singlet IPF ID: 249 Equipped & Classic	Sling Shot Wrist Wraps IPF ID: 255 Equipped & Classic	World Record Knee Wraps IPF ID: 262 Equipped
Signature Singlet IPF ID: 250 Equipped & Classic	Gangsta Wrist Wraps IPF ID: 256 Equipped & Classic	Strong Knee Wraps IPF ID: 263 Equipped
Sling Shot Knee Sleeves IPF ID: 251 Equipped & Classic	Strong Wrist Wraps IPF ID: 257 Equipped & Classic	Gangsta Knee Wraps IPF ID: 264 Equipped
Strong Knee Sleeves IPF ID: 252 Equipped & Classic	Stretchy Wrist Wraps IPF ID: 258 Equipped & Classic	Strong Belt IPF ID: 265 Equipped & Classic
Sport Knee Sleeves IPF ID: 253 Equipped & Classic	Power Wrist Wraps IPF ID: 259 Equipped & Classic	Lever Belt IPF ID: 266 Equipped & Classic
Extreme "X" Knee Sleeves IPF ID: 254 Equipped & Classic	Gansta Flex Wrist Wraps IPF ID: 260 Equipped & Classic	Strong Lever Belt IPF ID: 180 Equipped & Classic
	Sling Shot Knee Wraps IPF ID: 261 Equipped	

Wahlanders

Belts with Prongs IPF ID: 119 Equipped & Classic

Gymshark

Gymshark Singlet IPF ID: 9 Equipped & Classic
--

Powerlifting Motivation

PM Singlet IPF ID: 315 Equipped & Classic
--

Only bars and plates, squat racks, bench racks and benches from commercial manufacturers officially registered and approved by the Technical Committee shall be permitted for use in World, Regional and Continental Championships. The setting of World and Regional Records must be made with Bars and Discs featured on this list.

Approved bars, plates and racks:

<u>ELEIKO</u>	<p>Bench/Squat Racks IPF ID: HW 1</p> <p>PL Bars and Discs IPF ID: HW 2</p> <p>Lifting Platform IPF ID: HW 3</p>
<u>MANIAK FITNESS</u>	PL Bars and Discs IPF ID: HW 4
<u>STRENGTH SHOP</u>	<p>PL Bars and Discs IPF ID: HW 5 (Bastard Bar Black, Bastard Bar Stainless)</p>
<u>HANSU POWER</u>	<p>Bench/Squat Racks IPF ID: HW 6</p> <p>PL Bars and Discs IPF ID: HW 7</p>
<u>ATX</u>	<p>*ATX Combo Rack IPF ID: HW 8</p> <p>*PL Bars and Discs IPF ID: HW 9 ATX Ram Bar II; ATX Power Bar ATX Competition Collars-Star; ATX Competition Collars ATX Chromed Calibrated Steel Plates; ATX Calibrated Plates</p>
<u>ROGUE</u>	<p>Bench/Squat Racks IPF ID: HW 11</p> <p>PL Bars IPF ID: HW 12</p> <p>Discs IPF ID: HW 13</p> <p>Lifting Platform IPF ID: HW 14</p>
<u>ONI</u>	<p>Bench/Squat Racks IPF ID: HW 15</p> <p>PL Bars and Discs IPF ID: HW 16</p>
<u>ZAOBA BULL</u>	<p>PL Bench/Squat Racks IPF ID: HW 17</p> <p>PL Bar and Discs IPF ID: HW 18</p> <p>Lifting Platform IPF ID: HW 19</p>

For the following companies is a transition time until 31.12.2023 to be allowed for use on official IPF sanctioned events: Reband, ER Equipment, LEOKO, UESAKA, IVANKO, TITEX, Pallini. With the date of 01.01.2024 the equipment from these companies is not any longer allowed to be used on IPF sanctioned events (lifting platform and warming up)!

Approved logos:

- Barbellmedicine
- EVERLIFT "Push The Envelope"
- Powerlifting Motivation
- CULTA AGROBIOLÓGICOS

The amount of the logo fee is Euro 500,- per calendar year

The user of this powerlifting equipment for himself and his heirs, release the IPF, its representatives, agents, and affiliates from all liability arising from the use of this equipment. Further, the user agrees to use this equipment as recommended. Failure to do so voids all responsibility and liability of the IPF, its agents, and affiliates, and the manufacturer of this equipment. Use of this equipment constitutes an agreement to these conditions.

Courtesy of: [Johan Smith](#), Chairman of IPF Technical Committee and [Dietmar Wolf](#), IPF Treasurer